



POSICIÓN

**sobre la organización y conducción de la Competencia
Internacional para el mejor pelotón de reparación de armas
"Maestro armero 2021"**

I. Orientación general

1. La orientación general para la preparación y realización de la Competencia internacional para el mejor pelotón de reparación de armas "Maestro armero" que se celebra como parte de los "Juegos militares internacionales - 2021" (en lo sucesivo, la Competencia) se asigna a la Dirección principal de artillería y misiles del Ministerio de Defensa de la Federación de Rusia.

El equipo que participa en el Concurso **incluye**:

jefe de delegación - 1 persona;

jefe del equipo de la Competición - 1 persona;

Juez de la Competencia - 1 persona;

cuerpo técnico del equipo - 4 personas;

un pelotón de reparación de armas compuesto por 15 personas, **de las**

cuales:

jefe de pelotón - 1 persona;

escuadrón de reparaciones (armas de artillería) - 8 personas. (subjefe de pelotón, maestro superior, maestro - 3, cerrajero, conductor electricista, conductor tornero)

escuadrón de reparaciones (artillería y armas de tanque)

- 3 personas (jefe de escuadrón, maestro, conductor electricista);

escuadrón de reparaciones (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) - 4 personas. (jefe de escuadrón, maestro, conductor cerrajero);

personal de repuesto (1 persona por cada escuadrón de reparación) - 3 personas. y, si es necesario, otro personal de apoyo (personal médico, apoyo informativo).

2. La competición se desarrolla en cinco etapas:

La primera etapa - "Concurso para la reparación del obús remolcado D30A de 122 mm".

La segunda etapa - "Concurso para la reparación del cañón antiaéreo de 23 mm ZU 23".

La tercera etapa - "Concurso para la reparación de un vehículo de combate de 122 mm del sistema de cohetes de lanzamiento múltiple BM-21 (Grad)".

La cuarta etapa "Biatlón de armas. Carrera de relevos".

La quinta etapa - "Carrera de relevos de pelotones de reparación".

3. La competición se lleva a cabo utilizando las siguientes armas, equipo militar (en adelante, armas y equipo militar) o sus análogos:

- Obús remolcado de 122 mm D30A.

- Cañón antiaéreo de 23 mm ZU 23.

- 122mm vehículo de combate BM 21 "Grad".

- Vehículo KamAZ con disposición de ruedas 6 × 6 con plataforma de carga y toldo instalado.

- Taller modernizado de reparación de artillería y cerrajería (en adelante TMRAC) basado en el vehículo Ural 4320.
- Fusil de asalto Kalashnikov de 5,45 mm AK-74M.
- Ametralladora Kalashnikov PKPN de 7,62 mm.
- Lanzagranadas antitanque de mano RPG-7V de 40 mm.
- Pistola de 9 mm Makarov PM.

4. Para determinar los resultados de pasar las etapas, se designa un equipo de árbitros, compuesto por:

- el Juez Jefe de la Competición - un representante del lado del organizador (si es necesario, designe asistentes para el Juez Jefe).
- la comisión de jueces de la Competición - un representante de cada equipo participante en la Competición.
- comisión técnica - para cada etapa, un representante de cada equipo participante en la Competición.
- árbitros de campo - desde el lado del organizador.

5. El Juez Jefe es designado para organizar, conducir y administrar la parte práctica de la Competencia. Es responsable: del procedimiento y reglamento para la conducción de las etapas de la Competencia, de la entrega oportuna de los comandos al inicio y final de la etapa (llegada o cumplimiento de otras normas), así como en caso de accidentes u otras situaciones de emergencia, da un comando para detener cualquier acción y toma una decisión para eliminar la situación con el fin de seguir conduciendo la competencia.

En el caso de un evento controvertido, para tomar una decisión objetivamente correcta, el juez principal y la comisión de árbitros pueden usar datos de video y audio, escuchar la información de la comisión técnica y los árbitros de campo, y también usar otros medios de control objetivo. Si la situación no se aclara más, entonces la decisión puede tomarse mediante votación abierta de la comisión de árbitros; en caso de igualdad de votos, la decisión la toma el árbitro principal.

6. La comisión de árbitros es designada para controlar, evaluar y fijar la corrección de las etapas (carreras o cumplimiento de otros estándares). Si surgen cuestiones controvertidas, la comisión de árbitros participa en el análisis y la votación de acuerdo con el procedimiento anterior.

7. La comisión técnica es designada para verificar la disponibilidad de armas y equipo militar antes y después de la siguiente etapa, así como para elaborar un dictamen pericial en casos de falla de armas y equipo militar u otras situaciones de emergencia que requieran justificación técnica.

8. Los árbitros de campo son designados para monitorear la exactitud e integridad del cumplimiento de los estándares especificados en el Reglamento, así como el cumplimiento de los requisitos de seguridad por parte de los participantes y

espectadores de la Competencia. Lugares de disposición de los árbitros de campo en las instalaciones de la Competencia, su número y el equipo lo determina el organizador de la Competición.

9. Este Reglamento determina el orden del Concurso "Maestro armero". Por razones objetivas y subjetivas, son posibles cambios y adiciones al Reglamento, que, con la participación de la Comisión de Arbitraje, son redactados por acta y aprobados por el Juez Jefe de la Competencia.

10. Si la Comisión de Árbitros del Concurso no está de acuerdo con la decisión del Árbitro Principal, es posible una apelación, pero a más tardar una hora después de la discusión del equipo sobre el cual el Árbitro Principal tomó la decisión.

II. Условия проведения Конкурса

II. Condiciones del concurso

11. Las muestras de armas producidas en masa producidas por los fabricantes están admitidas a la Competencia. Los prototipos, incluidos los especiales, producidos en pequeños lotes, no están permitidos para la Competencia. No se permiten cambios en el diseño de las muestras de armas y equipo militar durante la Competencia.

12. Si un equipo participa en la Competición con sus propias armas y equipo militar,

Para capacitar al equipo arbitral y las sedes de la Competencia, cada país participante, a más tardar tres meses antes de su inicio, deberá proporcionar al organizador las características tácticas y técnicas de armas, equipo militar, equipo, repuestos y municiones en el idioma oficial del Concurso.

13. Antes del inicio de la Competencia, las armas y equipo militar son aceptados por los equipos participantes, y al finalizar la Competencia, las armas y equipo militar se entregan a los organizadores con la redacción de actas. Durante el período de la Competencia, las armas y el equipo militar deben mantenerse en buenas condiciones, y en la víspera del próximo día de la competencia, el personal del equipo **debe**: realizar un examen de control de las armas y el equipo militar, seguido de un informe sobre la disponibilidad (o no disponibilidad en términos de su condición técnica) a sus representantes, el árbitro y la comisión técnica. un mal funcionamiento técnico que no permite que la ejecución de una etapa continúe y el equipo no puede eliminar el mal funcionamiento por sí solo, un pit Se anuncia la parada al equipo, hasta que la comisión técnica rectifique (sustituya) la avería, el tiempo de parada en boxes se acredita al equipo por decisión del juez principal.

A la entrada del escenario cuando los materiales (pernos, sujetadores, matrículas y otros elementos que no afecten el cumplimiento de la norma) estén fuera de servicio, no se le asigna tiempo de penalización al equipo.

Al final de la etapa, el equipo realiza mantenimiento y preparación de armas y equipo militar para los eventos del próximo día de la competencia.

Si un equipo utiliza sus propias armas y equipo militar antes del inicio de la Competición, la comisión técnica verifica si cumple con los requisitos de la sección V de este Reglamento.

14. La introducción de averías en armas y equipo militar se realiza antes del siguiente día de competición (etapa) por la comisión técnica de la Competición, si es necesario, en presencia de la comisión de árbitros con acta de registro.

15. Mantenimiento, reparación (si es necesario, a solicitud de los equipos participantes, el organizador proporciona repuestos y especialistas en reparación), repostaje de combustible y lubricantes para armas y equipo militar de los equipos del Concurso se organizan en el estacionamiento de campo por fuerzas y medios de los equipos del Concurso.

16. Cada equipo prepara armas y equipo militar para cada etapa de la competencia de forma independiente e informa de su preparación al juez principal de la competencia. Si, una vez realizado el informe, al verificar la disponibilidad de los productos por parte de la comisión técnica antes del inicio, se encuentra que alguna conexión no está completamente apretada, entonces el equipo recibe un tiempo de penalización basado en el cálculo especificado en el Reglamento.

17. En la primera etapa de la competencia, la parada en boxes se asigna:

- controlar la preparación del producto para la marcha;
- comprobar la corrección de ponerse y quitarse el equipo de defensa contra armas biológicas, químicas y de radiación;
- comprobar la preparación del producto para la cocción;
- en otros casos por decisión del árbitro de campo para prevenir accidentes.

18. En la segunda etapa de la competencia, se asigna la parada en boxes:

- comprobar la integridad del desmontaje de las máquinas;
- controlar la preparación del producto para la marcha;
- comprobar la corrección de ponerse y quitarse el equipo de defensa contra armas biológicas, químicas y de radiación;
- comprobar la preparación del producto para la cocción;
- en otros casos por decisión del árbitro de campo para prevenir accidentes.

19. En la tercera etapa de la competencia, se asigna la parada en boxes:

- para verificar la integridad del desmontaje de la fila superior del paquete de guías de inicio;
- comprobar la preparación del producto para la cocción;
- en otros casos, por decisión del árbitro de campo para prevenir emergencias o eliminar obstáculos que hayan surgido.

20. En la cuarta etapa de la competencia, se asigna la parada en boxes:

- en caso de fallo de encendido durante el disparo;
- en otros casos por decisión del árbitro de campo para prevenir emergencias.

21. En la quinta etapa de la competencia, se asigna la parada en boxes:

- comprobar la disponibilidad del obús para disparar;
- en caso de fallo de encendido durante el rodaje;
- verificar la integridad del desmontaje del cañon antiaereo;
- comprobar la disponibilidad del cañon antiaereo para disparar;
- comprobar la integridad del desmontaje de la fila superior del paquete de guía de arranque BM;

- comprobar la preparación del producto BM-21 para la cocción;
- en caso de fallo de encendido durante el disparo desde armas pequeñas y armas cuerpo;
- en otros casos por decisión del árbitro de campo para prevenir emergencias.

En todos los casos, el comandante del departamento de reparaciones declara su disposición para estos controles al árbitro de campo con una voz con un levantamiento simultáneo de la mano; de lo contrario, el tiempo para cumplir con el estándar no se detiene.

22. En el primer y segundo día de la competencia, el primer equipo listo para marchar ingresará al circuito del autódromo inmediatamente después de que el árbitro de campo haya verificado la disposición para marchar. El segundo equipo comienza a conducir en la pista del autódromo por orden del árbitro de campo después de que el primer equipo alcanza la distancia de seguridad establecida. En este caso, hasta este punto, el segundo equipo está en boxes.

23. Una bandera blanca levantada por el árbitro de campo corresponde al comando "ATENCIÓN". Este es un comando preliminar, lo que significa que pronto llegará un comando ejecutivo. Bajar la bandera blanca corresponde a los comandos ejecutivos: "EMPEZAR A DESARROLLAR LA REGULACIÓN", "ADELANTE". Al disparar armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo, izar la bandera blanca significa que todos los objetivos son alcanzados. Una bandera blanca permanentemente levantada significa que el equipo está en una parada en boxes.

Una elevación a corto plazo y la posterior bajada de la bandera roja por parte del árbitro de campo significa que el equipo cometió un error, y al disparar armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo, que no todos los objetivos son alcanzados. Una bandera roja constantemente levantada significa una señal de peligro general de que el equipo ha cometido una violación de los requisitos de seguridad o las armas y el equipo militar están desactivados de tal manera que el daño no permite la continuación de las actividades de la competencia. Ante este comando, el personal debe detener las acciones y, al conducir un automóvil, debe detenerse. Cada árbitro de campo tiene el derecho de izar la bandera roja de forma independiente, así como bajo la dirección del árbitro principal de la competencia. Cada vez que se levanta la bandera roja, el árbitro de campo hace una entrada en el acta indicando el motivo.

