



POSICIÓN

sobre la competencia Juegos Internacionales del Ejército

"Rally militar"

1. Disposiciones generales.

La Competición de Rally Militar (en adelante, la Competición) se lleva a cabo en el marco de los Juegos Militares Internacionales entre las tripulaciones de las unidades de apoyo autotécnico de las Fuerzas Armadas de la Federación de Rusia.

Los objetivos del Concurso son:

educación patriótica de la juventud y aumento del prestigio del servicio militar;

popularización de las especialidades técnicas y de ingeniería y las actividades técnicas;

fortalecer la cooperación militar y técnico-militar internacional;

mejorar las habilidades deportivas y de conducción;

demostración de las capacidades (características tácticas y técnicas) de los modelos modernos de vehículos militares.

El símbolo oficial del Concurso es el emblema.

Los idiomas oficiales del Concurso son el ruso y el inglés.

La competición se lleva a cabo en competición personal (individual) y por equipos en vehículos militares de las siguientes categorías: "Vehículo blindado con disposición de ruedas 4x4", "Camión con disposición de ruedas 4x4", "Camión 6x6".

Los militares de las fuerzas armadas de los estados como parte de los equipos nacionales que presentaron oportunamente solicitudes para participar en la Competencia y tienen derecho a conducir vehículos pueden participar en la competencia.

La composición del equipo es de hasta 15 personas, de las cuales:

el jefe de la delegación - un representante del cuerpo de mando militar - 1 persona;

capitán del equipo - 1 persona;

5 tripulaciones de 2 conductores, total - 10 personas;

grupo de coaching (puede incluir un grupo de apoyo técnico, personal de apoyo, un grupo de gestión, un personal de ingeniería y otros) - hasta 3 personas

Equipamiento militar en la cantidad de 5 unidades, incluyendo:

vehículo blindado con disposición de ruedas 4x4, vehículo especial STS GAZ-233115 "Tiger" con una ametralladora PKT de 7,62 mm (o una muestra similar en función y características técnicas) - 1 unidad;

un camión con una disposición de ruedas 4x4, categoría "C" - 2 unidades, de las cuales: KAMAZ-4350 - 1 unidad. y URAL-43206 - 1 unidad. (o una muestra similar en propósito y características técnicas);

un camión con disposición de ruedas 6x6, categoría "C" - 2 unidades. de los cuales: KAMAZ-5350 - 1 unidad. y URAL-4320 - 1 unidad. (o una muestra similar en propósito y características técnicas).

Se permite tener autos de repuesto en los equipos (un auto de cada marca).

Está prohibido realizar cambios constructivos (adiciones) no especificados en la descripción técnica de la muestra presentada de vehículos militares durante la preparación y realización de la Competencia.

Los vehículos de armamento y militares de estados extranjeros deben cumplir con las características técnicas de modelos similares de las Fuerzas Armadas de la Federación de Rusia.

2. Definiciones básicas

Rally militar - Competencia deportiva de múltiples etapas, en la que se determinan los resultados finales de la preparación profesional del personal militar.

Consiste en una ruta común para todos los automóviles con una velocidad media de paso determinada en la vía pública y a lo largo de un tramo especial (en vías cerradas al uso público).

Secciones de carretera - parte del recorrido de la etapa del Concurso, que se colocan (pasan) en la vía pública.

El movimiento en los tramos de carretera es realizado por todas las tripulaciones (participantes) admitidas al escenario de la Competición como parte de un convoy, con el cumplimiento incondicional de los requisitos de las Normas de Tráfico de la Federación de Rusia.

Zona especial (en adelante - SS) - una parte de la ruta de la etapa del Concurso establecida (determinada) por los organizadores del Concurso en un terreno accidentado con obstáculos naturales (naturales).

Puesto de control- un lugar en la ruta del rally, indicado en el mapa topográfico (en el libro de ruta), donde haya al menos un juez, cuya función es asegurar el procedimiento para las tripulaciones que participan en el rally recibiendo marcas en el paso de este punto de control .

El punto de control está indicado en el mapa y marcado en el suelo. Para organizar el trabajo de los jueces, los puestos de control son obligatoriamente equipados con una carpa (coche de personal), equipo de comunicación, una ambulancia y un vehículo de evacuación, un taller de mantenimiento con los cálculos oportunos de especialistas.

Castigo - el castigo asignado a la tripulación (equipo) por la violación de estas Reglas u otros documentos reglamentarios.

La lista de infracciones por las que se impone una sanción, con una indicación de los posibles tipos de sanción, está determinada por el Reglamento de la Competición.

La penalización por infracciones no incluidas en dicha lista puede ser establecida por el Juez Jefe de la (s) competencia (s).

Neutralización- el tiempo asignado por el Juez Jefe de la competición a las tripulaciones en caso de que se detengan por cualquier motivo. Esta vez no se penaliza.

El aplicante - cualquier funcionario que tenga derecho a declarar información sobre el primer y segundo conductor de la tripulación, así como decidir sobre la participación de las tripulaciones en los respectivos vehículos.

