



REGLAMENTO

del Concurso "Área de emergencia"

I. Términos y definiciones

Armamento, material bélico y especial (AMBE) - conjunto del armamento y medios técnicos, que aseguran su empleo (vehículos, accesorios, equipo).

Vehículo - son vehículos especiales y de transporte para transportar personas y cargas de diferente destino.

Accesorios - mecanismos, materiales, dispositivos, herramientas, etc.

Equipo -uniforme, equipamiento, medios de protección individual y otros bienes.

Uniforme - ropa militar con todos los accesorios.

Equipamiento -conjunto de objetos, que sirven para portar arma personal y diferentes bienes (municiones, herramientas de zapa y etc.).

Pit stop (parada técnica) - es parada temporal para controlar el cumplimiento de tareas por el equipo, también se usa en caso de falla de armamento, material bélico y especial

II. Disposiciones generales

1. El presente Reglamento del Concurso Área de emergencia (denominado en adelante - Reglamento), que determina la mejor unidad de emergencia y rescate (denominado en adelante- Concurso) establece el orden y condiciones de su ejecución, procedimiento para calificar resultados, trabajo de comisión de árbitros. Por razones objetivas y subjetivas, se podrán tener cambios o modificaciones al Reglamento, que antes del inicio del Concurso serán considerados de forma colegiada con la participación de las organizaciones interesadas y serán formalizados por el protocolo de la comisión de árbitros.

El control general de preparación y ejecución del Concurso se encarga al Jefe de

la 12 Dirección Principal del Ministerio de Defensa de la Federación de Rusia.

2. El Concurso se ejecuta en tres etapas:

La primera etapa - Pista especial;

La segunda etapa - Carrera de carrera de relevos;

La tercera etapa - Arrancada triunfal.

3. El equipo se compone de 15 personas:

entrenador - 1 persona;

dotación - 14, inclusive: jefe de

dotación - 1 persona;

participantes de la dotación - 10 personas, entre ellos al menos 2 conductores con licencia de conducir de categoría C;

asegurador - 1 persona;

sustitutos - no más de 2 personas.

Equipo: uniforme militar, traje de protección individual ligero L-1 y máscara antigás PMK-3.

4. Al ejecutar el Concurso se emplea siguiente armamento, material bélico y especial (denominados en adelante - AMBE) (y sus análogos):

vehículo especial KAMAZ-5350 con fórmula de rueda 6x6, dimensiones (largo - 7850 mm; ancho - 2820 mm; alto no superior a 3200 mm), potencia máxima del motor es no superior a 154-191 kW (210-260 CV) y carga útil es no superior a 5000 kg;

vehículo de transporte KamAZ-5350 con fórmula de rueda 6x6, dimensiones (largo - 7950 mm; ancho - 2550 mm; alto es no superior a 3110 mm), carga útil es de 6000 kg, peso total es no inferior a 15400 kg;

correa de fijación SRZ 50062 para sujetar cajas;

apretadores para sujetar la maqueta de carga desde el juego especial del vehículo;

dispositivos antiretroceso desde el juego del vehículo;

afianzador universal multivuelas UMK-LK;

camión cisterna contra incendios AC-6,0-40 a base de KamAZ-5350 con depósito de agua de al menos 6000 l, un depósito de espuma de al menos 300 l, con una capacidad de bombeo de 40 l/s (tipo de bomba NCPN-40/100);

uniforme de combate de bombero BOP-1;

casco de bombero SHK-PS;

manguera de presión contra incendios con accesorios de conexión 051 desde juego del camión cisterna contra incendios AC-6,0-40

generador de espuma de media multiplicidad GPS-600 desde el juego del camión cisterna de bomberos AC-6,0-40;

bandeja de fuego;

traje de protección ligero L-1;

máscara antigás PMK-3;

bomba manual de dos etapas LDC-2/80;

cilindro de doble acción con dos barras CGS-2/80;

ensanchador mediano RSGS-80;

escalera metálica de tres piezas;

casco protector Compact-III;

sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña;

dispositivo de frenado “Ocho clásico” desde el juego del equipo rescatista de montaña;

cuerda de alpinismo con un diámetro de 11 mm desde el juego del equipo

rescatista de montaña;

carabina de alpinismo ampliada Iremen 2200 desde el juego del equipo rescatista de montaña;

motosierra Taiga-245;

cortador RP-1 para la motosierra Taiga-245;

camillas sanitarias de lona;

torniquete;

venda médica (elástica) (3mx8cm)

tablilla Kramer para extremidad superior e inferior;

guantes de algodón;

detector de minas IMP;

banderas rojas de metal para indicar fragmentos de metal;

banderas azules de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal;

cinta de señalización de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal;

cajas de madera;

camillas especiales con celdas separadas para recoger fragmentos de metal;

pinzas manuales para recoger fragmentos de metal;

fragmentos de metal;

vigas de madera para mover la maqueta de carga;

maqueta de carga con el peso no menos de 400 kg;

maniquí desde el juego del simulador universal "Laberinto";

dispositivo lanzador de señal "Cazador";

pistola Makarov de 9 mm (PM);
cargador de pistola Makarov (PM);
chaleco antibalas 6B45;
casco protector OZSH6B47;
generador diésel portátil ADP 2,2-230VLB (estaca de puesta a tierra, cable de puesta a tierra, martillo);
estructura de bastidor neumático especial SPS1;
dispositivo de inflar UN-1300;
amoladora angular Sparky MBA2001 de 2000 Wt;
pala de zapador de 58 cm;
extintor OU-5

5. Para una evaluación objetiva de las acciones (resultados) de participantes y equipos del Concurso, se nombrará la comisión de árbitros, que se compone de:

Juez principal del Concurso (se nombra por la persona encargada del Concurso);

Árbitros (un representante de cada equipo);

Secretaría (se compone del jefe de la secretaría (secretario), dos funcionarios técnicos, traductores, si es necesario - sin derecho de interferirse en el trabajo de la comisión de árbitros);

Árbitro de campo (organizadores del Concurso determinan la cantidad);

El arbitraje se lleva a cabo por la comisión de árbitros de acuerdo con el Reglamento vigente y el Reglamento de arbitraje.

Se instalarán medios técnicos de control de vídeo en las áreas para alcanzar arbitraje objetivo.

La comisión de árbitros se ubica en el edificio de la oficina de administración,

donde por medio de medios técnicos se controla la ejecución correcta de todos los elementos durante las etapas del Concurso.

No se permite a los miembros de la comisión de árbitros acercarse a los límites de las áreas durante las etapas del Concurso.

6. En caso de discrepancias durante la competición, los miembros de la comisión de árbitros examinarán fotos, vídeos y otros datos de los medios técnicos de control de vídeo, la decisión final se adoptará por mayoría de votos, formalizando un protocolo. Durante su trabajo, la comisión de árbitros utiliza materiales de foto- y vídeo control. La decisión de la comisión de árbitros no será objeto de discusión o apelación.

En caso de discrepancias, los árbitros-representantes del equipo en cuestión no tienen derecho a votar.

En caso de igualdad de votos de miembros de la comisión de árbitros, el voto del Juez principal sea decisivo.

7. Si el árbitro no puede cumplir con sus obligaciones (enfermedad, etc.), el equipo presenta propuestas para su sustitución. El árbitro puede ser sustituido no más de una vez durante el período del Concurso, con la elaboración de un acta.

8. Por no cumplir deberes funcionales u otras infracciones, los árbitros pueden recibir los siguientes tipos de sanciones:

- advertencia;
- privación del arbitraje;
- descalificación por un plazo establecido.

9. Las decisiones de imponer sanciones contra los árbitros se toman por la comisión de árbitros colectivamente con votación abierta por mayoría de votos, formalizando un protocolo.

Todos los protocolos se aprueban por el Juez Principal del Concurso.

10. Se nombrará la comisión técnica para determinar causas del mal

funcionamiento y fallas de los AMBE declarados para el Concurso. La comisión técnica se designa con la orden del Jefe del Concurso.

11. Entrenadores de los equipos y sustitutos se encuentran en la tribuna. La sustitución del participante principal de la dotación se realizará con la autorización del Juez Principal del Concurso, una vez presentada la solicitud oficial de parte del entrenador a la comisión de árbitros. La sustitución puede ser planeada o forzada. La sustitución planeada se lleva a cabo antes de iniciar pasar la etapa. La sustitución forzada se lleva a cabo en caso de lesión del participante principal y su incapacidad de continuar la competición. La sustitución se formaliza con el protocolo.

12. Mientras el equipo pasa etapas del Concurso, el asegurador se encuentra frente al rocódromo para proporcionar seguro a participantes de la dotación. En todos los casos está en la tribuna.

III. Condiciones de ejecución de Concurso.

13. En vísperas del sorteo, el entrenador del equipo presenta una solicitud (Anexo No. 1) para su participación en el Concurso y también presenta documentos correspondientes de conductores que confirmen el derecho a conducir vehículos de la categoría "C" (licencia de conducir internacional) a la secretaría de la comisión de árbitros.

Una vez examinadas las solicitudes de participación del equipo en el Concurso, se formaliza un protocolo de admisión (Anexo No 2), que es firmado por los miembros de la comisión de árbitros y aprobado por el Juez principal del Concurso.

Antes del inicio del Concurso, se lleva a cabo el sorteo para determinar números de partida, pares de equipos, orden y dirección de carreras en todas las etapas. El procedimiento general para el sorteo se establece en el Anexo No 3.

Los resultados del sorteo se formalizan con protocolos.

Los equipos reciben signos de identificación con los símbolos del Concurso y su indicación.