El informe del comandante del departamento de reparación sobre las medidas tomadas y la preparación del personal para las próximas acciones se realiza por una voz: "LISTO" y duplicado a mano alzada.

24. Si la muestra principal de armas y equipo militar falla durante la siguiente etapa de la Competencia, podrá ser reemplazada por una de reserva. La sustitución se

realiza por orden del juez principal por los miembros del equipo de Competición que no participan en la misma en un día determinado. En este caso, la muestra de reserva de armas o equipo militar, si es necesario, se traslada (transporta, transfiere) por la ruta establecida hasta el lugar de falla de la muestra fallada. En este momento, el equipo se coloca en una parada en boxes. Si el motivo de la liberación de una muestra de armas no está relacionado con las acciones del equipo, el tiempo de reemplazo se resta del tiempo condicional; de lo contrario, permanece sin cambios.

25. El Juez principal determina el número de equipos que ingresan simultáneamente a la salida en cada etapa de la Competencia, dependiendo del número total de equipos que participan en la competencia, las condiciones climáticas, lo que garantiza la seguridad de los participantes y espectadores y otras circunstancias. Los números de salida de los equipos y su posición en el campo de reparación antes de la salida se determinan por sorteo. Además, a cada equipo se le asignan marcas de identificación con los símbolos de la Competencia en diferentes colores.

26. Los equipos pueden participar en determinadas etapas de la competición. La determinación de los lugares finales de acuerdo con los resultados de la Competencia se realiza solo entre los equipos que participaron en todos los días de competencia.

27. El equipo es retirado de la etapa de Competición cuando se ha creado una situación de emergencia que ha provocado lesiones o muertes, daños a armas, equipamiento militar y especial. Cuando un equipo es retirado de la etapa de Competición, se le asigna un tiempo de penalización de 59 minutos 59 segundos.

Las deficiencias descubiertas durante la inspección por parte del árbitro (en la parada en boxes) son eliminadas por el personal de la escuadra en la parada en boxes o a expensas del tiempo del equipo, hasta que los comentarios se eliminen por completo con la asignación del tiempo de penalización especificado en el Reglamento. (si las deficiencias no están indicadas en el Reglamento, el juez principal toma una decisión sobre este caso).

En caso de no superar algún obstáculo o no cumplir con el estándar especificado en el Reglamento del equipo, se asigna un tiempo de penalización de 240 s.

Todos los viajes fuera de los límites del polígono de reparación, autódromo y otras delimitaciones indicadas (involucradas) en el polígono son multadas con 30 segundos.

28. Al utilizar el transporte por carretera, es necesario utilizar alarmas luminosas y señales sonoras (la marcha atrás se realiza mediante una señal de emergencia), en caso de incumplimiento se impone una multa de 10 segundos por cada elemento no cumplimentado.

29. En caso de retrasos en el tiro (fallos de tiro), así como fallos de funcionamiento que impidan la continuación de la ejecución del estándar, el equipo tiene derecho a eliminarlos tanto de forma independiente como con la ayuda de árbitros (apoyo técnico).

El procedimiento para solicitar soporte técnico es el siguiente:

- el líder del escuadrón da una orden al escuadrón para que detenga las acciones (cumplimiento del estándar) e informa al árbitro sobre la imposibilidad de continuar cumpliendo el estándar;

- el árbitro inicia el cronómetro en boxes y lo informa al árbitro principal;

- después de lo cual el personal del departamento de reparaciones tiene prohibido realizar acciones con armas.

En caso de incumplimiento de este requisito, se le asigna al equipo un tiempo de penalización de 59 minutos 59 segundos.

30. Equipo de los participantes de la competencia: uniforme militar según la temporada, casco protector, chalecos antibalas, fusil, máscara antigás.

III. Programa de competición

31. El Concurso de Maestros Armeros comienza con una ceremonia de apertura.

32. Durante el período de la Competencia se asignan los días de competencia, así como jornadas de estudio de los objetos de la Competencia, preparación de equipos, armas y equipamiento para las próximas etapas de la Competencia y realización de actividades culturales y de entretenimiento.

33. **Primera etapa del Concurso** - "Concurso para la reparación de un obús remolcado D 30A de 122 mm", determinación de la ubicación de los departamentos de reparación (armas de artillería).

Composición del equipo: departamento de reparación (armas de artillería)

- 8 personas

Armas, equipos militares y especiales: Obús remolcado de 122 mm D 30A, tractor, taller de reparación de cerrajería y armamento artillero.

Posición inicial. El obús remolcado de 122 mm D 30A se encuentra en posición técnica en posición replegada, junto a él se encuentra el taller de reparación de cerrajería y armamento artillero, con una pluma grúa instalada. El tractor para transportar el implemento se encuentra en una posición técnica. El departamento de reparaciones está ubicado frente al obús en una formación de una sola fila.

A la señal del árbitro de campo, el personal del departamento de reparaciones verifica si el producto está descargado y transfiere el obús desde la posición de viaje a la posición de combate de la siguiente manera:

- suelte los soportes móviles de la fijación y extiéndalos hasta el fondo de los neumáticos de las ruedas del obús;
- suelte el cañón del accesorio, mueva la manija del mecanismo de giro del mecanismo de conmutación sinfín de la posición "replegada" a la posición "combate";

- levante el obús con un gato hidráulico de modo que se forme un espacio entre las ruedas y el suelo;

- apague el tope, desacople el embrague de elevación de la rueda del aro de engranaje del eje de desplazamiento, suba las ruedas hasta el tope del limitador en el tope soldado al pasador de la máquina superior y vuelva a acoplar el embrague con el engranaje anillo del eje de desplazamiento; detener el embrague con un tope, doblar la manija del mecanismo de elevación de la rueda y fijarlo en la lira soldada a la barra de protección;

- finalmente extienda las camas y deténgalas;

- bajar el obús al suelo girando la válvula en la dirección ABIERTO;

- instalar las rejas;

- Transfiera el marco de montaje del cañón a la posición de disparo y asegúrelo con un tope.

- en este caso, está prohibido separar las piezas hasta que estén completamente transferidas a la posición de disparo (instalación de sellos de aceite). Penalización - 30 seg. para cada detalle.

Luego, el personal procede a reemplazar el cañón. En este caso, se quitan el freno de boca, la protección y el cañón con la moleta y el freno de retroceso instalados en el soporte de la recámara. El maletero se separa mediante una grúa de brazo en el taller de reparación de cerrajería y armamento artillero, el movimiento se registra a lo largo de la llegada completa de la rueda al área designada. Después de la separación, el cañón con dispositivos anti-retroceso instalados en el soporte de la recámara se coloca sobre dos soportes tecnológicos. Después de retirar la eslinga del gancho de la pluma grúa y del maletero, el taller se mueve en reversa hasta ingresar al área designada. Luego, el taller se traslada al cañón, el cañón se acopla con los dispositivos de retroceso instalados y se transporta al obús con el taller entrando en el área designada. Después de instalar el cañón en la pistola, el personal del departamento de reparaciones instala un protector y un freno de boca. Antes de embestir el cañón, es necesario abrir la cuña del cerrojo. Está estrictamente prohibido pararse entre la recámara y el parachoques del taller antes de iniciar el movimiento (movimiento constante) del taller en reversa. Bien - 180 s.

Está prohibido comenzar a transferir (arrancar el obús del suelo) antes de instalar la cubierta de la base en la posición cerrada. Después de completar el montaje, el personal transfiere el obús del combate a la posición de almacenamiento de la siguiente manera:

- quitar el trago;
- quitar las rejillas;
- instale el cañón a lo largo de la cama fija con un ángulo de elevación de 5-8 °;
- poner la tapa del freno de boca;
- cierre el obturador y suelte el percutor;
- pliegue el bastidor de montaje del cañón en la posición replegada en la cama fija, baje el cañón hasta el tope en el casquillo del bastidor; en esta posición, tire del hilvanado hacia el marco sin dejar un espacio;
- levante el obús con un gato a su altura máxima;
- abrir y acercar el marco móvil al fijo (no hasta que toque) para que no interfieran con el descenso de las ruedas;

- abrir y mover el embrague de elevación de la rueda hacia la izquierda con la manija, bajar las ruedas hasta que la manija se detenga en el pasador de la máquina superior;

- trasladar el embrague de elevación de la rueda a su posición original; bloquear el acoplamiento del mecanismo de elevación de la rueda con un tope, doblar el mango y fijarlo en la lira soldada al escudo;

- bajar el obús con sus ruedas al suelo y luego levantar el palet hasta que se detenga contra la junta de la tapa;

- finalmente reduzca el marco móvil al fijo y asegúrelo con una tracción;

- trasladar la manija del mecanismo de conmutación sinfín a la posición replegada;

- ponerse cubiertas para miras, recámaras y cobertura general;

- coloque la viga de pivote en el gancho del tractor;

- retirar el cable del equipo eléctrico de la caja del cuadro de distribución e insertar el enchufe en la toma del tractor;

- Sacar la manguera del sistema neumático del obús de la caja del escudo y conectarla al sistema neumático del tractor.

Se cobra tiempo de penalización:

- para un gancho de taller sin fijar en el momento del estacionamiento y cuando el taller está en movimiento sin carga - 30 s; (cuando se mueve, el gancho puede estar en la mano del número de cálculo)

- para tocar el tronco en el suelo en cualquier caso - 30 s;

- para partes no identificadas después de reemplazar el cañón - 45 s para cada parte;

- para piezas y herramientas que caen al suelo - 10 c por cada elemento;

- por incumplimiento de un elemento de la norma - 30 s para cada caso;

- para utilizar la herramienta para otros fines - 30 s para cada caso.

Además, el personal del departamento de reparaciones prepara el obús para la marcha. Antes del transporte, se colocan cuatro cubiertas en el producto (cubierta del freno de boca, cubierta de la mira mecánica, cubierta de la recámara, cubierta de la cubierta general). Cuando está listo, el conductor conduce el tractor bajo la dirección del líder del escuadrón y el personal se engancha en el producto. El árbitro de campo determina la disposición para marchar por la vía del autódromo examinando el tren de carretera.

Se cobra tiempo de penalización:

- por la falta de guía del conductor desde el inicio del movimiento hasta una parada completa cuando se mueven los vehículos, por una conexión poco confiable o falta de ella en la conexión del sistema neumático, cables eléctricos, fijación del dispositivo de acoplamiento, sujetadores en las cubiertas, como así como por cada medio anillo no enhebrado en las cubiertas - 30 segundos. para cada conexión.

Por orden del árbitro de campo, duplicado por el comandante del departamento de reparaciones, el personal aborda el vehículo. El comandante del departamento de reparaciones ocupa su lugar en último lugar, asegurándose mediante una inspección visual de la carrocería desde el costado del portón trasero que todo el personal haya ocupado sus lugares en la carrocería del automóvil y que el tablero esté cerrado.

Se cobra tiempo de penalización:

- por incumplimiento de cada elemento - 30 seg.

El departamento de reparaciones realiza una marcha por una determinada ruta del autódromo con una longitud de unos 4 km, superando una serpiente en la zona de imitación de la acción de las armas incendiarias, un tramo de barreras de minas, un corredor de desminado, un vado , una zanja con un puente de vía, un área infectada del terreno con ponerse y quitarse el equipo de protección personal, reemplazar las ruedas del obús, conducir un tractor a un refugio, superar una colina (montículo) con una parada en ella, un paso elevado, re-superación de una colina (montículo) como parte de un tren de carretera sin detenerse, superando tramos de alta velocidad y caminos irregulares. Al realizar una marcha, el departamento de reparaciones con armas personales se ubica en la cabina del tractor y en la plataforma de carga. Las miras del obús se transportan en la cabina del tractor. Durante el movimiento y al final del movimiento, las puertas del automóvil deben estar cerradas, las ventanas levantadas a la posición extrema, el toldo del toldo debe bajarse. Por violación de estas condiciones, se impone un tiempo de penalización: 30 s.