Tripulación- el personal del conductor del coche que participa en el rally. La tripulación consta de dos personas (a las que se hace referencia como el primer y segundo conductor). Ambos miembros de la tripulación tienen derecho a conducir un automóvil durante el rally, y cada conductor debe tener una licencia de conducir

para poder conducir el automóvil especificado en el formulario de solicitud. La prueba para el primer y segundo piloto durante la Competición se realiza en general para la tripulación. Los detalles de ambos conductores deben incluirse en el formulario de solicitud. Una vez finalizada la fecha de aceptación de las solicitudes, uno de los miembros de la tripulación puede ser reemplazado con el consentimiento del Jefe de la Competencia. Después de la publicación de la lista de tripulaciones admitidas a la salida, no se permite la sustitución.

Autos permitidos - Los coches que hayan pasado una verificación técnica pueden participar en el rally, que confirmará el cumplimiento de los requisitos técnicos especificados en el Reglamento (Reglamento) del Concurso.

3. Liderar la preparación y realización de la Competición.

La dirección general de la preparación y realización de la Competición está a cargo del jefe de la Dirección Principal de Blindados del Ministerio de Defensa de la Federación de Rusia.

Para la gestión directa de la conducción y apoyo integral del Concurso, se designa la administración y la comisión de jueces del Concurso.

El acompañamiento integral del Concurso, preparación de instalaciones para la base educativa y material, cuartel y parque habitacional, organización de alojamiento y alimentación para los participantes del Concurso se realiza de acuerdo al principio territorial por parte de la Dirección Principal de Blindados del Ministerio de Defensa. de la Federación de Rusia junto con el distrito militar.

4. Procedimiento del Concurso.

La Competencia se lleva a cabo de acuerdo con el Programa de Competencia, en las etapas determinadas por este Reglamento.

El concurso abre y cierra con una ceremonia solemne. Todos los equipos de los países participantes de la Competencia participan en las ceremonias de apertura y clausura.

La llegada y el alojamiento de los participantes de la Competencia y las delegaciones militares extranjeras se realiza con anticipación. Durante este período, se llevan a cabo actividades preparatorias:

- reunión, alojamiento y registro de equipos nacionales;
- controlar y admitir al personal del equipo para participar en las competiciones;
- aclaración del procedimiento y condiciones para las etapas de la Competencia;
- formación y certificación de jueces;

Realización de capacitaciones con tripulaciones y grupos de entrenamiento (grupos de apoyo) de acuerdo con los requisitos de seguridad y cumplimiento de las normas de tráfico;

recepción por los equipos que llegan de armas y equipo militar, su mantenimiento;

verificar el estado técnico del equipo y la admisión a la participación en la Competencia (cuando los equipos nacionales actúan en su propio equipo);

equipar (equipamiento) de los vehículos militares (en adelante - BAT) con el equipamiento necesario para la realización de competiciones mientras se conduce en

tierra (equipamiento con el sistema "GLONAS", medios de comunicación y navegación);

capacitación del personal en las reglas para el uso de equipos adicionales;

familiarización con el área donde se desarrollarán las etapas del Concurso y las peculiaridades del tráfico en áreas especiales;

sorteo, determinación de los números de salida de las tripulaciones y el orden de la actuación.

La Competencia se lleva a cabo en cuatro etapas bajo la dirección del Juez Principal de la Competencia:

la primera etapa de la Competencia "Carrera Individual" - la realización de la marcha por las tripulaciones de camiones, superando una sección especial en terreno accidentado, arenoso y montañoso hasta 250 km;

la segunda etapa de la Competencia - "Fuego" (solo para las tripulaciones del STS "Tigre"), el ejercicio de control disparando desde una ametralladora en movimiento, paradas breves en objetivos emergentes y en movimiento;

la tercera etapa de la Competencia - "Carrera con persecución", la realización de una marcha de las tripulaciones de camiones, superando un tramo especial en terreno accidentado, arenoso y montañoso hasta 250 km. Las salidas de la tripulación se llevan a cabo teniendo en cuenta los indicadores de tiempo individuales de la primera etapa;

la cuarta etapa de la Competencia - "Carrera por equipos", haciendo una marcha como parte de una subdivisión (equipo) superando una sección especial en terreno accidentado, arenoso y montañoso hasta 250 km.

5. Condiciones del concurso

Los equipos pueden participar en la Competencia que hayan proporcionado:

la disponibilidad y llegada del personal a tiempo;

cumplimiento y preparación técnicos a las etapas del Concurso.

La verificación del personal de las tripulaciones de los equipos para la admisión a la conducción de los vehículos declarados para la participación en la Competencia, así como el estado técnico de los vehículos, es organizada y llevada a cabo por una comisión bajo la dirección de un juez de seguridad y un técnico. Juez del Concurso en la etapa preparatoria.

Durante la verificación, el personal es verificado (realizado):

revisión médica;

la presencia de una licencia de conducir con una marca en el derecho a conducir un vehículo en la categoría declarada;

la presencia de una cédula de identidad formalizada (cédula militar).

Durante el Concurso, los conductores pueden conducir vehículos después de haber tenido al menos 8 horas de descanso.

Si no se cumplen las condiciones para el resto del personal, la tripulación, por decisión del Juez Jefe, no podrá realizar la competición.