14. Se admiten para el Concurso modelos de AMBE producidos por fabricantes rusos. Prototipos producidos en pequeñas series (lotes) no serán admitidos para el Concurso. No se permite hacer ningún cambio en el diseño de AMBE durante el Concurso.

15. La decisión de emplear AMBE, no previsto en el Reglamento, será tomada por la comisión técnica antes del inicio del Concurso tras examinar sus características técnicas, y en caso de incumplimiento de requisitos establecidos se introducirán coeficientes de corrección (Anexo No 5).

Los resultados de la inspección de AMBE y los coeficientes de corrección se formalizan en el protocolo de la comisión técnica y se comunican a los equipos y miembros de la comisión de árbitros. El Juez principal del Concurso toma la decisión respecto del empleo de AMBE.

16. En vísperas del día de competición, participantes de la dotación reciben AMBE y llevan a cabo su revisión de control, chequean disposición de objetos de la base docente y material, haciendo la inscripción en el "Diario de registro de entrega del AMBE" (Anexo No 4). Al final del día de la competición, se organiza el mantenimiento técnico de AMBE, después se entrega a la custodia de los organizadores del Concurso.

Los vehículos se entregan de los organizadores del Concurso a los conductores de los equipos en presencia de la comisión técnica, formalizando el protocolo de entrega-recepción. Los conductores deberán presentar documentos que confirmen el derecho a conducir vehículos de categoría "C".

El equipo prepara AMBE y objetos de la base material y de entrenamiento para cada etapa del Concurso de forma independiente, formalizando el protocolo. El mantenimiento, la reparación (si es necesario), el reabastecimiento de combustible y lubricantes de AMBE se llevará a cabo en lugares especiales (en los lugares de almacenamiento de material bélico) por esfuerzos y recursos de equipos y el equipo de mantenimiento del Concurso.

17. En caso de fallo de AMBE durante la etapa del Concurso, se permite su sustitución de la reserva. El equipo de reserva se coloca en un lugar especial que permite

realizar rápida sustitución. La sustitución se llevado por el equipo de mantenimiento técnico del Concurso. En este caso, el modelo de reserva de AMBE, si es necesario, se mueve (transporta, transfiere) a lo largo de la ruta establecida. Mientras se realiza la sustitución, se anuncia pit stop para el equipo.

18. Durante el pit stop los participantes del equipo no hacen ninguna acción, AMBE debe estar parada. La duración del pit stop la fija el árbitro de campo en la hoja de control (Anexo No. 6) con el levantamiento simultáneo de la bandera blanca y roja en una mano.

Los posibles casos del pit stop se los comunican a los equipos antes del inicio de cada etapa del Concurso.

19. En la primera etapa Pista especial el pit stop se anuncia en los siguientes casos:

Al sustituir AMBE en caso de su falla;

Al chequear si medios de protección fueron puestos correctamente;

Al comprobar la sujeción del equipo en la carrocería del coche, empleando material de sujeción, antes de iniciar el movimiento;

Tiro fallado y levantamiento de popperes durante el tiro;

Otros casos por decisión del árbitro de campo para evitar situaciones de emergencia.

En la segunda etapa Carrera de relevos el pit stop se anuncia en los siguientes casos:

Al sustituir AMBE en caso de su falla;

Tiro fallado durante el proceso de tiro;

Otros casos por decisión del árbitro de campo para evitar situaciones de

emergencia.

En la tercera etapa Arrancada triunfal el pit stop se anuncia en los siguientes casos:

Al sustituir AMBE en caso de su falla;

Al chequear si medios de protección fueron puestos correctamente;

Al comprobar la sujeción del equipo en la carrocería del coche, empleando material de sujeción, antes de iniciar el movimiento;

Tiro fallado y levantamiento de popperes durante el tiro;

Otros casos por decisión del árbitro de campo para evitar situaciones de emergencia.

En todos los casos, para poner al equipo en el pit stop, el jefe de la dotación por voz y con un levantamiento simultáneo de la mano, informa al árbitro del campo: PIT STOP

20. Si la falla del AMBE no está relacionado con acciones del equipo, el tiempo de sustitución se resta del tiempo real de pasar la etapa.

21. La comisión técnica se involucra para examinar asuntos polémicos relacionados con el empleo de AMBE. Si es necesario, una vez terminado el día de competición se permite realizar pruebas de modelos de AMBE para determinar sus características técnicas. Los resultados se formalizan con el protocolo de la comisión técnica y se los comunican a equipos y miembros de la comisión de árbitros el día siguiente antes del inicio de la competición.

22. La bandera blanca levantada del árbitro de campo corresponde al orden de "ATENCIÓN" (el orden preliminar, que significa que el orden ejecutivo está a punto de pronunciarse). Bajada de la bandera blanca corresponde a los órdenes ejecutivos:

¡EMPEZAR A CUMPLIR! o ADELANTE! Durante el tiro desde armas pequeñas, la bandera blanca levantada significa que el tiro se ha terminado.

23. Los árbitros de campo registran los errores de participantes de la dotación en la hoja de control con el levantamiento simultáneo de la bandera roja. La bandera roja permanentemente levantada indica una señal de peligro, el equipo ha violado los requisitos de seguridad o AMBE se ha sido fallado de manera que el daño no permita continuar la competición. Con esta orden, el personal debe detener todas las acciones, cuando se conduce un coche - detenerse.

Cada árbitro de campo tiene derecho de levantar la bandera roja de forma independiente, así como según indicaciones del Juez Principal del Concurso.

24. El jefe de dotación le informa al árbitro de campo sobre acciones cumplidas y disponibilidad del equipo para cumplir tareas siguientes, subiendo la mano y diciendo: LISTOS

25. Un equipo que no participe en al menos una de las tres etapas no se evalúa en la clasificación general de equipos, pero los resultados se tienen en cuenta en las categorías individuales.

26. El equipo se retira desde el Concurso en caso de crear una situación de emergencia que haya resultado o pueda resultar en lesiones o muerte, daños de AMBE y de equipo del polígono. El equipo también se retira desde el Concurso en caso de no superar cualesquiera de obstáculos en la ruta.

Por ser retirado, el equipo ocupa el último lugar, según el número de equipos.

27. En caso de violación, el equipo recibe un tiempo de penalidad.

Los posibles casos de cargar con tiempo de penalidad se los comunican a los equipos antes del inicio de cada etapa del Concurso.

28. Al calcular el tiempo total de pasar la etapa por un equipo, el tiempo de penalidad se suma al tiempo real y el tiempo de pit stop se resta.

29. Las protestas respecto de organización, celebración del Concurso y determinación de resultados se presentan por escrito por el entrenador del equipo el mismo día, a más tardar a las 19 horas (hora local) (Anexo No 7).

30. El equipo de mantenimiento técnico se encarga de la preparación de la plataforma de "Búsqueda y colección de fragmentos de metal". Los objetos (fragmentos de metal) a descubrir se colocan a no menos de 50 cm del borde de la plataforma y a no menos de 3 m uno del otro dentro de la plataforma marcada 10x10 m a una profundidad no mayor de 3-5 cm bajo control del Juez Principal del Concurso.

III. Programa del Concurso

31. Durante el Concurso se designan días de competición, así como días de estudiar de AMBE y de objetos de base material y de entrenamiento, días de formación de jueces y árbitros de campo, días de preparación de equipos para las siguientes etapas del Concurso y celebración de eventos culturales y de ocio.

32. El Concurso empieza con la ceremonia solemne de apertura.

33. La primera etapa - Pista especial.

El equipo se compone de:

dotación - 12 personas:

jefe de la dotación - 1 persona;

participantes de la dotación - 10 personas, entre ellos al menos 2 conductores con licencia de conducir de categoría C;

asegurador - 1 persona.

Equipo: uniforme militar, traje de protección individual ligero L-1, máscara

antigás PMK-3, sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña.

Posición inicial: la dotación está en la línea de partida. AMBE, empleado durante la etapa, debe estar revisado, operable, calentado y dotado con combustible y lubricantes.

AMBE:

vehículo especial KamAZ-5350 con fórmula de ruedas 6x6, dimensiones (largo es de 7850 mm, ancho es 2820 mm, alto es no más de 3200 mm), potencia máxima del motor es no más de 154-191 kW (210-260 H.P.) y capacidad de carga es de no menos de 5000 kg - 1 unidad;

vehículo de transporte KamAZ-5350 con fórmula de ruedas 6x6, dimensiones (largo es de 7950 mm, ancho es 2550 mm, alto es no más de 3110 mm), capacidad de carga es de no menos de 6000 kg - 1 unidad y peso total es de no menos de 15400 kg - 1 unidad;

correa de fijación SRZ 50062 para sujetar cajas - 2 unidades;

apretadores para sujetar la maqueta de carga desde el juego especial del vehículo - 4 unidades;

dispositivos antiretroceso desde el juego del vehículo - 4 unidades;

camión cisterna contra incendios AC-6,0-40 a base de KamAZ-5350 con depósito de agua de al menos 6000 l, un depósito de espuma de al menos 300 l, con una capacidad de bombeo de 40 l/s (tipo de bomba NCPN-40/100) - 1 unidad;

uniforme de combate de bombero BOP-1 - 3 unidades;

casco de bombero SHK-PS - 3 unidades;

manguera de presión contra incendios con accesorios de conexión 051 desde

juego del camión cisterna contra incendios AC-6,0-40 - 2 unidades;

generador de espuma de media multiplicidad GPS-600 desde el juego del camión cisterna de bomberos AC-6,0-40 - 1 unidad;

traje de protección ligero L-1 - 11 unidades;

máscara antigás PMK-3 - 11 unidades;

bomba manual de dos etapas LDC-2/80 - 1 unidad;