Al llegar al puesto técnico del cuerpo de reparación después de la marcha, el personal del departamento de reparación desengancha el arma en el lugar designado (el gato del arma debe tocar la marca de set). y lo transfiere de la posición de viaje a la posición de combate. A continuación, se realiza la resolución de problemas (eje del pelotón) en el grupo de cerrojo-cañón con desmontaje completo y montaje de la cuña del cerrojo utilizando un juego de repuestos, instalación panorámica, preparación de municiones para disparo.

Se cobra tiempo de penalización:

- para piezas que caen - 10 c por cada pieza;
- para el desmontaje y montaje incompletos de la cuña de la puerta - 30 s para cada pieza;
- para colocar la cuña del obturador en el espejo de cuña - 30;
- uso de repuestos y accesorios no estándar - 60 s para cada unidad
- el gato de la herramienta no toca la marca de ajuste - 30 seg.

La realización de pruebas de disparo del arma reparada con una verificación de su operabilidad se realiza con un disparo en blanco en un ángulo de elevación de 7-50, que se monta en el arma y con la ayuda de la mira mecánica del obús. Cuando esté listo, el departamento de reparaciones se alineará detrás de la herramienta en un lugar específico fuera de la alineación de las piezas retráctiles. El comandante dispara un tiro, forma un escuadrón en una línea en la línea indicada y levanta la mano, que es el final de la etapa.

En caso de retrasos en el rodaje (fallos de disparo), el personal identifica las causas y las elimina en el acto.

En caso de fallo de encendido, el baterista se vuelve a colocar y se baja. Con el segundo fallo de encendido, el manguito se retira del cañón después de un minuto y se reemplaza por otro. El Juez Jefe de la Competencia toma una decisión para cada caso de fallo de encendido. Si el disparo no se efectuó por motivos ajenos al control del equipo, el tiempo necesario para disparar un segundo disparo se resta del tiempo real. Si el disparo no se produjo por culpa de los miembros del equipo, entonces el tiempo real no cambia.

Se cobra tiempo de penalización:

- para instalar el disparo verticalmente en la funda de la cápsula - 30 s;
- para un tiro sin disparar - 180 s.

El ganador de esta etapa del Concurso está determinado por el tiempo condicional para realizar todas las operaciones, que algebraicamente consiste en el tiempo real para realizar las operaciones y el tiempo de penalización.

Al equipo se le asigna un tiempo de penalización de 180 segundos:

- la ocupación de personal entre el parachoques del de taller de reparación de cerrajería y armamento artillero y la recámara del arma antes del inicio del movimiento especificado del de taller de reparación de cerrajería y armamento artillero.

El equipo tiene un tiempo de penalización de 59 minutos 59 segundos:

- por la presencia del personal del departamento de reparaciones frente a la cubierta del escudo o en el alcance de las partes retráctiles durante el disparo;

- por una infracción que haya provocado lesiones o la muerte de personas, la inutilización de armas, equipos militares y especiales.

El ganador de esta etapa del Concurso está determinado por el tiempo de ejecución condicional de todas las operaciones, que algebraicamente consiste en el tiempo real de ejecución de las operaciones y el tiempo de penalización.

34. El orden de superación de obstáculos.

Al vencer a la serpiente en el área de imitación de la acción de las armas incendiarias, es necesario sortear cada columna alternativamente desde los lados derecho e izquierdo, sin tocarlos por el automóvil y el producto transportado.

Al vencer a la serpiente, se cobra el tiempo de penalización:

- para tocar la columna con cualquier parte del tren de carretera - 30 s por cada toque;
- conducción al extranjero por la pista del autódromo - 30 segundos, por cada viaje;
- saltar una columna al maniobrar - 60 s por cada salto.

El área de obstáculos explosivos de minas se supera mediante el movimiento a lo largo de áreas estrechas designadas del terreno sin detenerse y tocar los limitadores por el automóvil y el producto transportado. Al mismo tiempo, el área de obstáculos explosivos de minas se llena de humo y se supera con las ventanas levantadas y la capota trasera del toldo bajada.

Al superar este obstáculo, se cobra la penalización de tiempo:

- para tocar los limitadores con cualquier parte del tren de carretera en el área de obstáculos explosivos de minas - 45 s por cada toque;
- para moverse con las ventanillas bajadas o la capota trasera levantada en la zona de obstáculos explosivos de minas - 30 s.

Al superar el vado, es necesario mantener constante la velocidad del cigüeñal del motor, ingresar al agua suavemente en la marcha más baja, no hacer giros, cambios bruscos en la velocidad del cigüeñal del motor, cambios de marcha y paradas del tractor. Al comienzo del vado y en la salida, los árbitros de campo con banderas se colocan para registrar las violaciones de las reglas para superar y prevenir emergencias. Todas las infracciones se registran levantando la bandera roja. En caso de congestión y otras razones que impidan que el siguiente equipo supere el vado, el árbitro de campo en la entrada levanta una bandera roja y pone al equipo en una parada en boxes. Luego de eliminar el motivo para detener el comando, el árbitro de campo en la entrada del vado levanta la bandera blanca, gira en la dirección del movimiento y baja el brazo en la dirección del movimiento a la altura de los hombros, lo que corresponde al comando “ADELANTE”.

Al superar el vado, se cobra la penalización de tiempo:

- para detener el automóvil - 30 s;
- para cambio de marcha - 30 s;
- para hacer rodar el coche en el agua al salir del vado - 30 s;
- para parar el motor del coche - 30 s.

Una zanja con un puente de vía es superada por el movimiento de un tren de carretera por una vía estrecha con una parada obligatoria frente a un obstáculo. La entrada debe realizarse en un ángulo cercano a una línea recta a una velocidad que garantice la superación segura de un obstáculo sin galopar ni guñar el vehículo.

Al superar una zanja con un puente de vía, se cobra un tiempo de penalización:

- para superar una zanja con un puente de vía sin detener el vehículo frente a un obstáculo - 60 s;
- para detener el vehículo fuera del área designada 30 s;
- para parada desde un puente de vía - 180 s.

Los equipos superan **la zona infectada del terreno** con máscaras antigás. Después de pasar el tramo, se realiza un tratamiento especial del automóvil y el implemento remolcado, así como el retiro del equipo de protección personal.

Al llegar a este sitio, el conductor detiene el automóvil en el turno de ponerse el equipo de protección personal, lo pone en el freno de mano, apaga el motor y apaga el suelo. Un equipo con equipo de protección personal sale del vehículo y se alinea tres escalones frente a él. El líder del escuadrón, asegurándose de que todo el escuadrón esté frente al automóvil, da una orden, según la cual el escuadrón de reparaciones comienza a ponerse máscaras de gas. Después de ponerse las máscaras de gas, el líder del escuadrón, al levantar la mano, le da una señal al árbitro de que está listo para verificar la posición de las máscaras de gas, cerrar las bolsas en los clips. El árbitro de campo controla la correcta colocación de las máscaras de gas. Al mismo tiempo, los participantes tienen prohibido ajustar el equipo de protección personal, el equipo y las armas. Durante la inspección, el equipo se coloca en una parada en boxés y el tiempo dedicado a la inspección se resta del tiempo real. Al final del control, el árbitro de campo levantará una bandera blanca.

A este comando, el personal desacopla el obús del tractor y reemplaza la rueda derecha. En este momento, el conductor en un automóvil que lleva equipo de protección personal de forma independiente continúa moviéndose por el área contaminada, retrocediendo hacia el refugio, superando una sola dimensión, una colina (montículo), deteniendo el automóvil, superando el paso elevado y regresando por el establecido. ruta al lugar donde se reemplazó la rueda del obús. En este caso, la entrada al refugio se realiza en reversa usando espejos retrovisores hasta la línea designada. El paso elevado y el espacio libre único se superan sin detener el vehículo.

Al superar una colina (montículo) sin un obús, el conductor debe detener el automóvil en el lugar designado, poner el freno de mano, apagar el motor, apagar el suelo, encender el suelo, arrancar el motor. y vete. Al volver a superar la colina (montículo) como parte del tren de carretera, no se realiza la parada en la colina (montículo).

Al superar estos obstáculos, se cobra la penalización de tiempo:

- para que el coche toque una sola dimensión o las paredes del refugio
- 30 segundos por cada toque;
- por no conducir el camión hacia el refugio a la posición horizontal - 240 segundos;
- para conducir un tractor fuera de la vía - 30 s;
- para detener el automóvil en una colina (montículo) fuera del área designada - 30 segundos;
- para superar una colina (montículo) en un tractor sin detenerse - 60 s;
- para hacer rodar el automóvil al arrancar en la subida de una colina (montículo) a una distancia de más de 50 cm - 30 s.

- para masa no apagada - 30s.

Al final del cambio de rueda y la llegada del tractor, el personal del departamento de reparaciones acciona el obús en la viga de pivote. La disposición para continuar la marcha a lo largo de la vía del autódromo la determina el árbitro de campo examinando el tren de carretera. A la orden del árbitro de campo, duplicado por el líder del escuadrón, el personal aborda el vehículo (no se permite pisar el freno de boca con un pie). El comandante del departamento de reparaciones ocupa su lugar en último lugar, asegurándose mediante una inspección visual de la carrocería desde la parte trasera que todo el personal ha ocupado sus lugares en la carrocería del automóvil.

Al monitorear la preparación para una marcha, se cobra un tiempo de penalización:

- por una conexión no confiable o falta de la misma en la conexión del sistema neumático, cables eléctricos, fijación del dispositivo de acoplamiento, sujetadores en las tapas - 30 s por cada conexión.

- por atacar el freno de boca - 30 s.

- apretar las tuercas de la rueda de herramientas en la posición de enganche - 30 s.

Después de pasar el área contaminada del terreno, el conductor dirige el automóvil a un lugar de tratamiento especial. Moviéndose a lo largo del sitio de tratamiento especial, el conductor no debe permitir que el vehículo o el implemento remolcado sobrepase las dimensiones del sitio, así como tocar la estructura arqueada estacionaria.

Una vez finalizado el procesamiento, el automóvil continúa moviéndose hasta la línea para el retiro del equipo de protección personal. En la línea indicada, se debe detener el automóvil, se debe aplicar el freno de estacionamiento, se debe apagar el motor y se debe apagar la tierra. Un equipo con protección respiratoria sale del vehículo, se alinea tres escalones frente a él y se quita el equipo de protección personal. El jefe de escuadra, asegurándose de que todo el equipo esté delante del coche, da una orden, según la cual el departamento de reparaciones procede a retirar las máscaras antigás. Después de quitarse y dejar las máscaras antigás, el líder del escuadrón, levantando la mano, le da una señal al árbitro de campo de que está listo para la inspección. En este caso, el equipo se detiene en boxes. El árbitro de campo supervisa el retiro e instalación de máscaras de gas. Además, el árbitro de campo, al levantar una bandera blanca, da la orden de entrar al coche y seguir conduciendo. Al mismo tiempo, el líder del escuadrón es el último en abordar el automóvil, asegurándose al examinar la carrocería desde el costado del portón trasero que el personal ha ocupado sus lugares en la carrocería del automóvil.