Durante la inspección de los automóviles, se verifica lo siguiente:

disponibilidad (período de validez) de una póliza de seguro;

disponibilidad (período de validez) de la tarjeta de diagnóstico;

los parámetros técnicos de las muestras de los vehículos de los equipos, de acuerdo con las fichas operativas para su verificación, desarrolladas en base a las instrucciones operativas;

completar vehículos con juegos individuales de repuestos, herramientas y accesorios para el automóvil, de acuerdo con la lista de selección del fabricante;

disponibilidad e integridad (de acuerdo con los requisitos de las Normas de tráfico de la Federación de Rusia) de un botiquín de primeros auxilios;

la presencia de (al menos dos) extintores de incendios con un volumen de al menos 2 litros. con fechas de vencimiento válidas;

la presencia de al menos dos señales de "Parada de emergencia";

disponibilidad y facilidad de servicio de los cinturones de seguridad.

Se permite tener en autos y tripulaciones:

cascos

jaulas de seguridad;

una segunda rueda de repuesto y un medio para aumentar la capacidad de cross-country.

Para realizar carreras en las etapas de la Competencia, los organizadores proporcionan y equipan a cada tripulación y vehículo con:

un mapa topográfico del área para cada etapa de la Competencia con una ruta marcada y una sección especial separada;

equipo de navegación (equipo 14TS8009) "Orion";

estaciones de radio portátiles del tipo R-168, bandas HF y VHF;

un sistema automático de posicionamiento por satélite GLONAS / GPS (índice 14TS884).

La preparación del equipo se lleva a cabo de acuerdo con los requisitos para el funcionamiento de esta muestra.

La responsabilidad del estado técnico de los vehículos utilizados durante la Competición recae en la tripulación.

La verificación del estado técnico y el cumplimiento de la muestra con las condiciones de participación en la etapa de Competencia se verifica diariamente cuando los autos salen del parque. Al mismo tiempo, por decisión del Juez Jefe de la Competencia, se permite verificar el estado técnico de los vehículos inmediatamente antes de la salida en la etapa especial.

El aspirante podrá, antes del inicio de las comprobaciones técnicas, sustituir el coche por otro de la misma categoría, notificando por escrito al Juez Jefe de la Competición.

Se permite la participación en la Competencia de vehículos que cumplan con los requisitos de documentación técnica, así como las categorías especificadas en el apartado 1. del Reglamento de la Competencia.

En las superficies exteriores de cada coche participante en el rally, en los lugares indicados, se colocan los adhesivos oficiales del rally y placas de matrícula de salida, que son proporcionados por el organizador de la Competición:

dos números iniciales en los paneles de las puertas de 35 cm de ancho, 20 cm de alto (los números son de color amarillo brillante sobre un fondo negro mate);

dos números de inicio para la instalación en la parte delantera y trasera del automóvil, una figura de 25 cm de alto, 15 cm de ancho (los números son de color amarillo brillante sobre un fondo negro mate) debe ubicarse en la parte delantera y trasera del automóvil;

un número de inicio para la instalación en el capó (techo de la cabina) figura 43 cm de alto, 21,5 cm de alto.

Durante todo el rally, las calcomanías oficiales deben estar ubicadas y pegadas al auto, mientras que deben ser completamente visibles y no pueden superponerse con ninguna otra calcomanía.

No se permiten modificaciones a estas calcomanías. Por violación de este requisito, el equipo será penalizado. En ausencia de dos o más números de largada, la tripulación puede ser excluida del rally.

Además, los participantes de la competencia se aseguran de que los nombres e iniciales de los miembros de la tripulación, así como las banderas nacionales, se apliquen en sus autos. Esta información sobre la tripulación y el país del participante debe estar marcada en las puertas delanteras de los autos. La fuente de las letras de los apellidos es Helvetica. La primera letra del apellido es mayúscula (la altura de las letras es de al menos 6 cm, el resto son minúsculas), el grosor de la línea de la letra es de 1,0 cm, el color de las letras es blanco sobre fondo transparente. El nombre del primer conductor debe escribirse en la parte superior de ambos lados del vehículo. Los apellidos deben estar escritos en dos idiomas, inglés y ruso.

Las cuestiones relacionadas con el apoyo integral de los equipos, así como su responsabilidad en cuanto a causar daño o perjuicio a la salud de los participantes de la Competición, la base material y técnica, así como su indemnización, se resuelven mediante acuerdo con el Estados participantes en el Concurso.

Los organizadores del rally no se hacen responsables de los daños y perjuicios causados a los participantes y su propiedad, salvo en los casos expresamente previstos en este Reglamento.

Todas las tripulaciones participan en el rally por su cuenta y riesgo. Al firmar en el formulario de solicitud, el solicitante y la tripulación renuncian a cualquier derecho a compensación por los gastos presentados al Organizador, oficiales y otros participantes del rally que puedan surgir como resultado de un accidente durante el rally.

6. El orden de las etapas del Concurso

Para determinar el orden de salida de cada tripulación (equipo), se realiza un sorteo.

El sorteo se lleva a cabo antes del inicio de la Competencia por el comité de jueces de la Competencia con la participación de representantes de los equipos participantes.

Procedimiento de sorteo:

un representante del equipo participa en el sorteo;

cada representante saca una ficha de una bolsa opaca (contenedor) indicando el orden de salida;

Los resultados del sorteo se elaboran mediante protocolos, firmados por la comisión de jueces del Concurso, aprobados por el Juez Jefe del Concurso.

Todas las reuniones están presididas por el Juez Jefe de la Competencia.