cilindro de doble acción con dos barras CGS-2/80 - 1 unidad;

ensanchador mediano RSGS-80 - 1 unidad;

escalera metálica de tres piezas - 1 unidad;

casco protector Compact-III - 3 unidades;

sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña - 11 unidades;

dispositivo de frenado “Ocho clásico” desde el juego del equipo rescatista de montaña - 1 unidad;

cuerda de alpinismo con un diámetro de 11 mm desde el juego del equipo rescatista de montaña - 2 unidades;

carabina de alpinismo ampliada Iremen 2200 desde el juego del equipo rescatista de montaña - 11 unidades;

motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

cortador RP-1 para la motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

camillas sanitarias de lona - 1 unidad;

torniquete - 1 unidad;

guantes de algodón - 3 unidades;

detector de minas IMP - 1 unidad;

banderas rojas de metal para indicar fragmentos de metal - 3 unidades;

banderas azules de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal - 6 unidades;

cinta de señalización de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal - 1 unidad;

mesa - 2 unidades;

pala de zapador de 58 cm - 1 unidad;

cajas de madera - 3 unidades;

camillas especiales con celdas separadas para recoger fragmentos de metal - 1 unidad;

pinzas manuales para recoger fragmentos de metal - 1 unidad;

fragmentos de metal - 3 unidades;

vigas de madera para mover la maqueta de carga - 6 unidades;

maqueta de carga con el peso no menos de 400 kg - 1 unidad;

maniquí desde el juego del simulador universal "Laberinto" - 1 unidad;

dispositivo lanzador de señal "Cazador" - 1 unidad;

pistola Makarov de 9 mm (PM) - 5 unidades;

cargador de pistola Makarov (PM) - 15 unidades;

chaleco antibalas 6B45 - 10 unidades;

casco protector OZSH6B47 - 10 unidades;

generador diésel portátil ADP 2,2-230VLB (estaca de puesta a tierra, cable de puesta a tierra, martillo) - 1 unidad;

estructura de bastidor neumático especial SPS1 - 1 unidad;

dispositivo de inflar UN-1300 - 1 unidad;

La primera área - Extinguir focos del incendio

Al momento, cuando el Juez principal del Concurso da la orden: MARCHEN, la dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: uniforme de combate de bombero; casco de bombero puesto sobre la mesa, dos mangueras de presión contra incendios arrolladas con conectores tipo 051; generador de espuma de media multiplicidad GPS-600 desde el juego del camión cisterna de bomberos AC-6,0-40, ubicado cerca del carro de bomberos; el conductor del grupo de mantenimiento está cerca de accesorios. Miembros de la dotación, que no participan en esta parte de la etapa, estarán fuera de límites del área.

Esta área se supera por tres participantes.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Miembros de la dotación se mueven al área de extinguir foco de incendio y cumplen acciones en el orden siguiente:

Poner uniforme de combate de bombero (orden: pantalón, casaca, guantes, casco de bombero, bajar vidrio protector del casco);

Realizar acciones con accesorios de bombero (orden: conectar la manguera de presión contra incendios al carro de servicio de incendios, conectar mangueras de incendios, conectar generador de espuma de media multiplicidad a la manguera de incendios);

El jefe de la dotación le da la orden (señal) al conductor para hacer pasar el agua; Miembros de la dotación dirigen la manguera hacia el foco del incendio y lo extinguen.

La dotación pone accesorios en la posición inicial (orden: desconectar generador de espuma de media multiplicidad desde la manguera de incendios desconectar la

manguera de incendios desde el carro de servicio de incendios), enrollar mangueras, poner todos los accesorios frente al carro de servicio de incendios);

La dotación quita el uniforme y lo pone sobre la mesa;

La dotación va hacia el límite del área.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Incorrecta consecuencia de poner el uniforme de combate de bombero (por cada violación) - 10 segundos;

Incorrecta consecuencia de preparar accesorios de bombero (por cada violación) -10 segundos;

Filtración en áreas de conexión de mangueras, de manguera con boquilla de la bomba de incendios y de manguera con soporte de la cisterna (por cada violación) - 10 segundos;

Vidrio protector del casco no está puesto en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Caída del uniforme de combate de bombero desde la mesa (por cada violación) — 10 segundos;

Una vez extinguido, el foco vuelve a incendiarse antes de que la dotación empiece a actuar en el área siguiente - 30 segundos;

Guantes no están puestos (por cada violación) - 30 segundos;

Accesorios y equipo no están puestos en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Uniforme de combate de bombero, casco de bombero, accesorios de incendios desde camión cisterna se quedan en el área.

La segunda área - Paso bloqueado

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: plataforma de la construcción metálica estará en posición inferior, miembros de la dotación, que participan, estarán en cascos protectores y guantes de algodón; Miembros de la dotación, que no participan en esta parte de la etapa, estarán fuera de límites del área.

Esta área se supera por tres participantes.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Miembros de la dotación van a la construcción metálica con plataforma colgante para subirla con el fin de que el equipo obtenga acceso al paso abierto y cumple tareas en el orden siguiente:

Poner vidrio protector de cascos en la posición operacional;

Poner bomba manual de dos escalas en posición operacional: desenrollar a lo largo la manguera de presión y de achique;

Conectar ensanchador mediano a la bomba, verificar su funcionalidad, subir la plataforma metálica al punto extremo superior;

Instalar dedos metálicos para fijar la plataforma en la primera posición;

Poner el ensanchador mediano en la posición inicial. Para hacerlo se unen mordazas por medio de la bomba manual (holgura entre mordazas es de 5-10 mm);

Desconectar el ensanchador mediano desde la bomba manual;

Conectar el cilindro de doble acción con dos varillas a la bomba manual, verificar su funcionalidad, subir la plataforma metálica al punto extremo superior para asegurar el paso;

Instalar dedos metálicos para fijar la plataforma en la segunda posición;

Poner el cilindro de doble acción con dos varillas en la posición inicial. Para hacerlo, varillas se unen hasta el tope por medio de la bomba manual.

Desconectar el cilindro de doble acción con dos varillas desde la bomba manual;

Poner la bomba manual en la posición inicial: enrollar la manguera de presión y de achique;

Tomar accesorios e ir al límite del área.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área a través del paso se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Subida de la plataforma se realiza sin empleo de herramientas hidráulicas - 900 segundos;

Vidrio protector del casco no está puesto en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Guantes no están puestos (por cada violación) - 30 segundos;

Funcionamiento de la bomba manual empezó antes de que ésta fuera armada - 30 segundos;

Funcionalidad de estrechador y cilindro de doble acción con dos varillas no fue verificada (por cada violación) - 10 segundos;

Manguera de presión y de achique de la bomba manual fue retorcida - 10 segundos;

Accesorios no están arreglados ni puestos en posición inicial (por cada violación) - 30 segundos;

Una vez subida la plataforma, miembros de la dotación no llegaron al límite del área (por cada violación) - 10 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

El cilindro de doble acción con dos varillas se queda en el límite del área.

La tercera área - Pista especial

La dotación completa con accesorios llega al límite del área de pista especial en condiciones de ahumamiento.

Posición inicial: elementos de la pista especial están en humo, dispositivo lanzador de señal "Cazador" está cargado, asegurador se encuentra frente a rocódromo, listo para asegurar miembros dotación.

- El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. La dotación completa con accesorios empieza a superar la pista especial en el orden siguiente;
- Jefe de dotación da la orden GASES a miembros de la dotación;
- La dotación cumple la tarea de poner máscaras antigás;
- Jefe de dotación da la orden ADELANTE para superar la pista especial;
- Elementos de la pista especial se superan en el orden siguiente:
- Obstáculo Valla de madera se supera por miembros de la dotación uno tras uno, saltando (accesorios se entregan por encima de la valla);
- Obstáculo Valla de alambre se supera por miembros de la dotación uno tras uno con accesorios, arrastrándose por debajo.
- Obstáculo Leños se supera por miembros de la dotación uno tras uno con accesorios, corriendo por encima;
- Obstáculo Edificio semidestruido se supera por miembros de la dotación uno tras uno a través de la ventana;
- Obstáculo Trinchera y paso de comunicación se supera corriendo por encima con accesorios;
- Obstáculo Terraplén de ferrocarril se supera corriendo por encima con accesorios;
- Obstáculo Atascamiento se supera corriendo por encima con accesorios;
- Obstáculo Malla de alambre en estacas bajas se supera corriendo por encima con accesorios;
- Obstáculo Pasadizo se supera corriendo por encima con accesorios. Una vez superado el obstáculo Pasadizo, miembros de la dotación sin orden previa quitan máscara antigás y las ponen en bolsas para máscaras antigás;
- Obstáculo Foso se supera por dotación con accesorios, saltando;
- Obstáculo Laberinto se supera, pasando aperturas del laberinto en columna por uno con accesorios, contornando todos los elementos con accesorios (está prohibido

llevar accesorios de manera directa);

Obstáculo Túnel se supera, pasando dentro del túnel en columna por uno con accesorios;

Obstáculo Puente colgante se supera, pasando en columna por uno con accesorios;

Obstáculo Puente destruido se supera, pasando en columna por uno con accesorios. Al descenderse del puente destruido, hace falta pisar al menos un peldaño;

Obstáculo Escaleras destruidas se supera, pasando en columna por uno con accesorios y pisando cada peldaño;

Obstáculo Pared se supera por dotación con accesorios, saltando por encima (accesorios se entregan por encima);

Obstáculo Telaraña se supera arrastrándose con accesorios debajo del alambre espinoso tendido dentro del pasillo;

Obstáculo Rocódromo se supera, subiendo miembros de la dotación uno tras uno por garras a la plataforma del segundo piso con la ayuda del asegurador. Accesorios se suben uno tras uno al segundo piso, empleando cuerda de alpinista y sólo cuando están asegurados por el asegurador, quien sujétalos con la driza en el ojal del rocódromo.