Al superar un área infectada del terreno, se cobra un tiempo de penalización:

- por salir del borde de ponerse o quitarse el equipo de protección personal - 10 s;
- para un motor sin silenciador cuando el comando sale del automóvil y un freno de estacionamiento sin usar - 10 s;
- para masa no apagada - 10s.
- si un miembro del equipo corrigió el equipo de protección personal, el equipo y las armas después de la señal del líder del escuadrón sobre la preparación para la inspección - 10 s;
- si el ponerse (quitarse) las máscaras de gas se llevó a cabo antes del comando del líder del escuadrón - 10 s;
- el líder del escuadrón ocupó su lugar en el automóvil, no convencido de la disposición del personal para continuar la marcha - 30 segundos;
- por deficiencias en el uso de una máscara de gas: 30 centavos por participante;
- si las puertas del automóvil no están cerradas al conducir por el área infectada, las ventanas de las puertas del automóvil no se levantan, el toldo de la parte trasera del automóvil no se baja - 30 s por cada infracción;
- para tocar una estructura arqueada con un automóvil o una herramienta remolcada - 30 s por cada toque;
- para una bolsa de máscara de gas sin cerrar - 30 s;

Para controlar el paso de la pista del autódromo y garantizar la seguridad a lo largo de toda la ruta de movimiento, se instalan árbitros de campo con banderas blancas y rojas. Salirse de la calzada con al menos una rueda del tractor o producto remolcado, así como tocar los postes de límite instalados a lo largo de la vía, se sanciona con un tiempo de penalización de 30 s. Al registrar esta infracción, el árbitro de campo levanta una bandera roja.

El equipo tiene un tiempo de penalización de 59 minutos 59 segundos:

- por una infracción que provocó lesiones o la muerte de personas, la inutilización de armas, equipos militares y especiales, vertederos.

35. La segunda etapa del Concurso - "Concurso para la reparación del cañón antiaéreo de 23 mm ZU 23", determinación de las ubicaciones de los departamentos de reparación (artillería y tanques de armas).

La composición del equipo: departamento de reparación (artillería y armas de tanque) - 3 personas.

Armas, equipos militares y especiales: Cañón antiaéreo de 23 mm ZU 23, tractor, remolque o plataforma de un vehículo a bordo, taller de reparación de cerrajería y armamento artillero.

Posición inicial. El cañón antiaéreo de 23 mm ZU 23 con dispositivos instalados para fuego seco se encuentra en la posición técnica del sitio de reparación en la posición de disparo, junto a él se encuentra el taller taller de reparación de

cerrajería y armamento artillero con una grúa de pluma instalada, un remolque, un tractor para transportar el cañón antiaéreo. El departamento de reparaciones está ubicado frente a la instalación antiaérea. Los equipos comienzan simultáneamente.

A la señal del árbitro de campo, el personal del departamento de reparación revisa la pistola en busca de descarga, separa las cajas de cartuchos (se separan colocando las partes móviles de la máquina en el fiador o manteniendo las partes móviles en la posición trasera, por la manija del cable del mecanismo de recarga, abrir la tapa de la caja de la máquina. y colocarlas en el lugar indicado, sacar las ametralladoras del soporte del cañón antiaéreo y desarmarlas en 76 partes instaladas. El desmontaje es controlado por el árbitro de campo o el juez durante la parada en boxes y el árbitro de campo lo duplica levantando la bandera blanca.

Se cobra tiempo de penalización:

- por estar frente a los barriles durante el control por no ser cargado
- 180 p .;
- si no se comprueba la descarga - 60 s;
- por el desmontaje incompleto del cañón antiaéreo - 30 s para cada pieza;
- por sujetar no por las asas de los barriles durante su desmontaje e instalación - 30 s.;
- por dejar caer una parte - 10 s para cada parte.

Al final de estas operaciones, el taller MRS AWP conduce hasta el producto ZU 23 y la máquina superior con cuna se separa de la inferior. Posteriormente, el taller traslada la carga levantada sobre el remolque con accionamiento a la posición inicial y la desacopla colocándola en las dimensiones de la plataforma (remolque). La posición inicial está indicada por una línea de marcado en la superficie del relleno sanitario de reparación. Además, el taller de reparaciones retrocede sin carga vuelve a su posición original y luego se mueve nuevamente hacia el remolque. El personal del departamento de reparaciones levanta la máquina superior del remolque y la traslada al cañón antiaéreo, y el taller vuelve a su posición original.

Al maniobrar en una posición técnica, cada regreso del taller de reparación a su posición original es registrado por el árbitro de campo, la rueda debe cruzar completamente las zonas indicadas. El momento de detener el automóvil lo determina el conductor de forma independiente o con la ayuda de otros militares del departamento de reparaciones. El árbitro de campo arregla el hecho de que el automóvil regrese a su posición original levantando una bandera blanca. Cuando no se llega al taller o las ruedas delanteras están en la línea de marcado, el árbitro de campo levanta una bandera roja.

Además, el conductor devuelve el taller de reparación a su posición original, y el resto del personal del departamento fija el soporte a la máquina inferior, ensambla

rifles de asalto de 23 mm, los instala en el soporte del cañón antiaéreo mientras equipa simultáneamente cada cinturón con diez cartuchos en blanco.

Se cobra tiempo de penalización:

- por el montaje incompleto del cañón antiaéreo - 30 s para cada detalle;
- por la caída de una parte - 10 c por cada parte;
- por la protuberancia de la máquina superior más allá de los límites de la plataforma - 30 s;
- por varillas no fijadas en el parachoques cuando el taller se mueve sin carga - 30 s;
- No se permite la presencia de personal de servicio del departamento de reparaciones debajo de la pluma grúa con una carga suspendida, debajo de la carga en cualquier posición, así como entre la plataforma y el taller de reparación móvil por razones de seguridad. Estas infracciones se castigan con una pena de 180 s;
- por la caída de los resortes taller de reparación de cerrajería y armamento artillero. - 10s.
- por no dar una señal de sonido antes del inicio de cada maniobra taller de reparación de cerrajería y armamento artillero. - 10s.
- por no apagar la masa después de instalar la cuna en la máquina inferior, al regresar el taller de reparación de cerrajería y armamento artillero a su posición original - 10s.
- al maniobrar el taller, no se permite un golpe o contacto con la carga suspendida de los raíles de la grúa-brazo, parachoques y otros objetos por motivos de seguridad. Esta infracción se castiga con un tiempo de penalización de 60 segundos y no se puede registrar más de dos veces al mover el taller del cañón antiaéreo a la plataforma y viceversa.

Luego, el personal del departamento de reparaciones prepara la instalación antiaérea para la marcha. Antes del transporte, se colocan tres cubiertas sobre el producto: dos cubiertas para parallamas y una cubierta para la cubierta general. El árbitro de campo determina la disposición para marchar por la vía del autódromo examinando el tren de carretera. A la orden del árbitro de campo, duplicado por el líder del escuadrón, el personal aborda el vehículo. El comandante del departamento de reparaciones es el último en ocupar su lugar.

Al monitorear la preparación para una marcha, se cobra un tiempo de penalización:

- por una conexión poco confiable o falta de ella al sujetar cañones antiaéreos en sujetadores instalados incorrectamente, conectar cables eléctricos, fijar un dispositivo de acoplamiento, sujetadores en cubiertas: 30 s para cada conexión.
- Frenos de mano de guiado vertical y horizontal no soltados - 30s. para cada
 - no instalar el tapón vertical y horizontalmente - 30 s. para cada.
 - no elevar el soporte transversal a la posición más alta - 30 s. para cada.

El departamento de reparaciones realiza una marcha por un recorrido determinado del autódromo con una longitud de unos 4 km según el algoritmo indicado anteriormente, sin sustituir la rueda por la ZU-23.

Durante la marcha, el departamento de reparaciones con armas personales se ubica en la cabina del tractor, y la correa cargada permanece en la posición técnica, junto a la máquina de carga de correa.

Se simula una falla del tractor 100-150 m antes del sitio de reparación, y el transporte adicional del producto se realiza mediante cálculo. Para ello, el personal del departamento de reparaciones desconecta la instalación antiaérea del tractor, cierra la barra de remolque y el cierre. El tractor se traslada al sitio de reparación, después de lo cual el conductor tiene derecho a ayudar al departamento a remolcar el ZU-23. Al rodar el cañón antiaéreo, es necesario superar un área con irregularidades artificiales en la superficie de la carretera. Al final de la marcha en una posición técnica, el producto se transfiere a una posición de disparo, se prepara para disparar y las ametralladoras de 23 mm se cargan con cinturones equipados con cartuchos en blanco.

La disposición para disparar la fija el árbitro de campo levantando la bandera blanca (ángulo de puntería de 30 grados). Después de disparar tiros y verificar la descarga de las máquinas dando a los troncos un ángulo de elevación de 0-10 °, colocando la máquina en el fiador, inspeccionando la tapa de la caja del rifle de asalto, inspeccionando y desconectando las cajas de municiones, realizando una liberación de prueba. , el departamento de reparaciones se construye detrás del cañón antiaéreo en la línea especificada con un levantamiento de la mano, que es el final de la etapa.

Si hay demoras en el disparo, el personal identifica las causas y las elimina en el acto.

Para cada uno de estos casos, el Juez Jefe de la Competencia toma una decisión. Si los disparos no se produjeron por motivos ajenos al control del equipo, el tiempo necesario para disparar un segundo disparo se resta del tiempo real. Si el disparo no se produjo por culpa de los miembros del equipo, entonces el tiempo real no cambia.

Se cobra tiempo de penalización:

- por tiros no efectuados - 20 s, por cada uno;
- por falta de preparación del producto para la cocción - 30 s, para cada elemento.

El ganador de esta etapa del Concurso está determinado por el tiempo de ejecución condicional de todas las operaciones, que algebraicamente consiste en el tiempo real de ejecución de las operaciones y el tiempo de penalización.

Con base en los resultados de la implementación de las actividades de esta etapa, se calcula un tiempo condicional para cada equipo de la Competencia y, de acuerdo con él, el lugar del equipo. El equipo con el mejor tiempo condicional obtiene el primer lugar, luego el segundo, tercero, etc.

El equipo tiene un tiempo de penalización de 59 minutos 59 segundos:

- por disparar más allá de los límites de las áreas laterales restringidas;
- por estar frente a los cañones cargados del ZU-23
- por una infracción que haya provocado lesiones o la muerte de personas, daños a armas, equipos militares y especiales.

36. La tercera etapa del concurso - “Concurso para la reparación de un vehículo de combate de 122 mm del sistema de cohetes de lanzamiento múltiple BM-21 (Grad)”.

La composición del equipo: departamento de reparación (artillería y armas de tanque) - 4 personas.

Armas, equipos militares y especiales: Vehículo de combate de 122 mm del sistema de cohetes de lanzamiento múltiple BM 21 "Grad".

Posición inicial. En el puesto técnico se instala un vehículo de combate BM 21 "Grad" de 122 mm con la masa del vehículo apagada, con los topes de las partes oscilantes y giratorias apagados, se instala una mesa tecnológica con herramientas y un trago para las guías. Junto al vehículo de combate se encuentra el personal del departamento de reparación (armas de artillería) compuesto por 4 personas.

Por orden del juez superior, el personal del departamento de reparación comienza a cumplir con el estándar para desmontar-ensamblar la fila superior del paquete de 10 guías de lanzamiento de la siguiente manera:

- una plataforma de carga está instalada en el bastidor del chasis;
- se quitan la almohadilla delantera y la cubierta trasera;
- bloquear - los contactos se rechazan;
- las tuercas de torsión se retiran de las cintas que sujetan los tubos del paquete, excepto las tuercas de torsión en cintas transversales largas;
- se eliminan las llaves triangulares;
- Se eliminan 10 guías de la fila superior;
- se eliminan las llaves cuadradas;
- se quitan las cintas largas, asegurando las tuberías del paquete;
- el montaje se realiza en orden inverso.