Solo los representantes de los equipos, cuyos equipos (tripulaciones) participaron en las carreras de la etapa de Competencia, participan en la consideración de los resultados de las carreras.

Antes de cada etapa, el Juez Jefe de la Competencia realiza un briefing y emite mapas topográficos a los participantes de la etapa de Competencia, sobre los cuales se aplican:

- recorrido de la etapa, zona (límites) de paso por la SS;
- ubicación de puestos de control (puntos);
- hora de cierre y hora de apertura de la SS;
- esquema de organización de la comunicación a lo largo de la etapa (por separado en la SS).

Durante la carrera, la SS está cerrada para el movimiento de personal y equipos que no participan en la etapa de la Competencia, y se toman medidas para restringir (prohibir) el movimiento de la población local.

Para realizar la carrera en el escenario del Concurso SS, con el fin de garantizar la seguridad y regular el tiempo para su paso, por decisión del Juez Jefe de la competición, se determina (establece) el tiempo total para su paso.

La hora de inicio y la secuencia de inicio de los participantes, así como el tiempo total asignado para superar el SS, se mencionan adicionalmente (repetidamente) en la sesión informativa celebrada inmediatamente antes del inicio de las tripulaciones en el SS.

Durante las etapas de la Competición, además de pasar la SS, está permitido sustituir a los pilotos de la tripulación. El tiempo de la tripulación, independientemente de quién condujo el coche, se incluye en la clasificación general para la finalización (superación) de la etapa de la carrera.

Cuatro etapas del Concurso se llevan a cabo de forma secuencial. El final de la Competición es la etapa "Team Race", cuya ronda de clasificación se celebra el penúltimo día de la competición.

Las competencias se llevan a cabo durante el día, en estricto cumplimiento de las condiciones de cada competencia en las etapas de la Competencia.

La salida de las tripulaciones en la etapa "Carrera individual" se realiza con un intervalo de tiempo de 5 minutos en una secuencia determinada por sorteo.

El orden de salida de los coches en la etapa "Carrera con persecución" está determinado por los resultados de su finalización en la primera etapa de la competencia en su categoría. La tripulación del primer lugar comenzará primero. La hora de salida de las próximas tripulaciones se retrasa por el tiempo que se retrasan en la línea de meta según los resultados de la etapa "Carrera individual" y el intervalo entre salidas de 5 minutos.

El tiempo de demora de las tripulaciones al inicio de la etapa "Carrera con Persecución" se determina teniendo en cuenta la aplicación (imposición) de un tiempo de penalización.

Durante la segunda etapa de la Competencia "Fuego", la tripulación de un vehículo blindado dispara una ametralladora en movimiento, deteniendo brevemente los objetivos emergentes y en movimiento.

Tipo de arma: ametralladora PKT.

Condiciones de rodaje: durante el día.

Objetivos:

- un grupo de infantería - dos tiradores, figuras de crecimiento (objetivo número 8) en el frente, al menos 3m.apareciendo durante 30 segundos;
- una tronera en la estructura (objetivo número 16), que aparece durante 30 segundos.

Rangos objetivo:

- grupo de infantería - 450-350 m .;
- tronera en la estructura - 500-400 m.

Cantidad de munición: - 40 rondas (para ametralladora PKT), de los cuales 13 cartuchos con balas trazadoras.

La distancia recorrida por la máquina desde la línea de apertura "FUEGO" hasta la línea de terminación "FUEGO" es de 300 m.

El tiempo de disparo: desde el comando "Adelante" hasta el vehículo que ingresa a la línea de alto el fuego no está limitado.

Características del ejercicio.

Los objetivos se plantean tres veces.

El grupo de infantería es despedido en movimiento;

a lo largo de la tronera en la estructura, desde paradas cortas.

La peculiaridad de la etapa final "Team Race" es la marcha como parte de un equipo en camiones de todas las categorías. El orden de salida del equipo se determina mediante sorteo. El intervalo de tiempo para el inicio de los equipos es de hasta 60 minutos. El tiempo se cuenta desde la orden del árbitro de moverse al inicio y hasta el final del (último) auto del equipo que se acerca.

El resultado final se determina teniendo en cuenta la aplicación (imposición) del tiempo de penalización.

7. El procedimiento para determinar los ganadores y los galardonados del Concurso.

Durante el Rally, los ganadores en las siguientes nominaciones se determinan en cada etapa:

en la etapa de "Carrera individual" se determinan los ganadores entre las tripulaciones de "Camiones 4x4" y "Camiones 6x6";

en la etapa "Fuego", se determinan los ganadores entre las tripulaciones de los vehículos blindados;

en la etapa "Carrera con Persecución", los ganadores se determinan entre las tripulaciones de "Camiones 4x4" y "Camiones 6x6";

en la etapa final de la "Carrera por equipos" se determina el equipo ganador, sujeto a la participación de cuatro tripulaciones en dos "Camiones 4x4" y dos "Camiones 6x6".

El equipo ganador de la etapa "Team Race" es el ganador de la competencia "Military Rally".

El principal criterio para determinar los ganadores en las etapas "Carrera Individual", Carrera con Persecución "y" Carrera por Equipos "es el tiempo empleado por las tripulaciones para superar la SS, teniendo en cuenta la aplicación de penalizaciones (penalizaciones) a las tripulaciones.