El último miembro de la dotación sube por garras al cuarto piso, dispara con dispositivo lanzador de señal "Cazador", baja a la plataforma del segundo piso con ayuda del asegurador.

La dotación baja del segundo piso por una escalera, al momento de descender el primer participante, le asegura personal del grupo de apoyo técnico. Después el miembro de la dotación, quien ya bajó, sirve del asegurador.

Accesorios se bajan uno tras uno, empleando cuerda de alpinista o con ayuda de

miembros de la dotación (orden: miembro de la dotación, que sube accesorios, los da al miembro de la dotación, que está en la escalera - los libera de cuerda de alpinista; miembro de la dotación, ubicando en la escalera, la toma con una mano y pasa accesorios con otra mano al miembro, que está abajo). Es el orden de entregar todos los accesorios (excepto escalera).

Una vez pasado el Rocódromo, miembros de la dotación ponen accesorios en la posición inicial (enrollar y poner cuerda de alpinista cerca del rocódromo).

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Máscara antigás no está puesta al pasar la pista (por cada violación) - 60 segundos;

No todos los accesorios fueron entregados a través de la ventana del edificio destruido y el segundo piso del rocódromo (por cada violación) - 30 segundos;

Una vez superado el obstáculo Pasadizo, máscaras antigás no están puestas en bolsas correspondientes (por cada violación) - 10 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Superar obstáculos saltando de uno a otro (por cada violación) - 20 segundos;

Hacer caso omiso a elementos de la pista (por cada violación) - 60 segundos;

Caída de miembros de la dotación (por cada violación) - 60 segundos;

Saltar desde puente destruido, sin pisar un peldaño (por cada violación) - 60 segundos;

Subir al rocódromo, sin usar garras (por cada caso), excepto el paso por la ventana - 20 segundos;

Bajar por escalera, sin asegurarla (por cada violación) - 30 segundos;

Falta de seguro del miembro, que sube accesorios, empleando cuerda - 20 segundos;

Carabina no está sujeta al momento de subir el personal (por cada violación) - 60 segundos;

Caída de accesorios al momento de subirlos o bajarlos (por cada violación) - 60 segundos;

En la escalera se encuentra más de una persona (por cada violación) - 20 segundos;

El miembro de la dotación, que está en la escalera, no la sostiene al momento de entregar accesorios (por cada violación) - 20 segundos;

Accesorios no están arreglados ni puestos en posición inicial (por cada violación) - 90 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Escalera, cuerda de alpinista para subir accesorios se quedan dentro de límites del área superada.

La cuarta área - Puesta de medios de protección individual

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: plataforma para poner medios de protección individual está libre.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. La dotación completa con accesorios empieza a superar el área en el orden siguiente:

Poner traje de protección ligero y máscara antigás (orden: pantalón con medias, cazadora con capucha, bolsa de medios de protección individual, máscara antigás, guantes);

Dos participantes, que proporcionan el paso a través de la puerta bloqueada, ponen cascos protectores encima de la capucha del traje de protección ligero.

Una vez puestos medios de protección individual por dos miembros de la dotación, el jefe de dotación le reporta con voz al árbitro de campo sobre preparación de la dotación para verificación.

El árbitro de campo controla puesta correcta y completa de medios de protección individual.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Ojales de cazadora de traje de protección ligero no están puestos en dedos de manos (por cada violación) - 10 segundos;

Deterioro de medios de protección individual (por cada violación) - 10 segundos;

Tirante no está sujetado en espiga (por cada violación) - 10 segundos;

Incorrecta consecuencia de poner traje de protección ligero y máscara antigás (por cada violación) - 20 segundos;

Partes de cuerpo no están cubiertas (por cada violación) - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La quinta área Puerta bloqueada y rescate de la víctima

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: puerta está bloqueada con viga metálica, pierna de la víctima (maniquí) está debajo del atascamiento, maderos están encima del atascamiento, barra de madera está cerca del atascamiento. Miembros de la dotación, que trabajan con ensanchador mediano, bomba manual de dos escalas y motosierra, bajan vidrios protectores de cascos.

El área Puerta bloqueada se supera por dos participantes.

Miembros de la dotación, que no participan en esta parte de la etapa, estarán fuera de límites del área.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca.

La dotación asegura el paso en la puerta bloqueada en el orden siguiente:

Conectar cortador RP-1 a la motosierra y verificar su funcionalidad;

Cortar una varilla de metal, que está sujetado en ojales de la puerta por medio del cortador;

Esperar, que el disco perforante del cortador se pare;

Abrir la puerta;

Regresar al límite del área con cortador RP-1 conectado a la motosierra y dejarla.

La dotación completa con accesorios pasa a través del paso de la puerta (motosierra, camillas sanitarias de lona, torniquete, generador diésel portátil, ensanchador mediano y bomba manual) y empieza a cumplir la tarea de sacar la víctima desde el atascamiento:

Poner el torniquete a la extremidad de la víctima y fijarlo;

Quitar troncas desde el atascamiento;

Preparar camillas sanitarias de lona;

Poner bomba manual de dos escalas en posición operacional: desenrollar a lo largo la manguera de presión y de achique;

Conectar ensanchador mediano a la bomba manual de dos escalas, verificar su funcionalidad y reportarle al jefe de dotación sobre disponibilidad;

Subir el atascamiento hasta que la pierna de la víctima se libere;

Poner motosierra en posición operacional;

Verificar funcionalidad de la motosierra;

Serrar viga de madera de largo necesario con motosierra;

Poner la motosierra en la posición inicial: apagarla y poner funda protectora;

Poner viga de madera debajo del atascamiento;

Bajar el atascamiento;

Poner el ensanchador mediano en la posición inicial. Para hacerlo se unen mordazas por medio de la bomba manual (holgura entre mordazas es de 5-10 mm), desconectar el ensanchador mediano desde la bomba manual;

Poner la bomba manual en la posición inicial: enrollar la manguera de presión y de achique;

Sacarle a la víctima de debajo del atascamiento y poner en camillas sanitarias de

lona;

Transportar la víctima al límite del área a través del paso de la puerta y regresar al atascamiento;

Transportar accesorios empleados a través del paso de la puerta al límite del área (motosierra, ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas)

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios llega al límite del área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Funcionalidad del cortador a la motosierra no fue verificada - 10 segundos;

Funcionalidad del ensanchador mediano no fue verificada - 10 segundos;

Funcionalidad de la motosierra no fue verificada - 10 segundos;

Cortador RP-1 a la motosierra o el disco perforante fue deteriorado - 60 segundos;

Motosierra fue deteriorada - 60 segundos;

Generador-diésel móvil fue deteriorado - 60 segundos;

Ensanchador mediano o bomba manual de dos escalas (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Torniquete no está fijado - 20 segundos;

Siguientes violaciones de medidas de seguridad - 60 segundos:

Dispositivo de freno de la motosierra no fue bajado; motosierra no está apagada, funda no está puesta;

Disco perforante no está parado;

Miembros de la dotación, que no participan en el cumplimiento de la tarea, están en el área de funcionamiento del cortador de la motosierra;

Subida del atascamiento sin emplear el ensanchador - 180 segundos;

Víctima fue evacuada al límite del área no a través del paso de la puerta - 30 segundos;

Miembros de la dotación no pasaron a través del paso de la puerta - 10 segundos;

Caída de camillas con víctima (caída de la víctima desde la camilla) - 60 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Ensanchador mediano, bomba manual de dos escalas, motosierra, cascos protectores - 3 unidades, cortador RP-1 a la motosierra, camillas, torniquete se quedan en el límite del área.

La sexta área - buscar y recoger fragmentos metálicos.

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: sector 10 x 10 metros: recubrimiento de mezcla de arena con aserrín con profundidad no menos de 0,3 metros, equipada con detector de minas, mesa, bornes manuales, camillas especiales, cajas de madera para cada fragmento metálico, banderas de color azul - 6 unidades y de color rojo - 3 unidades, pala de zapador, cinta de señales, estructura de bastidor neumático y dispositivo de inflación. Fragmentos de

metal están enterrados dentro de los límites del sector.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Una vez dada la señal, miembros de la dotación empiezan búsqueda y recogida de fragmentos de metal en el orden siguiente:

Dividirse en grupos y cumplir tareas al mismo tiempo.

Primer grupo:

Realiza marcación del área de búsqueda de fragmentos de metal, usando cualquier método conveniente por medio de seis banderas de color azul y cinta de señales;

Al mismo tiempo, realizando la marcación, miembros de la dotación hacen búsqueda visual de fragmentos;

La búsqueda de fragmentos (tiempo dado es de 5 minutos) se realiza por medio del detector de minas con sector de captura de cerca de 2 metros - miembros de la dotación caminan dentro del sector indicado;

Al encontrar fragmentos de metal, el miembro de la dotación sube la mano izquierda e instala la bandera de color rojo;

Una vez instalada la bandera, otros miembros de la dotación se dirigen a ésta, paran, quitan bandera de color rojo, empleando pala de zapador excavan fragmento de metal y lo ponen en camilla especial por medio de bornes manuales;

Una vez detectados y recogidos todos tres fragmentos, se llevan en camilla especial al puesto de identificación;

En el puesto de identificación el miembro de la dotación saca fragmentos desde la camilla una tras otra, los pone en cajas de madera y cierra las cajas.