Se cobra tiempo de penalización:

- por una plataforma de carga no identificada - 30 s;
- por llaves triangulares no resultadas - 30 s por cada detalle;
- por tacos cuadrados no retirados - 10 s por cada parte;
- por una discrepancia en el número de piezas sobre la mesa (108) - 30 s para cada pieza;
- por tacos cuadrados no instalados - 10 s por cada pieza;

- por tuercas sueltas para sujetar el paquete de guías - 30 s para cada parte;
- por piezas o herramientas que caen al suelo - 30 s por cada pieza;
- por placa frontal y carcasa trasera sin instalar - 30 s para cada pieza;
- por fijaciones sueltas con llave dinamométrica - 30 s para cada pieza;
- por tornillos sueltos del bloque - contactos de la fila superior del paquete de guías de inicio - 30 s para cada parte;
- por utilizar la llave dinamométrica para otros fines - 30 segundos por cada golpe.

Al desmontar: Si el cierre se ha caído en la bolsa, el cálculo se realiza en la parada en boxes. Si, al ensamblar el paquete, el sujetador cayó dentro del paquete, entonces el cálculo lo saca solo de una vez utilizando la herramienta auxiliar, que se encuentra en el medio.

Después del final del desmontaje y montaje de la fila superior de guías de inicio, todas las llaves se colocan sobre la mesa.

Después de eso, se reemplaza la rueda central en el lado derecho. Con un gato, se levanta la rueda de la máquina para despegar del suelo, se desenroscan las tuercas del buje, se quitan las tuercas del buje y luego se quita la rueda. La rueda que se quitó retrocede hasta la marca especificada, luego se enrolla hasta el producto y se instala en el orden inverso.

Se cobra tiempo de penalización:

- por una falta de rueda en el lugar indicado - 30 s;
- por tuercas sueltas (par inferior a 180 N / m) - 30 s para cada pieza;
- por una tuerca suelta que sujeta la manguera de bombeo al grifo - 30 s;
- por protección no identificada de la manguera para bombear las ruedas en su lugar - 30 s;
- por un gato no colocado en el lugar establecido - 30 s;
- por piezas y llaves que caen al suelo -10 s, para cada elemento;
- por violación de la secuencia de cumplimiento de la norma mencionada anteriormente - 30 s;
- al comprobar la integridad del montaje, no habrá sujetador - 180 s para cada elemento.

Después de completar los trabajos de reparación, todas las llaves se colocan sobre la mesa.

Para probar las capacidades de disparo del MLRS BM, el compartimiento de reparación comienza a cargar la fila superior del paquete de guías (10 disparos en blanco), el conductor eléctrico y el comandante del Departamento están listos para ocupar espacio en la cabina, dos números de cálculo disminuyen al refugio, se produce una descarga inactiva en el ángulo de elevación 7-50 y girando el paquete de guías de lanzamiento a la izquierda en 3-50. Al apuntar el paquete de guías de lanzamiento con la ayuda de un actuador eléctrico después del final de la guía, debe apagarlo y apagar la masa del automóvil.

El tiempo de penalización se cobra:

- para los disparos no producidos-60 NSA cada disparo;

- para el peso no desconectado del vehículo-30C
- por no apagar correctamente el actuador eléctrico-30 s;
- para puertas y ventanas no cerradas-30 s;
- por la desviación del ajuste del ángulo del punto de destino y el mecanismo de oscilación transversal (desviación de nivel de burbuja desde el centro de más de un riesgo) - 30 s;
- para cada herramienta no apilada en el lugar normal (en la posición inicial) al final de la implementación de los estándares-30 s;

El árbitro de campo verifica la preparación para disparar durante una parada en boxes. Después de disparar todas las municiones disponibles, apague la masa del automóvil, el Departamento de reparación se construye en línea con su MLRS BM, esta etapa de la competencia se completa.

En caso de disparo involuntario, el árbitro levanta la bandera roja y el equipo se coloca en la parada en boxes (1 min), el personal está en la cabina

y escondites. A las órdenes del árbitro, el Departamento de reparación se construye en línea con su BM MLRS, apagando la masa del automóvil, esta etapa de la competencia concluye. La decisión sobre las causas de los disparos involuntarios es tomada por la Comisión técnica después de la inspección de BM MLRS.

El ganador de esta etapa del Concurso se determina por el tiempo de ejecución condicional de todas las operaciones, que se compone algebraicamente del tiempo de ejecución real de las normas y el tiempo de penalización.

De acuerdo con los resultados de los eventos de esta etapa, se calcula el tiempo condicional para cada equipo de la Competencia, y en él, el lugar del equipo. Al equipo que muestre el mejor tiempo condicional se le otorga el primer lugar, luego el segundo, el tercero, etc.

El equipo recibe tiempo de penalización 59 min 59 sec:

- por disparar más allá de los límites de las zonas restringidas laterales . ;
- para encontrar personal "para", "antes", "debajo" del paquete cargado de guías de lanzamiento, con la "masa" de BM incluida;
- por una violación que resultó en lesiones o muertes, daños en armas, equipo militar y especial.

37. La cuarta etapa del Concurso Es " biatlón de Armas. Relevo", determinación de los lugares de las oficinas de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo).

La composición del equipo: el Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) – personas 3.y el comandante del pelotón.

Vvst: ametralladora Kalashnikov ak74 de 5,45 mm Y sus modificaciones, ametralladora Kalashnikov PC de 7,62 mm y sus modificaciones, lanzagranadas antitanque manual de 40 mm RPG 7B Y sus modificaciones, pistola Makarov PM de 9 mm.

Posición inicial. En las mesas de proceso del sitio de reparación se encuentran: ametralladora Kalashnikov AK74M 5,45 mm, ametralladora Kalashnikov pkpn 7,62 mm, lanzagranadas antitanque manual 40 mm RPG 7B, pistola Makarov 9 mm con fallas introducidas previamente, así como mesas de proceso con piezas útiles para ellos. El Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) con el comandante del pelotón de reparación de armas compuesto por personas 4 están cerca de sus mesas.

La competencia se lleva a cabo en forma de relevos. La transferencia del relevo se realiza tocando con la mano cualquier parte del cuerpo del siguiente participante, que es fijada por el árbitro de campo levantando una bandera blanca. En caso de violación del orden de transferencia de relevos, el árbitro de campo registra este hecho levantando la bandera roja, y el equipo recibe un tiempo de penalización de 30 S.

A la señal del árbitro de campo, el primer participante realiza un desmontaje completo de la ametralladora 5,45 mm AK74M.

En la posición inicial en la mesa de proceso hay una máquina, una Caja de lápices con accesorios, un pinchazo.

El alcance del desmontaje es el siguiente:

- separe el cargador, luego verifique si hay un cartucho en la cámara, para lo cual baje el traductor, retire el mango del marco del perno, inspeccione la cámara, suelte el mango del marco del perno y apriete el gatillo del pelotón de combate.

- separar la baqueta;

- separar el freno de boca-compensador;

- separar la tapa del receptor;

- separar el mecanismo de retorno;

- separar el marco del obturador con el obturador;

- separar el obturador del marco del obturador;

- separar el tubo de gas con el receptor;

- desmontar la tienda (cuerpo de la tienda, cubierta de la tienda, resorte, alimentador);

- desmontar el mecanismo de retorno (resorte de retorno, varilla guía, varilla móvil, acoplamiento);

- desmontar el obturador (esqueleto del obturador, perno, percutor, eje del eyector, eyector, resorte del eyector);

- desmontar el mecanismo de disparo (gatillo, resorte de combate, gatillo, susurro de fuego único, temporizador automático, resorte de temporizador automático, traductor, tres ejes, resorte de susurro de fuego único, retardador de gatillo, resorte de retardador de gatillo, eje tubular);

- separar el guardamanos;

- separar la pantalla de metal del antebrazo.

El momento del final del enfrentamiento se determina por el participante de la competencia levantando la mano y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca.

Por cada detalle que no se haya cumplido, se le cobrará un tiempo de penalización de 30 S.

La máquina es notoriamente defectuosa – el temporizador automático está roto. Después del desmontaje, el participante llega a la mesa con una cremallera, toma la pieza en buen estado, regresa y ensambla la ametralladora 5,45 mm AK 74M.

A continuación, el participante llega al punto de municiones, donde recibe 35 piezas de cartuchos 5,45 mm, los equipa en 2 revistas de cartuchos 15 y cartuchos 5 en un tercer cargador (para disparar con precisión), avanza a la línea de fuego para disparar a los objetivos, se prepara para disparar e informa sobre la preparación para disparar. El disparo se lleva a cabo utilizando una Mira mecánica (abierta), en ráfagas

cortas. No se permiten disparos individuales, excepto el último cartucho en el cargador.

Por cada disparo individual, se otorgan 10 segundos de tiempo de penalización. Los objetivos se colocan en tres líneas.

En la primera línea, en el rango de 300 400 m, se colocan dos figuras de crecimiento (anexo 1) en el frente 6 8 m, que aparecen 2 veces en 10 segundos con un intervalo de 10 segundos.

Si cambia incorrectamente la posición de la posición en la línea de fuego, la multa es 30 S. Al moverse en la línea de fuego, el participante coloca la máquina en el fusible, por no cumplir con el requisito de la multa 10 S.

En la segunda línea del rango 200 300 m, hay dos figuras de cinturón en el frente al menos 6 m, que en la línea más lejana aparece en 20 SA en el medio - en 15 S.

En la tercera línea, a una distancia de 100 200 m, se coloca una figura de ametralladora ligera y una figura torácica en el frente al menos 6 m, apareciendo en 30 S.

El cambio de tienda es realizado por el participante de forma independiente. Con la derrota de los seis objetivos, las municiones restantes se disparan hasta que estén completamente cargadas, después de lo cual el disparo se detiene, el arma se descarga, se prueba la falta de carga y la ametralladora se coloca en el fusible.

Después de golpear seis objetivos, el participante conecta un tercer cargador con cinco cartuchos a la ametralladora y abre fuego contra el objetivo torácico número 4 desde la posición de precisión. Después del final de los disparos, el arma se descarga, se comprueba si no está cargada y se coloca en el fusible, el participante corre a la zona de transferencia de relevos, donde transfiere el derecho de participación al siguiente miembro del equipo.

Si el participante no ha golpeado los seis objetivos con treinta rondas, después de disparar con precisión, recibe cartuchos adicionales de 15 en el punto de municiones, equipa un cargador con ellos y continúa disparando desde la segunda posición de disparo (todos los objetivos no cubiertos se levantan al mismo tiempo, el tiempo para matar no está limitado).

Después de gastar 30 cartuchos principales y 15 adicionales para cada objetivo no golpeado, se otorga un tiempo de penalización de 30 S. después de eso, se transfiere el relevo al siguiente participante.

Para la inspección no realizada del arma después del disparo (desconecte el cargador, retire el marco del perno a la posición trasera extrema, inspeccione la cámara, realice un descenso de control, coloque el arma en el fusible), se le cobrará un tiempo de penalización de 30 segundos por cada acción no realizada. Por violar el orden de ejecución del ejercicio, se asigna una multa de 30 segundos.

El segundo participante toma el relevo y procede al desmontaje completo de la ametralladora Kalashnikov de 7,62 mm pkpn. El segundo participante toma el relevo y procede al desmontaje completo de la ametralladora Kalashnikov de 7,62 mm pkpn.

En la posición inicial en la mesa de proceso hay una ametralladora.

El alcance del desmontaje es el siguiente:

- instalar la ametralladora en el bípode;

- separar la Caja de cinta de la ametralladora de la ametralladora y verificar si hay un cartucho en la cámara;
- sacar la Caja de lápices con el accesorio (tapa de la ranura de la culata, Caja de lápices);
- separar los eslabones de la baqueta de la pierna del bípode (abrazadera móvil);
- separar la barra de guía con un resorte alternativo (barra de guía, orificio de la almohadilla de culata);
- desmontar el resorte alternativo de la varilla guía;
- separar el marco del obturador con el obturador;
- separar el obturador del marco del obturador;
- separar el percutor del obturador;
- separar el tronco;
- desmontar el obturador (esqueleto del obturador, perno, eje del eyector, eyector, resorte del eyector);
- retire el regulador de gas de la cámara de gas;
- atornillar el pararrayos (en la ametralladora pkpn, el pararrayos no se atornilla);
- desmontar el gatillo (fusible, eje del gatillo, palanca del gatillo, resorte del gatillo, gatillo);
- separar el tubo del pistón de gas.