El procedimiento para determinar los ganadores del Concurso:

Los ganadores en las etapas de "Carrera individual" y "Carrera con persecución" para cada categoría son la tripulación del automóvil que ha dedicado en total la cantidad mínima de tiempo para completar todas las SS, considerando los resultados del paso, las plazas se asignan teniendo en cuenta contabilizar el paso de los puestos de control por parte de las tripulaciones (en su orden decreciente);

el ganador en la etapa "Fuego" es la tripulación que acertó en mayor número de blancos, con igual número de blancos alcanzados se toma en cuenta el tiempo del ejercicio;

el equipo ganador de la etapa "Team Race" se determina por el tiempo mínimo total (final) para pasar la SS y es el ganador de la competencia "Military Rally".

El control de tiempo de finalización del equipo es el tiempo de finalización del último coche del equipo.

La condición principal para que el equipo complete la etapa de la Competencia (por parte de la tripulación) es el paso por la ruta especificada en el mapa con la velocidad establecida por el Juez Jefe y el paso obligatorio de todos los puntos de control a lo largo de la SS.

Los resultados de los equipos de la Competencia son reflejados por la comisión de jueces de la Competencia en la tabla de calificación de la Competencia. La adjudicación de los ganadores y premiados del Concurso se lleva a cabo al final del Concurso después de resumir los resultados y aprobar el protocolo final por parte del Juez Jefe del concurso.

8. Mantenimiento y reparación de vehículos durante la competencia

El mantenimiento, la reparación de rutina (eliminación de fallas debido a violaciones de las reglas de operación) del equipo militar es realizado por la tripulación.

Durante la carrera en la SS, la eliminación de fallas que hayan surgido en el automóvil solo está permitida a la tripulación de este automóvil.

Se permite la prestación de asistencia a la tripulación para llevar a cabo cualquier tipo de mantenimiento y (o) reparación de automóviles fuera de servicio durante las carreras en etapas especiales después del final de la carrera y la apertura (permiso de movimiento de equipo) en la SS .

Durante las carreras en la SS de las etapas de la Competencia, el personal del equipo, equipo militar y especial que no participa en la carrera, se encuentra en el territorio de un sitio especialmente designado (designado) en la "Zona de Seguridad".

El uso de personal y equipo de apoyo para la prestación de asistencia técnica, mantenimiento y reparación durante la Competición se realiza sobre la base de la decisión tomada por el Juez Jefe y (o) el juez de seguridad de la Competición.

En caso de avería o falla del equipo, la decisión de reemplazarlo es tomada por el Juez Jefe de la Competencia previa solicitud por escrito del capitán del equipo y sobre la base de la conclusión de la comisión técnica. En caso de una decisión positiva de sustitución, la tripulación recibe un coche de repuesto en el parque técnico. En todos los casos de sustitución del coche, la repetición comienza desde el inicio de la fase de competición o por decisión separada de la comisión de árbitros.

Procedimiento de tripulación en caso de emergencias y mal funcionamiento del coche durante la marcha:

la tripulación que realizó una parada de emergencia está obligada a tomar todas las medidas para prevenir un accidente de tráfico e informar inmediatamente al capitán del equipo de acuerdo con el procedimiento establecido;

realizar acciones para indicar la ocurrencia de un mal funcionamiento en el automóvil (encienda la "Alarma de emergencia" en el automóvil, coloque dos señales de "Parada de emergencia", la primera al menos 100 m y la segunda al menos 15 m antes del lugar donde el coche se detiene;

asegúrese de que el automóvil se detenga en un lugar seguro;

instale calzos para las ruedas debajo de las ruedas del automóvil;

hasta que se completen todos los puntos anteriores, la tripulación debe usar cascos de seguridad.

El cumplimiento de los requisitos de seguridad es un requisito previo para participar en la Competición.

En casos de violaciones de los requisitos de seguridad, fuerza mayor o fuerza mayor que puedan afectar los resultados finales de la Competencia, el Juez Jefe de la Competencia (el juez de ruta) detiene su conducta para todos los participantes en la ruta, con la suspensión de la cuenta atrás del tiempo de ruta hasta crear condiciones seguras para la continuación de la Competición.

Una vez eliminadas las razones para detener la Competición por orden del Juez Jefe de la Competición, se reanuda la cuenta atrás del tiempo dedicado a la ruta por los participantes.

9. Obligaciones de los participantes del Concurso

Representante del cuerpo de mando militar (unidad militar) respuestas:

por la disponibilidad de armamento de equipos militares y especiales del equipo para participar en el escenario de la Competencia;

por el estado de disciplina militar del personal de mando;

para el cumplimiento e implementación de los requisitos de seguridad por parte de todo el personal del equipo.

Está obligado:

estar constantemente en el lugar (en el área) del Concurso;

informar al personal del equipo sobre las decisiones del comité de jueces de la Competición;

resumir el desempeño de los representantes del equipo de Competencia durante el último día, establecer tareas para el personal del equipo para los próximos días;

asistir personalmente a las reuniones de la comisión de jueces del Concurso y participar en el sorteo.

El representante del organismo de administración militar (unidad militar) tiene prohibido interferir con el trabajo del comité de jueces de la Competición, así como tomar decisiones sobre la remoción de representantes del equipo de Competición sin notificar al comité de jueces de la Competición.