Segundo grupo:

Transporta estructura especial de bastidor neumático y generador diésel portátil al límite del sector de búsqueda y recogida de fragmentos de metal;

Despliega estructura especial de bastidor neumático;

Prepara generador diésel portátil para funcionamiento (orden: clavar estaca de tierra, desenvolver cable de tierra a todo el largo, conectar el cable de tierra a la estaca de tierra y al generador diésel portátil);

Arranca generador diésel portátil;

Conecta el dispositivo de inflación y realiza la inflación de estructura de bastidor neumático (se infla hasta que se accione la válvula de escape; si la válvula no se acciona - esperar 6 minutos);

Generador diésel portátil y dispositivo de inflación se ponen en la posición inicial (orden: desconectar el dispositivo de inflación, apagar el generador diésel portátil, desconectar cable de tierra desde estaca de tierra y generador diésel portátil, enrollar cable de tierra y sacar estaca de tierra);

Llevar accesorios a la estructura de bastidor neumático (generador diésel portátil, estaca de tierra, martillo, cable de tierra, dispositivo de inflación); lleva cajas de madera con fragmentos de metal y troncos para ponerlos en maqueta de carga;

Grupo completo pasa a través de la estructura de bastidor neumático, lleva troncos y cajas de madera con fragmentos de metal fuera de la estructura de bastidor neumático y forma una fila para quitar medios individuales de protección.

A la orden del jefe de dotación el grupo quita traje de protección ligero, máscara antigás y los pone en bolsas.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios llega al límite del área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Fragmento no fue encontrado (por cada fragmento no encontrado) - 60 segundos;

Caída de fragmentos de metal a la superficie, al recogerlos y embalar (por cada violación) - 30 segundos;

Al transportar fragmentos en camilla, éstos se rozan entre sí - 10 segundos;

Fragmentos de metal fueron transportados al puesto de identificación uno tras otro - 30 segundos;

Transportación de caja de madera con fragmentos de metal se realiza por una persona (por cada violación) - 30 segundos;

Bandera de señales no fue retirada antes de que el fragmento se pusiera en la camilla (por cada violación) - 10 segundos;

Válvula de escape no accionó durante la inflación de la estructura de bastidor neumático - 30 segundos;

Al superar el área, accesorios se ponen fuera de servicio (por cada violación) - 60 segundos;

Generador diésel portátil fue arrancado sin toma de tierra - 30 segundos;

Generador diésel portátil no fue puesto en la posición inicial - 20 segundos;

Traje de protección ligero y máscara antigás no están puestos en posición de

marcha (por cada violación) - 20 segundos;

Traje de protección ligero fue quitado con clavijas abotonadas (por cada violación) - 20 segundos;

Quitar toma de tierra antes de que termine el funcionamiento del generador diésel portátil - 30 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Todos los accesorios, excepto cajas de madera con fragmentos de metal y troncos para trasladar maqueta de carga, se quedan dentro de límites del área.

La séptima área Contenedor de emergencia

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: maqueta de carga está al límite del área, vehículos estacionan con freno accionado, bordo posterior a viaducto; motores apagados, Topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está desenfundado, barras de unión están preparados y puestos en la pared delantera del vehículo especial, cinturón de unión para sujetar cajas de madera está en el vehículo.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a trasladar la maqueta de carga en el orden siguiente:

La dotación se divide en 2 grupos;

Primer grupo:

Siete miembros de la dotación trasladan contenedor al vehículo ubicado en el viaducto, empleando troncos.

Dos miembros de la dotación vuelven a poner troncos liberados delante de

maqueta de carga;

Carga de maqueta de carga al vehículo especial se realizará por no menos de 6 personas;

Sujeción de maqueta de carga se realiza en compartimiento de carga del vehículo especial con 4 barras de unión a conjuntos de conexión.

Segundo grupo:

4 miembros de dotación trasladan cajas de madera con fragmentos de metal el vehículo. Cajas se trasladan una tras otra por dos personas;

Cajas se cargan al vehículo y se sujetan con dos cinturones de unión.

Jefe de dotación controla carga y sujeción del cargamento;

Dotación pone vehículos en posición de marcha, Topes antiretroceso no se retiran.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación llega al límite del área siguiente se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Dotación se encuentra delante de maqueta de carga en movimiento - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Transportación de caja de madera con fragmentos de metal se realiza por una persona (por cada violación) - 30 segundos;

Maqueta de carga está mal sujeta - 30 segundos;

Toldo del vehículo especial no está sujeta con ojales (por cada violación) - 10 segundos;

Cajas de madera con fragmentos de metal están mal sujetados en el vehículo - 30 segundos;

Jefe de dotación no controló sujeción segura de cargamentos en el vehículo (por cada violación) - 30 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La octava área - Campo de tiro

La dotación completa llega al límite del área.

Posición inicial: pistola y 3 cargadores cargadas se ubican sobre la mesa en posición de fuego; un cargador tiene 3 cartuchos, otros dos tienen un cartucho, chalecos antibalas y cascos protectores están en línea de partida, blancos (popperes) están en posición vertical. Fuego desde la pistola se efectúa con tiros individuales contra los blancos. Cada equipo cumple la tarea en la posición de fuego por 5 direcciones en 2 turnos; número de tiradores - 10 miembros de dotación. Posición para el tiro - parado, con mano recto.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a cumplir la tarea en el orden siguiente:

Poner chalecos antibalas y cascos protectores;

Por la orden del dirigente de tiros cinco primeros miembros de la dotación dirigen a la línea de fuego. Una vez ocupada la posición de fuego, miembros de dotación le

reportan al dirigente sobre disponibilidad;

Efectuar tiros contra tres blancos (popperes) especiales ubicados a la distancia de 25 metros; número de cartuchos - 5 unidades (3 principales y 2 de reserva). Al disparar 3 cartuchos sin impactar el blanco, se emplean 2 de reserva;

Una vez cumplida la tarea, se da parte al dirigente de tiros;

Una vez revisado el armamento, éste se pone sobre la mesa; miembros de la dotación van a la línea de partida;

El segundo turno cumple la tarea de la misma manera;

Al llegar a la línea de partida todos los miembros de la dotación, éstos quitan chalecos antibalas y cascos protectores y forman una fila.

En caso de demora durante el tiro, se da parte al dirigente de tiros. Una vez terminado el tiro por todos los miembros de turno, el equipo va a pit stop para aclarar y eliminar causas de demora.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación llega al límite del área siguiente se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Una vez terminado el tiro, cargador no fue quedado en la posición de fuego (por cada violación) - 30 segundos;

Seguro de armamento no fue accionado, una vez terminado el tiro (por cada violación) - 10 segundos;

Por cada tiro perdido - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Abrir fuego antes de la orden del dirigente de tiros (por cada violación) - 30 segundos;

Abrir fuego después de que el dirigente de tiros diera la orden de terminar (por cada violación) - 30 segundos;

Dirigir armamento a retaguardia del campo de tiro (por cada violación) - 60 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La novena área - Carretera circular

La dotación completa llega al límite del área.

Posición inicial: vehículos estacionan con freno accionado, bordo posterior a viaducto; motores apagados, topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está enfundado.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a cumplir la tarea en el orden siguiente:

Ocupar asientos en vehículo de transporte (seis miembros de la dotación - en la caja, dos miembros de la dotación retiran topes antiretroceso en sus lugares orgánicos y ocupan asientos en la cabina) y en vehículo especial (un miembro de la dotación se sienta en la cabina, dos miembros de la dotación retiran Topes antiretroceso en sus lugares orgánicos y ocupan asientos en la cabina);

Arrancar motores;

A la orden del árbitro de campo (subida de bandera blanca) empieza el movimiento por la ruta (longitud es de 800 metros) en el orden siguiente:

El vehículo especial con maqueta de carga sale primero, después - vehículo de transporte;

Vehículos superan sector del terreno con el obstáculo Vado (profundidad es de 0,5 metros, ancho es de 5 metros, largo total es de 20 metros), al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor;

Vehículo entrará en agua suave, empleando la transmisión más baja;

No cruzar límites marcados de Vado;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Superar sector del terreno con el obstáculo Cerro (longitud es de 40 metros), al mismo tiempo es necesario:

No cruzar límites marcados de la ruta;

Subida al Cerro, bajada de vehículos se realiza, conectando transmisión baja para no perder control y estabilidad del vehículo; frenaje se realiza con motor y sistema operacional de freno;

Superar sector del terreno con el obstáculo escarpidor, al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor al superar el obstáculo;

No cruzar límites marcados de sector;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Al pasar la distancia indicada, los vehículos se paran en la línea marcada, se acciona el freno, motores se apagan, topes antiretroceso se ponen debajo de ruedas;

Miembros de dotación descargan cajas de madera con fragmentos de metal delante del vehículo de transporte;

Miembros de dotación forman una fila y a la orden del jefe de dotación se dirigen a la LÍNEA DE META.

Para evitar atascos y otras razones, que impidan superación del vado para el equipo siguiente, el árbitro de campo levanta banderas de color rojo y blanco en la entrada. Una vez eliminada la razón de demora del equipo, el árbitro de campo levanta la mano con bandera blanca, torce hacia la dirección del movimiento y baja la mano al nivel del hombro en dirección de movimiento y da la orden - MARCHEN.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando el ultimo miembro de la dotación cruza la línea de meta se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Topes antiretroceso no están puestos en sus lugares orgánicos (por cada violación) - 30 segundos;

Vehículo se para al superar el vado (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza al agua al salir del vado (por cada violación) - 10 segundos;

Cambio de transmisión al superar el vado (por cada violación) - 30 segundos;

Cruzar límites de carretera aun con una rueda (por cada violación) - 30 segundos;

Motor se apaga (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza desde el cerro a la distancia de más de 0,5 metros (por cada violación) - 30 segundos;

Marcha por carretera circular sin parar vehículo delante del obstáculo (excepto cerro) (por cada violación) - 50 segundos;

Vehículo se para fuera del sector marcado (por cada violación) - 30 segundos;

Vehículo empezó el movimiento antes de que el árbitro de campo diera la orden (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones o puesta fuera de servicio del material bélico - 300 segundos;

El ganador de la primera etapa del Concurso se determina según el tiempo real usado para llegar de PARTIDA a META, considerando tiempo de penalidad y tiempo para pit stop.