El momento del final del enfrentamiento se determina por el participante de la competencia levantando la mano y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca.

Por cada detalle que no se haya cumplido, se le cobrará un tiempo de penalización de 30 S.

Por la cinta no guardada en la Caja, el tiempo de penalización es de 30 S.

La ametralladora se introdujo deliberadamente en un mal funcionamiento: la palanca del gatillo está rota. Después del desmontaje, el participante llega a la mesa con una cremallera, toma la pieza útil, regresa y ensambla la ametralladora.

Por cada detalle que no se haya cumplido, se le cobrará un tiempo de penalización de 30 S.

Luego, el participante llega al punto de municiones, donde recibe y equipa la cinta con treinta cartuchos, se desplaza a la línea de fuego para disparar a los objetivos. El orden de visualización y derrota de los objetivos, el número y el orden de uso de cartuchos adicionales, el tiempo de penalización es similar a la primera etapa del relevo (como cuando se dispara desde AK74, excepto que no hay disparos de precisión). Luego, el relevo se pasa al tercer participante en la zona de transferencia.

Para la inspección no realizada del arma después del disparo (desconecte la Caja del cartucho, retire el marco del perno a la posición trasera extrema, inspeccione la cámara, realice un descenso de control, coloque el arma en el fusible), se le cobrará un tiempo de penalización de 30 segundos por cada acción no realizada. Por violar el orden de ejecución del ejercicio, se asigna una multa de 30 segundos.

El tercer participante toma el relevo y realiza el desmontaje completo del lanzagranadas 40 mm RPG 7B.

En la posición inicial sobre la mesa hay un lanzagranadas, un dispositivo para desmontar y ensamblar el mecanismo de disparo, un destornillador, un punzón, hilos, plastilina, un dispositivo para alinear dispositivos de puntería.

El objetivo para la alineación de miras está instalado a una distancia de 20 m. la Vista está en una bolsa en el cinturón. En la línea de fuego hay un tallo con una Lavadora para eliminar el cartón de la carga inicial después del primer disparo.

El alcance del desmontaje es el siguiente:

- retire las cubiertas primero de la recámara y luego de la boca;
- separar el mecanismo de disparo;
- separar el mecanismo de percusión (pezón, ojal, muelle de percusión, buje de soporte);

- separar la cubierta de la carcasa del gatillo;
- separar las almohadillas del receptor (separar los tornillos de las abrazaderas);
- desmontar el mecanismo de disparo:

a) separar el gatillo;

B) separar la varilla con el resorte de combate;

C) separar el gatillo;

D) separar el fusible y el tapón con el resorte;

D) separar las mejillas;

- separar la correa de hombro y la correa con las fundas.

El momento del final del enfrentamiento se determina por el participante de la competencia levantando la mano y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca.

Por cada detalle que no se haya cumplido, se le cobrará un tiempo de penalización de 30 S.

En el lanzagranadas, se introdujo un mal funcionamiento: se rompió la ojiva del mecanismo de percusión. Después de desmontar el lanzagranadas, el participante llega a la mesa con una cremallera instalada a cierta distancia del lugar de desmontaje, toma la pieza útil, regresa y ensambla 40 mm RPG 7B, con el montaje del fusible.

A continuación, se realiza la alineación de la Mira PGO 7B en el objetivo para verificar los dispositivos de puntería del lanzagranadas. Al alinear la Mira del lanzagranadas, se permite que otro miembro del equipo sostenga el escudo de expulsión.

El orden de alineación de la vista es el siguiente:

- instalar el lanzagranadas en la máquina de avistamiento;
- tensar transversalmente los hilos en las ranuras disponibles en el extremo del dispositivo para verificar los dispositivos de observación e insertar el dispositivo en la boca del cañón del lanzagranadas de modo que la protuberancia (pasador) del dispositivo entre completamente en el corte en la boca del cañón;

- coloque el lanzagranadas a través del orificio del cañón y el orificio del dispositivo en el círculo superior del objetivo y fije firmemente el lanzagranadas en la máquina; en este caso, la Cruz del dispositivo debe coincidir con la gran Cruz del círculo superior del objetivo;

- el signo " + " ubicado en la parte superior de la cuadrícula debe alinearse con la pequeña Cruz en el círculo superior del objetivo. Si no cumple con este requisito, corrija la instalación de la Mira, para lo cual es necesario:

- atornillar la tapa del tornillo de destornillador lateralmente; insertar el destornillador en la ranura del tornillo y girarlo hasta que coincida el signo " + " en la rejilla con la línea vertical de la pequeña Cruz en el círculo superior del objetivo;

- desenroscar 1,5 a 2,0 vueltas los tres tornillos laterales del volante de ajuste de temperatura y, sujetando el volante en la posición del signo "+" contra el puntero en el cuerpo de la Mira, girar el tornillo de ajuste de altura (central) hasta que el signo "+" en la rejilla coincida con la línea horizontal del pequeño punto de Mira del círculo superior.

- después de verificar la Mira óptica, atornille la tapa y atornille los tornillos laterales hasta que fallen, y luego verifique que la guía del lanzagranadas y la alineación de la vista sean correctas.

Después del final de la alineación de la vista, el participante llega al punto de municiones, donde recibe un disparo inerte diseñado para golpear objetivos blindados. La preparación del disparo y la carga del lanzagranadas lo ayuda a ser realizado por un soldado del Departamento de reparación. Desde la línea de fuego, el participante dispara al objetivo "BTR" (anexo 1), establecido en el rango de 250-300 m. En caso de un error con el primer disparo, el participante vuelve a llegar al punto de municiones para recibir un segundo disparo inerte y les dispara.

En caso de que falle el segundo tiro, se le otorga un tiempo de penalización de 30 S.

El lanzador de granadas pasa el relevo al Cuarto participante en la zona de transferencia.

Por no inspeccionar el arma después del disparo, se cobra un tiempo de penalización de 30 S.

Por incumplir el orden de ejecución del ejercicio se impone una multa de 30 S.

Al controlar el ensamblaje para cada rotación del tornillo 360 grados en el apriete - 30 s, para cada rotación.

Después de cada disparo, el lanzagranadas debe proporcionar un lanzagranadas para su inspección al árbitro de campo en busca de elementos de disparo en el canal del cañón. En el caso de que se detecten tales lanzagranadas, el lanzagranadas los extrae del orificio del cañón de forma independiente.

El Cuarto participante toma el relevo y realiza un desmontaje completo de la pistola Makarov de 9 mm.

En la posición inicial en la mesa de proceso hay una pistola Makarov y un limpiador.

El alcance del desmontaje es el siguiente:

- extraer el cargador de la base de la empuñadura (comprobar si hay un cartucho en la cámara);

- separar el obturador del marco;

- retire el resorte de retorno del cañón.

- separar el susurro y el retardo del obturador del marco;

- separar la empuñadura de la base de la empuñadura y el resorte de combate del marco;

- separar el gatillo del marco;

- separar el gatillo con la palanca de pelotón del marco;

- separar el gatillo del marco;

- separar el fusible y el percutor del obturador;

- separar el eyector del obturador (eyector, eyector con resorte);
- desmontar el cargador (cuerpo del cargador, tapa, alimentador, resorte del alimentador).

El momento del final del enfrentamiento se determina por el participante de la competencia levantando la mano y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca.

Por cada detalle que no se haya cumplido, se le cobrará un tiempo de penalización de 30 S.

En la pistola Makarov 9 mm, el mal funcionamiento se introdujo a sabiendas: el resorte de combate se rompió. Después de desmontar la pistola, el participante llega a la mesa con una cremallera, toma la pieza útil, regresa y ensambla la pistola.

Luego, el participante del relevo llega al punto de municiones, donde recibe diez cartuchos y los equipa con dos cargadores de cinco cartuchos. Cuando está listo, avanza a la línea de fuego y dispara a cinco figuras de altura (anexo 1) desde una distancia de 50 m, que aparecen simultáneamente durante 60 segundos. Para cada objetivo no afectado, se cobra un tiempo de penalización de 30 S. Golpear el objetivo se indica por su descenso.

Después de disparar a las figuras de altura, el participante, utilizando el segundo cargador, realiza un disparo en el objetivo del pecho número 4 (para precisión).

Al final del disparo, el participante completa el relevo en el lugar establecido. El transporte de la pistola a la línea de fuego y la espalda se lleva a cabo en una funda. En caso de no cumplir con este requisito, al equipo se le asigna un tiempo de penalización de 30 S.

Por no inspeccionar el arma después del disparo (desenchufar el cargador, llevar el perno a la posición trasera extrema, inspeccionar la cámara, realizar un descenso de control, poner el arma en el fusible), se cobra un tiempo de penalización de 30 NSA cada acción no realizada. Por incumplir el orden de ejecución del ejercicio se impone una multa de 30 S.

El disparo de todas las muestras de armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo se realiza desde una posición de pie por razones de seguridad, si es necesario, se pueden colocar bolsas con tierra o arena debajo de los pies del tirador.

Todos los movimientos con armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo por parte del personal militar se realizan después de la transferencia del arma a la posición de marcha, todas las bolsas, bolsas, bolsas, etc. deben cerrarse y cubrirse para evitar que las armas y las municiones caigan al Suelo. Por no cumplir con este requisito, se impondrá una penalización de 30 segundos por cada elemento.

Para la caída de armas, municiones, mecanismos, piezas, ZIP, elementos de equipo en el Suelo, penalización – 10 s, por cada elemento.

El equipo recibe tiempo de penalización 59 min 59 sec:

- por disparar más allá de los límites de las zonas restringidas laterales . ;
- para la dirección del arma en la parte trasera del campo de tiro en la posición de disparo;
- por una violación que condujo o pudo causar lesiones o muertes, daños a armas, equipos militares y especiales.

De acuerdo con los resultados de los eventos de esta etapa, se calcula el tiempo condicional para cada equipo de la Competencia, y en él, el lugar del equipo. Al

equipo que muestre el mejor tiempo condicional se le otorga el primer lugar, luego el segundo, el tercero, etc.

37. La quinta etapa de la Competencia Es la "Competencia de pelotones de reparación", la determinación de los lugares de los pelotones de reparación de armas. Todos los equipos participantes están invitados al relevo.

Composición del equipo: 15 personas del pelotón de reparación de armas.

Vvst: 122mm vehículo de combate MLRS BM 21 "Grad", 122mm obús remolcado D 30A, 23 mm instalación antiaérea zu 23, taller de reparación MRS ARM, 5,45 mm Kalashnikov AK 74, 7,62 mm ametralladora Kalashnikov pkpn, 40 mm lanzagranadas antitanque manual RPG-7V con Mira óptica PGO-7V, 9 mm pistola Makarov PM.

Posición inicial. En las mesas tecnológicas del polígono de reparación se colocan 5,45 mm AK 74M, 7,62 mm pkpn, 40 mmrpg 7V con PGO-7V, 9 mm PM. El Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) con el comandante del pelotón de reparación de armas compuesto por personas 4 están cerca de sus mesas.

En el sitio de reparación, en la primera posición técnica, se instala el zu 23 mm 23, en los lugares establecidos, se encuentra un Departamento de reparación (artillería y armas de tanques) compuesto por personas 3.

En la segunda posición técnica, se instalaron 122 mm BM 21, una mesa de proceso para ZIP y carritos para guías, en los lugares establecidos hay un Departamento de reparación (armas de artillería) compuesto por personas 4, durante la etapa no se permite la asistencia al Departamento de reparación 122 mm D-30A.

En la tercera posición técnica, se instalaron 122 mm D 30A en la posición de marcha, el taller MRS-ARM con un brazo de grúa instalado y un Tragus.