Capitán del equipo es responsable de la seguridad de las armas y municiones, el estado de la disciplina militar, el cumplimiento por parte de los miembros del equipo de las reglas de la Competencia, el uniforme establecido, los requisitos de seguridad y la implementación de la rutina diaria.

Está obligado:

Presentar en el tiempo especificado, así como, si es necesario oa petición del Árbitro Principal de la Competencia o su suplente, a la Comisión de Árbitros los documentos estipulados por el Reglamento del Concurso;

estar constantemente en la sede de las etapas de la Competencia, ausente solo con el permiso del Juez Jefe o su suplente;

informar al equipo sobre las decisiones de la comisión de árbitros, los cambios en la rutina diaria y el programa de la Competición;

informar de inmediato a la comisión de arbitraje sobre los participantes que abandonan la Competición por una buena razón y son reemplazados;

conocer los resultados obtenidos por los miembros del equipo, resumir las actuaciones de los participantes durante el día, establecer tareas para los próximos días;

estar presente en las reuniones de la comisión de árbitros con voto consultivo y participar en el sorteo;

en todos los casos, al resolver cuestiones controvertidas, actúe con moderación y tacto.

El capitán del equipo tiene prohibido interferir con las órdenes de los jueces, así como tomar decisiones independientes para sacar a los participantes de la Competencia sin el permiso de la comisión de jueces, y también está prohibido brindar asistencia al participante durante la Competencia que sea no previsto por el Reglamento del Concurso.

Competidores están obligados a:

conocer el Reglamento de la Competencia, seguir estrictamente las reglas y el orden establecido;

conocer las reglas de la carretera, las condiciones, el procedimiento y las reglas para conducir automóviles y seguirlas estrictamente;

cumplir con los requisitos de seguridad al conducir automóviles;

estar en las etapas de la Competencia en el tiempo especificado con el equipo, tener un documento que acredite la identidad de un militar (identificación militar, tarjeta de identidad, etc.)

actuar con el uniforme establecido que cumpla con el Reglamento de la

Competencia;

estar en los lugares indicados para los participantes y en las áreas designadas para la competencia, observando estrictamente el procedimiento establecido para el escenario de la Competencia;

seguir sin cuestionar las instrucciones de los jueces;

observar estrictamente las reglas para el manejo de armas.

El Participante del Concurso no puede ser juez de este Concurso al mismo tiempo.

Para los grupos de coaching y equipos de soporte técnico de equipos, controlar las acciones de las tripulaciones a través de los canales de comunicación asignados para el equipo utilizando las estaciones de radio asignadas por los organizadores de la Competencia. Está prohibido utilizar las redes de radio de la comisión de jueces y la administración del Concurso durante las etapas del Concurso.

10. Composición, deberes generales del comité de jueces de la Competición

El Juez Jefe de la Competencia es designado para organizar el trabajo de la Comisión de Árbitros. La comisión de jueces de la Competición incluye: Juez Jefe Adjunto, jueces de los Estados participantes de la Competición (según lo acordado), secretario de la comisión de jueces, juez de seguridad, juez técnico, juez superior en la ruta de la etapa de Competición, jueces en inicio y finalización de la etapa de competencia, puestos de jueces de control, cronometradores.

La composición personal de la Comisión de Árbitros del Concurso es aprobada por el funcionario competente responsable del Concurso.

La Comisión de Arbitraje asegura el curso normal de la competición de acuerdo con este Reglamento, crea igualdad de condiciones para todos los participantes y evalúa objetivamente sus resultados.

Juez principal Aen curso - dirige el trabajo de la comisión de jueces de la Competición y supervisa:

que los participantes en el Concurso cumplan con las condiciones del Reglamento y el programa del Concurso de acuerdo con el Reglamento;

para preparación y equipamiento en las rutas de los puntos de control;

por la corrección del desempeño de sus funciones por parte del personal de la comisión de jueces de la Competencia;

para la corrección de la conducción (ejecución) de las etapas del Concurso.

Está obligado:

gestionar la organización y conducción de la Competición de acuerdo con este Reglamento;

dirigir el trabajo de la comisión de árbitros;

tomar decisiones sobre la aplicación de las disposiciones del presente Reglamento durante la competición y garantizar su aplicación por parte de los miembros del equipo;

coordinar el trabajo de los representantes de los cuerpos militares de mando y control (unidades militares) y notificarles sin demora todos los cambios en la conducción de la Competencia;

aceptar y considerar protestas, así como cualquier otra declaración de los participantes del Concurso, conjuntamente con la comisión de jueces del Concurso;
suspender las etapas del Concurso si surgen condiciones que impidan su normal desarrollo, así como si existen prerequisites para violar los requisitos de las reglas y medidas de seguridad;

no permitir que los equipos (tripulaciones) participen en las etapas de la Competencia en casos de violación de los requisitos del Reglamento de la Competencia;

aprobar los resultados de la actuación del personal en las etapas de la Competencia y al final de la Competencia;

Informar diariamente los resultados de las actuaciones del personal en las etapas del Concurso.