Miembros de dotación, que no participan en superación del área, no cruzarán límites del área siguiente antes de que se termine cumplimiento de la tarea.

Miembro de dotación en caso de que no supere (o supere incorrecto) el obstáculo (elementos separados del área) vuelve a superarlo - el equipo se grava

con tiempo de penalidad por violar el orden de superar el área.

34. La segunda etapa – Carrera de relevos

El equipo se compone de:

dotación - 12 personas:

jefe de la dotación - 1 persona;

miembros de dotación - 10 personas, entre ellos al menos 1 conductor con licencia de conducir de categoría C;

asegurador - 1 persona.

El equipo: uniforme militar.

Posición inicial: miembros de dotación están en el corredor especialmente marcado. AMBE, empleado durante la etapa, debe estar revisado, operable, calentado y dotado con combustible y lubricantes.

AMBE:

vehículo de transporte KamAZ-5350 con fórmula de ruedas 6x6, dimensiones (largo es de 7950 mm, ancho es 2550 mm, alto es no más de 3110 mm), capacidad de carga es de no menos de 6000 kg - 1 unidad y peso total es de no menos de 15400 kg - 1 unidad;

dispositivos antiretroceso desde el juego del vehículo - 4 unidades;

traje de protección ligero L-1;

máscara antigás PMK-3 - 6 unidades;

bomba manual de dos etapas LDC-2/80 - 1 unidad;

ensanchador mediano RSGS-80 - 1 unidad;

escalera metálica de tres piezas - 1 unidad;

casco protector Compact-III - 4 unidades;

sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña - 1 unidades;

dispositivo de frenado “Ocho clásico” desde el juego del equipo rescatista de montaña - 1 unidad;

cuerda de alpinismo con un diámetro de 11 mm desde el juego del equipo

rescatista de montaña - 1 unidades;

carabina de alpinismo ampliada Iremen 2200 desde el juego del equipo rescatista de montaña - 2 unidades;

motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

cortador RP-1 a la motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

camillas sanitarias de lona - 1 unidad;

torniquete - 1 unidad;

amoladora angular Sparky MBA2001 de 2000 Wt - 1 unidad;

guantes de algodón - 2;

detector de minas IMP - 1 unidad;

banderas rojas de metal para indicar fragmentos de metal - 3 unidades;

banderas azules de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal - 6 unidades;

cinta de señalización de metal para marcar el sitio de búsqueda y recolección de fragmentos de metal - 1 unidad;

pala de zapador de 58 cm - 1 unidad;

cajas de madera - 3 unidades;

camillas especiales con celdas separadas para recoger fragmentos de metal - 1 unidad;

pinzas manuales para recoger fragmentos de metal - 1 unidad;

fragmentos de metal - 3 unidades;

maniquí desde el juego del simulador universal "Laberinto" - 1 unidad;

dispositivo lanzador de señal "Cazador" - 1 unidad;

pistola Makarov de 9 mm (PM) - 2 unidades;

cargador de pistola Makarov (PM) - 6 unidades;

chaleco antibalas 6B45 - 2 unidades;

casco protector OZSH6B47 - 2 unidades;

generador diésel portátil ADP 2,2-230VLB (estaca de puesta a tierra, cable de

puesta a tierra, martillo) - 1 unidad;

estructura de bastidor neumático especial SPS1 - 1 unidad;

dispositivo de inflar UN-1300 - 1 unidad;

La primera área de carrera de relevos - Pista de asfalto

Al momento, cuando el Juez principal del Concurso da la orden: MARCHEN, miembros de dotación empiezan a superar elementos de la pista de asfalto.

Posición inicial: elementos de la pista están cubiertos con humo, miembros de dotación están dotados de bolsa con máscara antigás.

Un miembro de la dotación cumple la tarea, superando obstáculo en el orden siguiente y de manera siguiente:

Obstáculo Foso con agua (largo es de 4 metros, alto es de 2 metros) - por cuerda tendida;

Poner máscara antigás antes de superar el obstáculo Valla de madera;

Obstáculo Valla de madera se supera, saltando por encima del extremo superior de la valla;

Obstáculo Valla de alambre se supera, arrastrándose debajo del éste;

Obstáculo Leños se supera, corriendo por encima de éstos;

Obstáculo Edificio semidestruido se supera, pasando a través de la ventana;

Obstáculo Trinchera y Paso de comunicación se supera, corriendo;

Obstáculo Terraplén de ferrocarril se supera, corriendo;

Obstáculo Atascamiento se supera, corriendo por encima del éste;

Obstáculo Malla de alambre en estacas bajas se supera, corriendo por encima del éste;

Obstáculo pasadizo se supera, corriendo por encima del éste;

Al pasar el obstáculo Pasadizo, el participante por sí solo se quita la máscara antigás y la pone en la bolsa.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento de pasar el relevo, tocando mano de otro participante dentro del corredor especial, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Al superar la pista, máscara antigás no está puesta - 60 segundos;

Pasar relevo fuera de límites del corredor especial - 30 segundos;

Deterioro de máscara antigás - 10 segundos;

Hacer caso omiso a elementos de la pista de asalto (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida del equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Caída del miembro de dotación (por cada violación) - 60 segundos;

Miembro de dotación toca agua al momento de superar foso con agua (por cada violación) - 10 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La segunda área de carrera de relevos - Pista de rescatista

Posición inicial: Dispositivo lanzador de señal Cazador está cargado, asegurador está frente al rocódromo, listo para proporcionar seguro, miembro de dotación está equipado con sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña.

Un miembro de la dotación cumple la tarea, superando obstáculo en el orden siguiente y de manera siguiente:

Obstáculo Foso se supera, saltando;

Obstáculo Laberinto se supera, pasando vanos del laberinto y contorneando elementos de construcción;

Obstáculo Túnel se supera, pasando dentro del túnel;

Obstáculo Puente colgante se supera, corriendo por encima del éste;

Obstáculo Puente destruido se supera, caminando por éste (al bajar del puente destruido, hace falta pisar al menos un peldaño);

Obstáculo Escaleras destruidas se supera caminando por cada peldaño;

Obstáculo Pared se supera, saltando por encima del extremo superior de la valla;

Obstáculo Telaraña se supera, arrastrándose dentro del corredor debajo de alambre espinoso tendido;

Obstáculo Rocódromo se supera, subiendo al cuarto piso, empleando ganchos. Después: disparar hacia arriba con dispositivo lanzador de señal Cazador y bajar a la plataforma del segundo piso con la ayuda del asegurador.

Bajada desde el segundo piso se realiza por medio de la escalera. Personal del grupo de apoyo técnico proporcionan el seguro de la escalera al momento de la bajada.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento de pasar el relevo, tocando mano de otro participante dentro del corredor especial, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Pasar relevo fuera de límites del corredor especial - 30 segundos;

Hacer caso omiso a elementos de la pista de asalto (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida del equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Caída del miembro de dotación (por cada violación) - 60 segundos;

Saltar desde el puente semidestruido, sin pisar ni un peldaño - 60 segundos;

Subir por rocódromo sin emplear ganchos (por cada caso), excepto el paso a través de la ventana - 20 segundos;

Carabina no está sujetado - 60 segundos;

Altura al momento de saltar desde la escalera metálica de tres piezas es más de 3 vanos (por cada violación) - 20 segundos

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La tercera área de carrera de relevos - Puerta bloqueada

Posición inicial: La puerta está bloqueada con varilla de metal, el área está equipada con generador diésel portátil, cable de tierra, estaca de puesta a tierra, martillo, cascos protectores, amoladora angular. Miembros de dotación están equipados con traje de protección ligero y máscara antigás.