En los lugares establecidos hay personal del Departamento de reparación (armamento de artillería) compuesto por personas 4 (la segunda mitad).

El procedimiento para el relevo integral.

Por señal del árbitro de campo, el Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) comienza a desmontar muestras de armas pequeñas en la cantidad descrita anteriormente en esta Disposición. Después del final del desmontaje de la Última muestra a la señal del árbitro de campo, el participante de la competencia se mueve a la primera posición técnica y pasa el relevo tocando la mano al participante del Departamento de reparación (armas de artillería y tanques).

El Departamento de reparación (armas de artillería y tanques) comienza a retirar los barriles y desmontar las ametralladoras 23 mm zu 23. El momento del final de la ejecución de todas las actividades de desmontaje del producto se indica por el comandante del Departamento y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca. En esta señal, el participante del Departamento de reparación (armas de artillería y tanques) se mueve a la segunda posición técnica y pasa el relevo al participante de la primera mitad del Departamento de reparación (armas de artillería).

El compartimiento de reparación (armamento de artillería) realiza el desmontaje del paquete de guías de lanzamiento, elimina la fila superior del paquete

de guías de lanzamiento del vehículo de combate. El momento del final de la ejecución de las actividades de desmontaje está indicado por el comandante del Departamento y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca. En esta señal, el participante del Departamento de reparación (armamento de artillería) se mueve a la tercera posición técnica y pasa el relevo al participante de la segunda mitad del Departamento de reparación (armamento de artillería). Después de las operaciones de desmontaje, la herramienta y los sujetadores utilizados deben ensamblarse en un cajón que se instala en la mesa de proceso. Por el incumplimiento de este requisito, se impondrá un tiempo de penalización de 30 S.

Además, el personal del Departamento de reparación (armamento de artillería) retira el cañón 122 mm D 30A utilizando el MRS ARM. Al mismo tiempo, después de instalar el cañón en los trailers, el taller se retira a la zona establecida, el gancho se fija en el parachoques, el automóvil se atasca, la masa se apaga, la eslinga del cañón se retira y el conductor se pone en Servicio. El momento del final de la eliminación del cañón se indica por el comandante del Departamento y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca.

En esta señal, el participante se mueve corriendo a la posición del Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) y toca la mano transfiere el relevo al participante del Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo). La reparación del obturador de cuña no se realiza en esta etapa.

El Departamento de reparación (armas pequeñas y armas cuerpo a cuerpo) comienza alternativamente el ensamblaje de todas las muestras de armas pequeñas. Cada soldado al final del ensamblaje del arma se mueve al punto de municiones, luego carga el arma en la línea de partida y avanza a la línea de fuego. Al comando de un árbitro de campo, se dispara a los objetivos. En caso de falla, el soldado usa municiones adicionales en un orden similar al tercer día de la Competencia y pasa el relevo al siguiente participante. El último soldado transfiere el relevo a un miembro del Departamento de reparación (artillería y armas de tanques). Los participantes con una ametralladora y una pistola también producen disparos de precisión. La conciliación de 40 mm RPG-7B no se realiza en esta etapa.

El Departamento de reparación (armas de artillería y tanques) comienza simultáneamente a ensamblar y cargar barriles 23mm y ametralladoras zu 23. El momento del final de todas las actividades de ensamblaje y carga del producto está indicado por el comandante del Departamento y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca. En esta señal, los cartuchos inactivos se turnan y el producto se comprueba si no está cargado. El participante del Departamento de reparación (armas de artillería y tanques) se mueve a la segunda posición técnica y pasa el relevo tocando la mano al participante del Departamento de reparación (armas de artillería) del Departamento de reparación de armas de artillería.

El compartimiento de reparación (armas de artillería) ensambla el paquete de guías de lanzamiento en secuencia inversa y se mueve al obús 122 mm D 30A. al mismo tiempo, la plataforma de carga y el soporte de la Mira mecánica no se eliminan después de realizar todas las operaciones.

El Departamento de reparación (armamento de artillería) instala el cañón del obús. El momento del final de las actividades de montaje del obús se indica por el comandante de la rama y se duplica por el árbitro de campo levantando la bandera blanca. En esta señal, el obús se carga y se dispara inactivo, el pelotón se construye en la línea especificada y levanta la mano, que es el final del relevo final.

El ganador del relevo final se determina por el tiempo condicional, que se determina sumando el tiempo real de ejecución de todas las operaciones con el tiempo de penalización.

El tiempo de penalización en el relevo final se otorga de manera similar a los días anteriores de la Competencia.

Al final del relevo de los pelotones de reparación, el VVT se mantiene, lo prepara para el transporte y la transferencia al organizador, la realización de eventos culturales y de ocio, el cierre de la Competencia en el lugar.

IV. Procedimiento para determinar el ganador del Concurso

El ganador del Concurso se determina por la decisión de la Comisión de jueces del Concurso sobre la base de los resultados del paso de las cinco etapas del Concurso, la menor cantidad de plazas ocupadas.

En el caso de la misma cantidad de asientos, dos o más equipos participantes tendrán la ventaja del equipo que tenga más asientos primero, segundo, tercero, etc., hasta el momento de la celebración del relevo de pelotones.

A partir de las cinco etapas, en los casos de la misma cantidad de asientos para dos o más equipos participantes, el ganador se determina de acuerdo con el mejor resultado obtenido en el relevo Integral de los pelotones de reparación.

V. Nominaciones premiadas

El mejor compartimento para la reparación del obús remolcado 122 mm D 30A.

El mejor compartimiento para la reparación 23 mm de la instalación antiaérea zu 23.

El mejor compartimiento para la reparación 122 mm BM MLRS BM-21 (Granizo).

El mejor Departamento de reparación de CO y SBB.

El mejor conductor del Departamento de reparación (Art. armamentos).

El mejor conductor del Departamento de reparación (Art. y el tanque.armamentos).

El mejor tirador de AK-74M.

El mejor tirador de PM.

El mejor pelotón de reparación de armas según los resultados de las cinco etapas de la Competencia es el GANADOR de la Competencia.

También se fija el récord establecido para cada etapa.

VI. Requisitos técnicos de la fuerza aérea

37. Con el fin de determinar el cumplimiento de los requisitos técnicos especificados VVT, determinar las razones de las fallas de VVT, resolver situaciones controvertidas, desarrollar propuestas técnicas y organizativas por decisión del juez principal del Concurso, se crea una Comisión técnica, compuesta por un representante de los países participantes.

38. Los vehículos de tractor que participan en el Concurso están sujetos a los requisitos presentados en la tabla 1.

Cuadro 1 Especificaciones de los vehículos de remolque y remolque

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Fórmula de rueda 6×6	Fórmula de rueda 6×6
Dimensiones, mm:	Dimensiones, mm:
- longitud no inferior a 7700	- longitud no inferior a 7700
- ancho de al menos 2500	- ancho de al menos 2500
- altura no más de 3300	- altura no más de 3300
Calibre, mm 1900-2100	Calibre, mm 1900-

Características Del Requisito	Características Del Requisito
	2100
Profundidad del vado superado, m al menos 1,5	Profundidad del vado superado, m al menos 1,5
Tipo de motor Diesel	Tipo de motor Diesel
Potencia específica (potencia del motor en kW/peso bruto del vehículo en toneladas), kW / T no más de 12,0	Potencia específica (potencia del motor en kW/peso bruto del vehículo en toneladas), kW / T no más de 12,0
Altura de la plataforma de los remolques, mm no menos de 1250	Altura de la plataforma de los remolques, mm no menos de 1250

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en la tabla 1, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila de la tabla 1.

Los tractores que no cumplen con los requisitos de altura, el Tamaño de la vía, la profundidad del vado superado, la fórmula de la rueda, no están permitidos en la Competencia.

El combustible para vehículos tractor es presentado por la parte receptora y es obligatorio para su uso por todos los participantes en la Competencia. El uso de otro combustible o aditivos adicionales no está permitido.

37. Los obuses remolcados de 122 mm que participan en la Competencia están sujetos a los requisitos presentados en la tabla 2.

Cuadro 2 Especificaciones técnicas de los obuses remolcados

Características Del Requisito	Características Del Requisito
El mayor ángulo de elevación del tronco, granizo no menos de 70	El mayor ángulo de elevación del tronco, granizo no menos de 70
El ángulo de elevación más pequeño del barril, granizo no menos de -5	El ángulo de elevación más pequeño del barril, granizo no menos de -5
Peso del obús en posición de combate, kg al menos 3300	Peso del obús en posición de combate, kg al menos 3300

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Peso de la cuña del obturador, kg no menos de 35	Peso de la cuña del obturador, kg no menos de 35
Número de tuercas de rueda, piezas no menos de 8	Número de tuercas de rueda, piezas no menos de 8
Longitud del perno del cubo de la rueda, mm al menos 22	Longitud del perno del cubo de la rueda, mm al menos 22
Diámetro de la rueda, mm no menos de 1030	Diámetro de la rueda, mm no menos de 1030
Número de operaciones al desmontar el obturador al menos 11	Número de operaciones al desmontar el obturador al menos 11

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 2, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 2.

37. Para los vehículos de combate 122 mm MLRS que participan en la Competencia, se presentan los requisitos en la tabla 3.

Cuadro 3 Características técnicas de los vehículos de combate MLRS

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Velocidades de guía PPN accionadas manualmente por una vuelta del volante, min	Velocidades de guía PPN accionadas manualmente por una vuelta del volante, min
- en Azimut no más de 6	- en Azimut no más de 6
- por el ángulo de elevación no más de 4	- por el ángulo de elevación no más de 4
Velocidad de movimiento en carreteras pavimentadas, km / h no más de 75	Velocidad de movimiento en carreteras pavimentadas, km / h no más de 75
La presencia de una carcasa ignífuga en el paquete PN es obligatoria	La presencia de una carcasa ignífuga en el paquete PN es obligatoria

Características Del Requisito	Características Del Requisito
La presencia de insertos entre los perfiles de la carcasa de protección contra llamas es obligatoria	La presencia de insertos entre los perfiles de la carcasa de protección contra llamas es obligatoria
Fuerza de apriete de las tuercas de las cintas de fijación de las guías, kgf * m no menos de 3	Fuerza de apriete de las tuercas de las cintas de fijación de las guías, kgf * m no menos de 3
El número de tornillos de fijación de la barandilla no es inferior a 6	El número de tornillos de fijación de la barandilla no es inferior a 6
Número de tuercas de fijación de los perfiles de la carcasa de protección contra llamas al paquete PN al menos 30	Número de tuercas de fijación de los perfiles de la carcasa de protección contra llamas al paquete PN al menos 30
Presión de aire, MPa:	Presión de aire, MPa:
- en los neumáticos 0,30...0,32	- en los neumáticos 0,30...0,32
- en el receptor 0,55...0,65	- en el receptor 0,55...0,65

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 3, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 3.

37. Las instalaciones antiaéreas del tipo zu 23 que participan en la Competencia están sujetas a los requisitos presentados en el cuadro 4.

Cuadro 4 Características técnicas de las instalaciones antiaéreas

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Número de autómatas, piezas no menos de 2	Número de autómatas, piezas no menos de 2
Calibre del cañón (por campo), mm no más de 23	Calibre del cañón (por campo), mm no más de 23
Longitud del cañón sin pararrayos, mm al menos 1880	Longitud del cañón sin pararrayos, mm al menos

Características Del Requisito	Características Del Requisito
	1880
Longitud del cañón con pararrayos, mm al menos 2010	Longitud del cañón con pararrayos, mm al menos 2010
Longitud de la máquina sin pararrayos, mm al menos 2425	Longitud de la máquina sin pararrayos, mm al menos 2425
Longitud de la máquina con pararrayos, mm no menos de 2555	Longitud de la máquina con pararrayos, mm no menos de 2555
Velocidad de puntería para dos revoluciones del volante por segundo:	Velocidad de puntería para dos revoluciones del volante por segundo:
- horizontal, granizo / s	- horizontal, granizo / s
- vertical, granizo / s	- vertical, granizo / s
no más de 60	no más de 60
no más de 40	no más de 40
Espacio libre, mm no más de 360	Espacio libre, mm no más de 360
Ancho de carrera, mm al menos 1690	Ancho de carrera, mm al menos 1690
Dimensiones de la instalación en posición de marcha, mm:	Dimensiones de la instalación en posición de marcha, mm:
- longitud	- longitud
- anchura	- anchura

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 4, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 4.