Si existen requisitos previos para una violación de los requisitos de seguridad, circunstancias imprevistas o fuerza mayor en cualquier etapa de la Competencia que puedan afectar los resultados finales de la Competencia, el Juez Jefe de la Competencia está obligado a suspender la etapa de la Competencia hasta condiciones normales. se crean para su posterior tenencia. En este caso, la cuenta atrás del tiempo de la ruta se detiene y el número de puntos anotados se fija hasta que se reanude la competición. Después de la eliminación de las razones de la suspensión de la competencia por orden del Juez Jefe de la Competencia, continúa la cuenta regresiva y la acumulación de puntos.

Dependiendo de las circunstancias, el Juez Jefe de la Competición puede suspender la etapa de la Competición (detener la cuenta atrás o la puntuación) tanto para una unidad específica (tripulación) como para todas las unidades (tripulaciones) en la ruta.

Juez Jefe Adjunto de la Competencia obedece al juez superior.

Está obligado a seguir las instrucciones del Juez Jefe de la Competición y, en su ausencia, cumplir con los deberes del Juez Jefe de la Competición.

Secretario de la Comisión de Arbitraje está subordinado al Juez Jefe (Juez Jefe Adjunto) de la Competición y es responsable de registrar los resultados de la actuación del personal en las etapas de la Competición, llevando las actas y documentación de la Competición.

Juez de seguridad de competición se somete al Juez Jefe (Juez Jefe Adjunto) de la Competición.

El juez de seguridad está obligado a:

desarrollar un Plan de Seguridad para la Competencia y asegurar su implementación durante la preparación y realización de la Competencia;

mantenerse en contacto permanente con el Juez Jefe de la Competencia, el médico, así como con todos los jueces de los puestos de control de la SS;

organizar oportunamente la realización de sesiones informativas sobre los requisitos de seguridad con el mantenimiento obligatorio de un diario informativo.

Para asegurar el trabajo del Juez de Seguridad, por decisión del Juez Jefe de Competición, se podrán designar diputados (auxiliares de seguridad de las SS), cuyas funciones incluyen inspeccionar las SS asignadas y velar por el cumplimiento

de las medidas de seguridad en estas SS con los requisitos del Plan de Seguridad de la Competición.

Juez técnico La Competición está subordinada al Juez Jefe (Juez Jefe Adjunto) de la Competición y responde:

- para realizar inspecciones técnicas de vehículos militares;
- para asegurar el control sobre el cumplimiento de los vehículos militares con los requisitos técnicos vigentes.

El Juez Técnico en cada etapa del Concurso organiza:

- realizar todas las comprobaciones técnicas previstas por el Reglamento, así como las realizadas bajo la dirección del Juez Jefe de la Competición;

- el trabajo de los trabajadores técnicos;

- preparación y transmisión al Juez Jefe de la competencia de los protocolos de todos los controles técnicos realizados;

- sobre la base de los resultados de la inspección técnica previa a la salida, presenta propuestas para clasificar los autos en categorías para que sean consideradas por la comisión de jueces;

- participa en el trabajo de la comisión de jueces de la Competición al considerar todas las cuestiones técnicas relacionadas con el equipo que participa en el rally;

En caso de revelar el incumplimiento de los requisitos de seguridad de alguno de los autos que participan en el rally, informe de inmediato al Juez Jefe de la Competencia.

Para organizar el arbitraje durante las etapas del rally, además de la comisión de árbitros, se designa a los siguientes:

Juez superior de la ruta etapa de la Competencia, está subordinado al Juez Jefe (Juez Jefe Adjunto) de la Competencia y responde:

- para la correcta y oportuna colocación de los jueces de los puestos de control en el recorrido del escenario;

- para la implementación por parte de los funcionarios de un conjunto de medidas para asegurar la realización de la etapa de Competencia.

El juez superior de ruta supervisa el trabajo de los jueces de los puestos de control de la ruta, así como la realización del conjunto de trabajos por parte de los oficiales designados para asegurar el desarrollo de las carreras en la etapa de Competencia.

Jueces al principio y al final etapas de la Competencia - asignadas para registrar el hecho del comienzo (final) del movimiento por parte de la tripulación al comienzo y al final.

El juez al inicio (final) debe:

- organizar la fijación de la hora de salida (llegada) de los participantes de la etapa del rally;

- Proporcionar condiciones seguras para el movimiento de equipos en el sitio de inicio (llegada).

Jueces de puestos de control etapas de la Competencia: asignadas para registrar el hecho de que la tripulación pasó el punto de control.

Los jueces de los puestos de control también cumplen las funciones de velar por el funcionamiento de los puestos de control (puntos de control de tiempos, control de paso, etc.).

jueces de puestos de control: son responsables del trabajo correcto y seguro del personal de todo el puesto de control.

Todos los funcionarios en los puestos de control deben ser fácilmente identificables visualmente.

Cronometradores - en el importe que garantice la realización de carreras en la SS de los tramos de rally.

Los cronometradores son responsables del correcto funcionamiento de los dispositivos de cronometraje y registran el tiempo con la precisión especificada para la competencia en cuestión.

Los cronometradores organizan la preparación y transmisión de todos los protocolos de cronometraje al Secretario de la Comisión de Árbitros de la Competencia y al Árbitro Principal de la Competencia, así como también garantizan la seguridad de los originales de los registros de tiempo y / o cintas de las impresoras de control de tiempo.