Participan dos personas de la dotación, cumpliendo la tarea en el orden siguiente:

Poner traje de protección ligero y máscara antigás (orden: pantalón con medias, cazadora con capucha, bolsa de medios de protección individual, máscara antigás, guantes);

Poner cascos protectores encima de capucha de traje de protección ligero;

Llevar generador diésel portátil a la puerta;

Preparar generador diésel portátil para funcionamiento (orden: clavar estaca de tierra, desenvolver cable de tierra a todo el largo, conectar el cable de tierra a la estaca de tierra y al generador diésel portátil);

Arrancar generador diésel portátil;

Regresar al límite del área para recoger amoladora angular;

Conectar cable alimentador de la amoladora angular a toma de corriente de alimentación del generador diésel portátil;

Verificar funcionalidad de la amoladora angular;

Cortar una varilla, instalada en ojales de la puerta, por medio de la amoladora angular;

Abrir la puerta;

Generador diésel portátil y amoladora angular se ponen en la posición inicial (orden: desconectar amoladora angular, esperar mientras se pare el disco, apagar el generador diésel portátil, desconectar cable de tierra desde estaca de tierra y generador diésel portátil, enrollar cable de tierra y sacar estaca de tierra);

Quitar cacos protectores;

Pasar a través de la puerta;

Quitar traje de protección ligero y máscara antigás, ponerlas en bolsas.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando el último miembro de dotación, entrando (corriendo) en corredor especial, pasa el relevo, tocándole con mano a su miembro del equipo, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Pasar relevo fuera de límites del corredor especial - 30 segundos;

Funcionalidad de la amoladora angular no fue verificada - 10 segundos;

Amoladora angular o su disco fue deteriorado mecánicamente - 60 segundos;

Caída de accesorios al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Siguientes violaciones de medidas de seguridad - 60 segundos:

Disco perforante no está parado o fue parado forzosamente;

Incorrecta consecuencia de poner traje de protección ligero y máscara antigás (por cada violación) - 20 segundos;

Accesorios no fueron puestos en la posición inicial - 30 segundos;

Traje de protección ligero fue quitado con clavijas abotonadas (por cada violación) - 30 segundos;

Quitar toma de tierra antes de que termine el funcionamiento del generador diésel portátil - 30 segundos;

Generador diésel portátil no fue puesto en la posición inicial - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La cuarta área de carrera de relevos Buscar y recoger fragmentos metálicos

Posición inicial: Posición inicial: sector 10 x 10 metros: recubrimiento de mezcla de arena con aserrín con profundidad no menos de 0,3 metros, equipada con detector de minas, mesa, bornes manuales, camillas especiales, cajas de madera para cada fragmento metálico, banderas de color azul - 6 unidades y de color rojo - 3 unidades, pala de zapador, cinta de señales, estructura de bastidor neumático y dispositivo de inflación. Fragmentos de metal están enterrados dentro de los límites del sector. Miembros de dotación están equipados con traje de protección ligero y máscara antigás.

Participan tres personas de la dotación, cumpliendo la tarea en el orden siguiente:

Poner medios de protección individual y empezar la búsqueda de fragmentos de metal, para realizarlo:

Realizar marcación del área de búsqueda de fragmentos de metal, usando cualquier método conveniente por medio de seis banderas de color azul y cinta de señales;

Al mismo tiempo, realizando la marcación (trazado), miembros de la dotación hacen búsqueda visual de fragmentos;

La búsqueda de fragmentos (tiempo dado es de 5 minutos) se realiza por medio del detector de minas con sector de captura de cerca de 2 metros - miembros de la dotación caminan dentro del sector indicado;

Al encontrar fragmentos de metal, el miembro de la dotación sube la mano izquierda e instala la bandera de color rojo;

Una vez instalada la bandera, otros miembros de la dotación se dirigen a ésta,

paran, quitan bandera de color rojo, empleando pala de zapador excavan fragmento de metal y lo ponen en camilla especial por medio de bornes manuales;

Una vez detectados y recogidos todos tres fragmentos, se llevan en camilla especial al puesto de identificación;

En el puesto de identificación el miembro de la dotación saca fragmentos desde la camilla una tras otra, los pone en cajas de madera y cierra las cajas.

La dotación empieza a desplegar e instalar estructura especial de bastidor neumático, para realizarlo:

Desplegar estructura especial de bastidor neumático;

Preparar generador diésel portátil para funcionamiento (orden: clavar estaca de tierra, desenvolver cable de tierra a todo el largo, conectar el cable de tierra a la estaca de tierra y al generador diésel portátil);

Arrancar generador diésel portátil;

Conectar el dispositivo de inflación y realizar la inflación de estructura de bastidor neumático (se infla hasta que se accione la válvula de escape; si la válvula no se acciona - esperar 6 minutos);

Generador diésel portátil y dispositivo de inflación se ponen en la posición inicial (orden: desconectar el dispositivo de inflación, apagar el generador diésel portátil, desconectar cable de tierra desde estaca de tierra y generador diésel portátil, enrollar cable de tierra y sacar estaca de tierra);

Llevar accesorios a la estructura de bastidor neumático (generador diésel portátil, estaca de tierra, martillo, cable de tierra, dispositivo de inflación); lleva cajas de madera con fragmentos de metal;

La dotación completa pasa a través de la estructura de bastidor neumático y forma una fila para quitar medios de protección;

La dotación quita traje de protección ligero y máscara antigás, las pone en bolsas.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando el último miembro de dotación, entrando (corriendo) en corredor especial, pasa el relevo, tocándole con mano a su miembro del equipo, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Pasar relevo fuera de límites del corredor especial - 30 segundos;

Fragmento no fue encontrado (por cada fragmento no encontrado) - 60 segundos;

Caída de fragmentos de metal a la superficie, al recogerlos y embalar (por cada violación) - 30 segundos;

Al transportar fragmentos en camilla, éstos se rozan entre sí - 10 segundos;

Fragmentos de metal fueron transportados al puesto de identificación uno tras otro - 30 segundos;

Transportación de caja de madera con fragmentos de metal se realiza por una persona (por cada violación) - 30 segundos;

Bandera de señales no fue retirada antes de que el fragmento se pusiera en la camilla (por cada violación) - 10 segundos;

Válvula de escape no accionó durante la inflación de la estructura de bastidor neumático - 30 segundos;

Accesorios fueron deteriorados al superar el área (por cada violación) - 60 segundos;

Generador diésel portátil fue arrancado sin toma de tierra - 30 segundos;

Traje de protección ligero y máscara antigás no están puestos en posición de marcha (por cada violación) - 20 segundos;

Traje de protección ligero fue quitado con clavijas abotonadas (por cada violación) - 20 segundos;

Quitar toma de tierra antes de que termine el funcionamiento del generador diésel portátil - 30 segundos;

Generador diésel portátil no fue puesto en la posición inicial - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La quinta área Laberinto universal

Posición inicial: Simulador universal Laberinto está preparado, al límite del área están ubicados ensanchador mediano, motosierra Taiga-245, cortador RP-1 a la motosierra Taiga-245, camillas sanitarias de lona, bomba manual de dos escalas, torniquete, barras de madera. Miembros de dotación están equipados con cascos protectores y guantes de algodón;

Participan dos personas de la dotación, cumpliendo la tarea en el orden siguiente:

Verificar funcionalidad del cortador RP-1 a la motosierra;

Preparar ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas para funcionamiento;

Verificar funcionalidad del ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas;

Cortar 3 varillas instaladas en armadura horizontal por medio del cortador RP-1 a la motosierra;

El cortador RP-1 a la motosierra se lleva al límite del área;

Participantes empiezan a superar obstáculos Atascamiento y Lámina, empleando bomba manual y ensanchador mediano (se usan barras de madera si es necesario). Superando obstáculos, siguen adelante al fondo del laberinto universal para prestar ayuda (poner torniquete a extremidad lesionada) a la víctima, evacuarla y ponerla en camilla. Para realizarlo:

Miembro de dotación pone torniquete a extremidad lesionada de la víctima;

En la sección Lámina caída miembros de dotación liberan a la víctima, levantando la lámina por medio de ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas y fijándola con barra de madera;

Dos miembros de dotación la sacan a la víctima de debajo de atascamiento y la evacuan desde el laberinto universal; la ponen en camillas sanitarias de lona y llevan al límite del área;

Verifican funcionalidad de la motosierra;

Regresan al laberinto universal para seguir avanzando dentro de la sección;

Por medio de ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas levantan la lámina a la altura, que permite posicionarla establemente, instalan barra de madera y fijan lámina con chapa aseguradora;

Por medio de la motosierra superan sección De paso, serrando barra de madera, instalada en éste.

Por medio de ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas superan sección Construcción a punto de derrumbarse; levantan la construcción a la altura, que permite fijarla con chapa aseguradora.

Ponen AMBE en posición inicial. Para realizarlo:

Unir mordazas del ensanchador mediano por medio de la bomba manual (holgura entre mordazas es de 5-10 mm);

Desconectar el ensanchador mediano desde la bomba manual;

Enrollar manguera de presión y de achique de la bomba manual de dos escalas;

Apagar motosierra y ponerla en estuche-protector.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando el último miembro de dotación, entrando (corriendo) en corredor especial, pasa el relevo, tocándole con mano a su miembro del equipo, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Pasar relevo fuera de límites del corredor especial - 30 segundos;

Verificación de funcionalidad de AMBE no fue realizada (por cada violación) - 30 segundos;

AMBE fueron deteriorados (por cada violación) - 60 segundos;

Al pasar laberinto, una de las secciones no fue superada (por cada sección) - 100 segundos;

Torniquete no está fijado en la víctima - 30 segundos;

La víctima fue tocada o pegada contra construcción del laberinto o contra accesorios - 30 segundos;

Miembros de la dotación, que no participan en el cumplimiento de la tarea, están en el área de funcionamiento del cortador de la motosierra - 60 segundos;

Subida y bajada de secciones-obstáculos se realizaron sin emplear ensanchador mediano y bomba manual de dos escalas - 60 segundos;

Accesorios no están puestos en posición inicial (por cada violación) - 30 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La sexta área de carrera de relevos Campo de tiro

Posición inicial: pistola y 3 cargadores cargadas se ubican sobre la mesa en posición de fuego; un cargador tiene 3 cartuchos, otros dos tienen un cartucho, chalecos antibalas y cascos protectores están en línea de partida, blancos (popperes) están en posición vertical. Fuego desde la pistola se efectúa con tiros individuales contra los blancos. Cada equipo cumple la tarea en la posición de fuego por 2 direcciones; número de tiradores - 2 miembros de dotación. Posición para el tiro - parado, con mano recto. Miembros de la dotación están equipados con chalecos antibalas y cascos protectores. Vehículo estaciona con freno accionado, bordo posterior a viaducto; motores apagados, topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está enfundado.