37. Los talleres de reparación que participan en el Concurso están sujetos a los requisitos presentados en el cuadro 5.

Cuadro 5 Especificaciones técnicas de los talleres de reparación

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Capacidad de carga, T no menos de 2,0	Capacidad de carga, T no menos de 2,0
Tipo de dispositivo de elevación Grúa-pluma	Tipo de dispositivo de elevación Grúa-pluma

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 5, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 5.

37. Las pistolas que participan en la Competencia están sujetas a los requisitos que se muestran en la tabla 6.

Cuadro 6 Especificaciones técnicas de las pistolas

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Calibre, mm al menos 9,0	Calibre, mm al menos 9,0
Energía de boca, J no más de 500	Energía de boca, J no más de 500
Peso, kg al menos 0,7	Peso, kg al menos 0,7
Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 1,5	Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 1,5
Tipo de vista mecánico, sector	Tipo de vista mecánico, sector
Sola clase del fuego	Sola clase del fuego
El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 20	El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 20

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 6, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 6.

37. Las máquinas que participan en el Concurso están sujetas a los requisitos que se muestran en el cuadro 7.

Tabla 7 - especificaciones de los autómatas

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Energía de boca, J no más de 2000	Energía de boca, J no más de 2000

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Peso, kg al menos 3,0	Peso, kg al menos 3,0
Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 1,5	Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 1,5
Tipo de vista mecánico, sector	Tipo de vista mecánico, sector
Clase sola del fuego, automática	Clase sola del fuego, automática
El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 30	El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 30

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 7, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 7.

37. Las ametralladoras que participan en la Competencia están sujetas a los requisitos que se muestran en la tabla 8. Al disparar, la ametralladora debe ser dirigida y sostenida por el tirador o montada en el bípode, no se permite disparar desde la máquina.

Cuadro 8 Especificaciones de la ametralladora

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Energía de boca, J no más de 3500	Energía de boca, J no más de 3500
Peso, kg al menos 3,0	Peso, kg al menos 3,0
Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 7,0	Fuerza de liberación del gatillo, kg no menos de 7,0
Tipo de vista mecánico, sector	Tipo de vista mecánico, sector
Clase continua del fuego	Clase continua del fuego
Juego ajustable entre la parte inferior de la Copa del obturador y la sección posterior del barril por el tornillo de ajuste, mm paso de rosca no más de 0,75	Juego ajustable entre la parte inferior de la Copa del obturador y la sección posterior del barril por el tornillo de ajuste, mm paso de rosca no más de 0,75
Número de piezas desmontables, unidades al menos 26	Número de piezas desmontables, unidades al menos 26

37. Los lanzagranadas que participan en la Competencia están sujetos a los requisitos que se muestran en la tabla 9. Al disparar, el lanzagranadas debe ser guiado y sostenido por el tirador, no se permite disparar desde la máquina.

Cuadro 9 Especificaciones lanzagranadas

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Calibre mm 40,0	Calibre mm 40,0
Peso, kg al menos 6,0	Peso, kg al menos 6,0
Peso del disparo, kg al menos 2,0	Peso del disparo, kg al menos 2,0
El múltiplo de la vista óptica, el Cráter no es más de 3	El múltiplo de la vista óptica, el Cráter no es más de 3
Fuerza de liberación del gatillo, kg al menos 2,5	Fuerza de liberación del gatillo, kg al menos 2,5
Tipo óptico del alcance	Tipo óptico del alcance
El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 25	El número de piezas desmontables en el desmontaje completo, PC. no menos de 25

En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en el cuadro 9, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila del cuadro 9.

37. No se permite el uso de visores ópticos, colimadores, láser, optoelectrónicos, térmicos, visores, así como telémetros.

En el caso del uso de miras de apertura (dioptrías) proporcionadas por el diseño, se cobra 15 desde el tiempo de penalización.

38. La Mira óptica para un lanzagranadas debe tener una retícula ajustable de la vista para poder alinearla.

39. Si el número de piezas desmontables en el desmontaje completo es menor que el especificado en la especificación técnica, se cobra un tiempo de penalización de 10 por cada pieza.

40. Los baberos de protección de combate, que forman parte del equipo de los participantes de la Competencia, están sujetos a los requisitos que se muestran en la tabla 10.

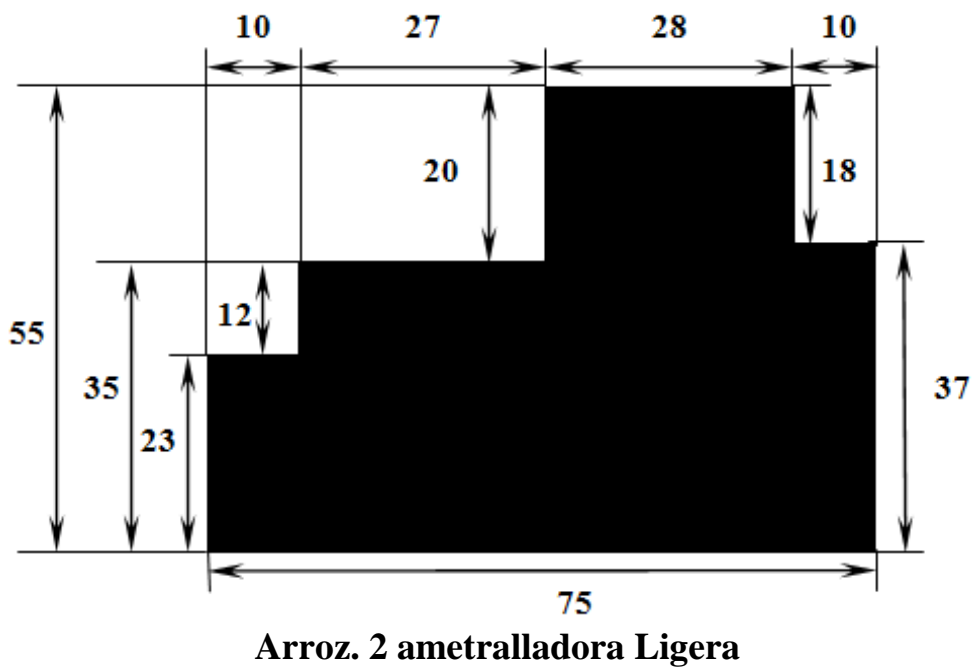
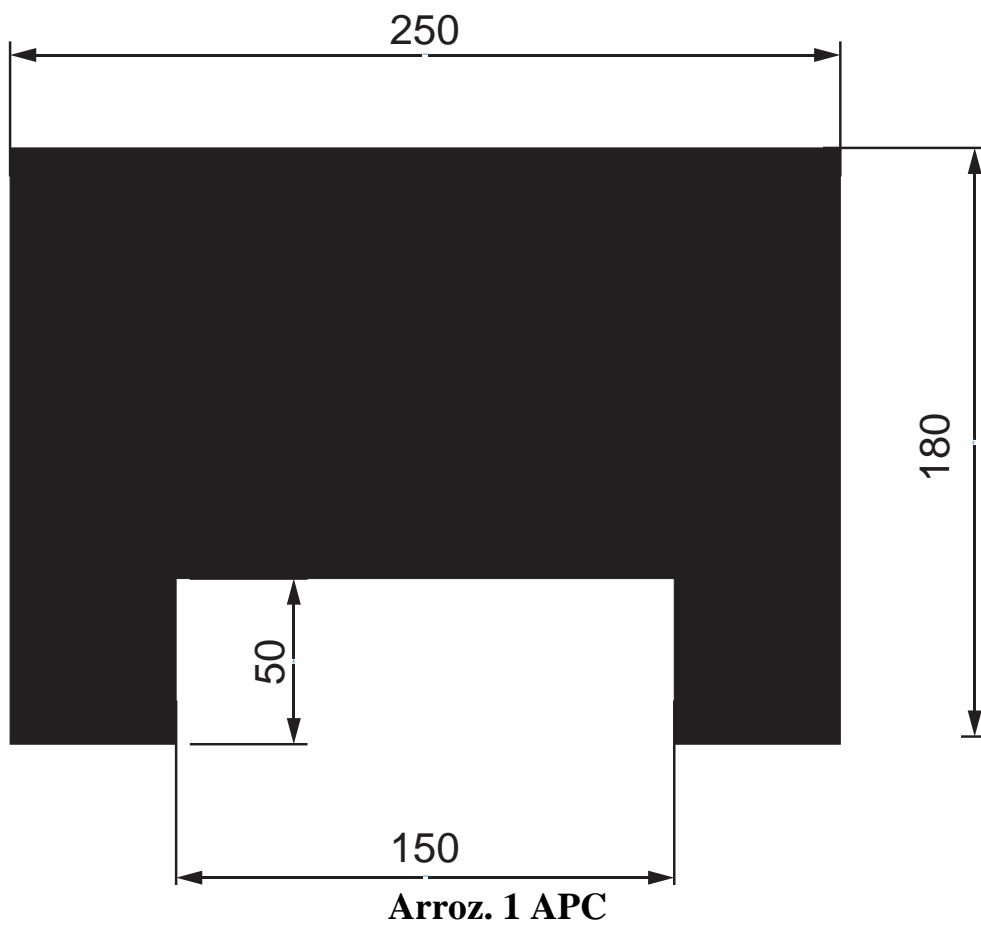
Cuadro 10 Especificaciones de los baberos de combate protectores

Características Del Requisito	Características Del Requisito
Clase de protección del babero al menos 2	Clase de protección del babero al menos 2
Clase de protección del módulo dorsal al menos 2	Clase de protección del módulo dorsal al menos 2
Peso del babero, kg al menos 2,45	Peso del babero, kg

Características Del Requisito	Características Del Requisito
	al menos 2,45
Peso del módulo espinal, kg al menos 1,35	Peso del módulo espinal, kg al menos 1,35
Área de protección del babero, DM2 no menos de 14,0	Área de protección del babero, DM2 no menos de 14,0
Área de protección del módulo dorsal, DM2 no menos de 10,0	Área de protección del módulo dorsal, DM2 no menos de 10,0

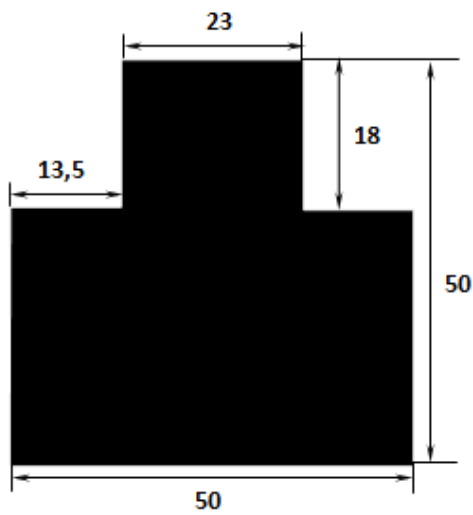
En caso de que no se cumplan las especificaciones técnicas presentadas en la tabla 10, se otorgará un tiempo de penalización de 30 CPO a cada fila de la tabla 10 por cada miembro del equipo.

El casco protector, que forma parte del equipo de los participantes de la Competencia, debe tener una masa de al menos 0,95 kg y un área de protección de al menos 11,0 sq. DM.





Arroz. 3 figura de Crecimiento



Arroz. 4 Pecho figura