Los cronometradores son supervisados por un cronometrador senior que es responsable de preparar todos los cronometradores y el equipo de cronometraje y de sincronizar los relojes de todos los jueces antes del inicio de la competencia e inmediatamente antes del paso de las tripulaciones participantes.

once.Sanciones aplicadas a los participantes (tripulaciones) de la Competición

Al realizar la Competencia, se aplican las siguientes sanciones a las tripulaciones que hayan violado los requisitos del Reglamento de la Competencia:

por la ausencia de una marca en el paso de un punto de control, la tripulación (equipo) con un mayor número de marcas en el paso de los puntos de control agregará 30 minutos al tiempo total para el peor resultado de la actuación de la tripulación (equipo) , que no ha pasado el punto de control;

por cada hecho (cada impulso) de exceder la velocidad máxima permitida de movimiento registrada por los medios técnicos de control durante toda la etapa de la Competencia, la tripulación (equipo) es penalizada por la decisión del Juez Jefe de la competencia, considerando la resultado de la actuación fuera de los resultados de las tripulaciones que han cumplido la condición para la velocidad máxima permitida;

un militar (tripulación) de un equipo que ha cometido una violación grave de los requisitos de seguridad es retirado de la etapa de Competición;

por la violación de las reglas de operación del vehículo y los requisitos de seguridad, que resulten en lesiones a los miembros de la tripulación, esta tripulación se retira de la participación en la Competencia;

No se permite la ausencia de uno o más tripulantes en el recorrido de la etapa de carrera. Ambos miembros de la tripulación deben estar en el auto durante su movimiento por la ruta del rally de principio a fin, con la excepción de:

tiempo de descansos programados y parques de servicio;

casos en los que el automóvil no está en movimiento;

si el coche está en la zona de control o entra en ella, y al mismo tiempo el tripulante ausente se encuentra en la misma zona de control.

salida (desviación) de la tripulación de la ruta de la carrera por la SS y (o) desviación de la ruta en más de 200 m, lo que resultó en una mejora en el tiempo de paso a lo largo de la ruta de la SS a la tripulación (equipo), se suman 30 minutos al tiempo total.

Mientras se sigue al coche de competición por la ruta del rally, está prohibido estar a bordo de nadie que no sea la tripulación, excepto en los casos de transporte de heridos al lugar de asistencia. Por violación de las reglas establecidas por esta cláusula, la Tripulación puede ser excluida del rally.

12. El procedimiento para la presentación de protestas (propuestas (declaraciones))

Una protesta (propuesta (declaración) con respecto a los resultados de la Competencia (acciones (decisiones) de la Comisión de Árbitros de la Competencia) será presentada por el Jefe del equipo de la Competencia por escrito a la Comisión de Árbitros de la Competencia durante el día de la Competencia antes de la aprobación. de los resultados del Concurso correspondiente (acciones (decisiones) de la Comisión de Arbitraje del Concurso).

La protesta (propuesta (solicitud)) indica el contenido del asunto en disputa, la hora y el lugar de los resultados impugnados de la Competencia (acciones (decisiones) de la Comisión de Arbitraje de la Competencia), materiales de fotografía y video adjuntos que registran los resultados controvertidos de la Concurso (acciones (decisiones) de la Comisión de Arbitraje del Concurso).

Las decisiones sobre protestas (propuestas (declaraciones) con respecto a los resultados de la Competencia se toman mediante votación abierta de la Comisión de Árbitros de la Competencia por mayoría simple de votos de los miembros de la Comisión de Árbitros de la Competencia presentes en la reunión.

Si es imposible resolver la protesta (propuesta (declaración) con respecto a los resultados de la Competencia por parte de la Comisión de Arbitraje de la Competencia, se envía a la Comisión de Arbitraje de los Juegos para su consideración.

Una protesta (propuesta (declaración) sobre los resultados de la Competencia se discute durante las reuniones de conciliación de la comisión de árbitros de los Juegos.

La decisión de la comisión de árbitros del Concurso de Juegos se toma si al menos la mitad de sus miembros están presentes en la reunión de dicha comisión.

La decisión de la comisión de jueces de la Competición se redacta en un protocolo, aprobado por el juez superior de la Competición y comunicado a los equipos de la Competición.

13. Requisitos para la implementación de seguridad ambiental durante la competencia

Durante el Concurso está PROHIBIDO:

dejar después de una parada (detiene) rastros de actividad humana;

al realizar cualquier tipo de mantenimiento o reparación, verter productos petrolíferos y fluidos técnicos en el suelo y en los cuerpos de agua;

después de realizar trabajos de mantenimiento o reparación, se deben retirar las piezas del automóvil, las ruedas y las baterías, y los trapos reemplazados;

al conducir en un área donde no hay una carretera claramente marcada, los Participantes deben evitar las tierras agrícolas o moverse a lo largo de su frontera. Está prohibido conducir directamente a través de terrenos agrícolas.

las violaciones registradas de la seguridad ambiental son consideradas por el Juez Principal para tomar una decisión sobre la sanción;

use árboles para la auto-recuperación sin usar una eslinga plana protectora (un cinturón con un ancho de al menos 60 mm, excluyendo el daño a la corteza del árbol); en caso de incumplimiento de este requisito, se proporciona una penalización.

El incumplimiento de estos requisitos conlleva la penalización y (o) la suspensión de las tripulaciones (equipos) de la participación en la Competición.