Participan dos personas de la dotación, cumpliendo la tarea en el orden siguiente:

Dirigir a la línea de fuego. Una vez ocupada la posición de fuego, reportar al dirigente de tiros sobre disponibilidad para el combate;

Efectuar tiros contra tres blancos (popperes) especiales ubicados a la distancia de 25 metros; número de cartuchos - 5 unidades (3 principales y 2 de reserva). Al disparar 3 cartuchos sin impactar el blanco, se emplean 2 de reserva;

Una vez cumplida la tarea, dar parte al dirigente de tiros en el sector;

Una vez revisado el armamento, ponerlo sobre la mesa y dirigirse al vehículo;

Quitar topes antiretroceso y ponerlos en sus puestos orgánicos;

Arrancar motores;

Moverse por la ruta (distancia total es de 800 metros) en el orden siguiente:

Superar sector del terreno con el obstáculo Vado (profundidad es de 0,5 metros, ancho es de 5 metros, largo total es de 20 metros), al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor;

Vehículo entrará en agua suave, empleando la transmisión más baja;

No cruzar límites marcados de Vado;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Superar sector del terreno con el obstáculo Cerro (longitud es de 40 metros), l mismo tiempo es necesario:

No cruzar límites marcados de la ruta;

Subida al Cerro, bajada de vehículos se realiza, conectando transmisión baja para no perder control y estabilidad del vehículo; frenaje se realiza con motor y sistema operacional de freno;

Superar sector del terreno con el obstáculo Escarpidor, al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor;

No cruzar límites marcados de sector;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Llegada a la línea de META se realiza en el vehículo.

En caso de demora durante el tiro, se da parte al dirigente de tiros. Una vez terminado el tiro por todos los miembros, el equipo va a pit stop para aclarar y eliminar causas de demora.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento de cruzar la línea de meta se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Una vez terminado el tiro, cargador no fue quedado en la posición de fuego (por cada violación) - 30 segundos;

Seguro de armamento no fue accionado, una vez terminado el tiro (por cada violación) - 10 segundos;

Por cada tiro perdido - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Abrir fuego antes de la orden del dirigente de tiros (por cada violación) - 30 segundos;

Abrir fuego después de que el dirigente de tiros diera la orden de terminar (por cada violación) - 30 segundos;

Dirigir armamento a retaguardia del campo de tiro (por cada violación) - 60 segundos;

Topes antiretroceso no están puestos en sus lugares orgánicos (por cada violación) - 30 segundos;

Vehículo se para al superar el vado (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza al agua al salir del vado (por cada violación) - 10 segundos;

Cambio de transmisión al superar el vado (por cada violación) - 30 segundos;

Cruzar límites de carretera aun con una rueda (por cada violación) - 30 segundos;

Motor se apaga (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza desde el cerro a la distancia de más de 0,5 metros (por cada violación) - 30 segundos;

Marcha por carretera circular sin parar vehículo delante del obstáculo (excepto cerro) (por cada violación) - 50 segundos;

Vehículo se para fuera del sector marcado (por cada violación) - 30 segundos;

Vehículo empezó el movimiento antes de que el árbitro de campo diera la orden (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

El ganador de la primera etapa del Concurso se determina según el tiempo real usado para llegar de PARTIDA a META, considerando tiempo de penalidad y tiempo para pit stop.

Miembro de dotación en caso de que no supere (o supere incorrecto) el obstáculo (elementos separados del área) vuelve a superarlo - el equipo se grava con tiempo de penalidad por violar el orden de superar el área.

35. La tercera etapa - Arrancada triunfal.

El equipo se compone de:

dotación - 12 personas:

jefe de la dotación - 1 persona;

participantes de la dotación - 10 personas, entre ellos al menos 2 conductores con licencia de conducir de categoría C;

asegurador - 1 persona.

Equipo: uniforme militar, traje de protección individual ligero L-1, máscara antigás PMK-3, sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña.

Posición inicial: la dotación está en la línea de PARTIDA. AMBE, empleado durante la etapa, debe estar revisado, operable, calentado y dotado con combustible y lubricantes.

AMBE:

vehículo especial KAMAZ-5350 con fórmula de rueda 6x6, dimensiones (largo - 7850 mm; ancho - 2820 mm; alto no superior a 3200 mm), potencia máxima del motor es no superior a 154-191 kW (210-260 CV) y carga útil es no superior a 5000 kg;

vehículo de transporte KamAZ-5350 con fórmula de ruedas 6x6, dimensiones (largo es de 7950 mm, ancho es 2550 mm, alto es no más de 3110 mm), capacidad de carga es de no menos de 6000 kg - 1 unidad y peso total es de no menos de 15400 kg - 1 unidad;

correa de fijación SRZ 50062 para sujetar cajas - 2 unidades;

apretadores para sujetar la maqueta de carga desde el juego especial del vehículo - 4 unidades;

dispositivos antiretroceso desde el juego del vehículo - 4 unidades;

uniforme de combate de bombero BOP-1 - 2 unidades;

casco de bombero SHK-PS - 2 unidades;

bandeja de fuego - 2 unidades;

traje de protección ligero L-1;

máscara antigás PMK-3 - 11 unidades;

escalera metálica de tres piezas - 1 unidad;

casco protector Compact-III - 2 unidades;

sistema de seguridad Universal desde el juego del equipo rescatista de montaña - 11 unidades;

dispositivo de frenado “Ocho clásico” desde el juego del equipo rescatista de montaña - 1 unidad;

cuerda de alpinismo con un diámetro de 11 mm desde el juego del equipo rescatista de montaña - 4 unidades;

carabina de alpinismo ampliada Iremen 2200 desde el juego del equipo rescatista de montaña - 11 unidades;

motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

cortador RP-1 para la motosierra Taiga-245 - 1 unidad;

camillas sanitarias de lona - 1 unidad;

venda médica (elástica) (3m x 8cm)

tablilla Kramer para extremidad superior o inferior – 1 unidad;

Extintor OU-5 - 2 unidades;

afianzador universal multivuelas UMK-LK – 4 unidades;

guantes de algodón - 3 unidades;

vigas de madera para mover la maqueta de carga - 6 unidades;

maqueta de carga con el peso no menos de 400 kg - 1 unidad;

maniquí desde el juego del simulador universal "Laberinto" - 1 unidad;

pistola Makarov de 9 mm (PM) - 5 unidades;

cargador de pistola Makarov (PM) - 15 unidades;

chaleco antibalas 6B45 - 10 unidades;

casco protector OZSH6B47 - 10 unidades.

La primera área de la etapa final - Foso con agua

Al momento, cuando el Juez principal del Concurso da la orden: MARCHEN, la dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: foso está lleno con agua, cuerda está tendida.

Participan todos los miembros de dotación, cumpliendo la tarea en el orden siguiente:

Superar foso con agua uno tras uno, empleando cuerda (largo es de 4 metros, alto es de 2 metros) y trasladar accesorios, empleando dispositivo de suspensión (se prepara individualmente, usando cuerda y carabinas de alpinista). Accesorios se entregan uno tras uno, considerando que no más de una unidad de AMBE estará encima de agua.

Una vez entregados todos los accesorios, dispositivo de suspensión se desarma y se queda dentro de límites del área.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Accesorios fueron deteriorados (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Más de un miembro de la dotación se encuentra en la cuerda - 30 segundos;

Pasadizo en traspaso de cuerda no está libre (dispositivo de suspensión no está desarmado) - 20 segundos;

Miembro de dotación toca agua al momento de superar foso con agua - 10 segundos;

Miembro de dotación, que entrega accesorios, toca agua (por cada violación) - 10 segundos;

Accesorios se entregan sin emplear dispositivo de suspensión (por cada violación) - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Dispositivo de suspensión se queda en el área.

La segunda área de la etapa final - Paso bloqueado

La dotación completa con accesorios llega al límite del área de acceso.

Posición inicial: construcción metálica está revestida con barra de madera, miembros de dotación están equipados con cascos protectores y guantes de algodón; Miembros de la dotación, que no participan en esta parte de la etapa, estarán fuera de límites del área.

Participan tres personas de la dotación.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Miembros de dotación se trasladan a la construcción metálica para hacer paso al área siguiente en el orden siguiente:

Preparar motosierra para el funcionamiento;

Hacer paso en la construcción de madera por el contorno marcado;

Poner accesorios en posición inicial, para realizarlo: apagar motosierra y ponerla en funda protectora;

Tomar accesorios e ir al límite del área.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios va a la siguiente área a través del paso formado, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;
Vidrio protector del casco no está puesto en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Guantes no están puestos (por cada violación) - 30 segundos;

Una vez hecho el paso, miembros de la dotación no llegaron al límite del área - 10 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior - 10 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Motosierra fue deteriorada - 60 segundos;

Siguientes violaciones de medidas de seguridad - 60 segundos:

Una vez finalizados trabajos con motosierra, dispositivo de freno no está bajado, motosierra no está apagada y funda no está

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La motosierra se queda en la línea de inicio del área.

La tercera área de la etapa final - Pista especial

La dotación completa con accesorios llega al límite del área con elementos de pista especial en condiciones de ahumamiento.

Posición inicial: elementos de pista especial están en humo, víctima está en el segundo piso del rocódromo, asegurador está frente al rocódromo, listo para proporcionar seguro a miembros de dotación.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. La dotación completa con accesorios empieza a superar la pista especial en el orden siguiente;

Jefe de dotación da la orden GASES a miembros de la dotación;

La dotación cumple la tarea de poner máscaras antigás;

Jefe de dotación da la orden ADELANTE para superar la pista especial; ADELANTE;

Elementos de la pista especial se superan en el orden siguiente:

Obstáculo Valla de madera se supera por miembros de la dotación uno tras uno, saltando (accesorios se entregan por encima de la valla);

Obstáculo Valla de alambre se supera por miembros de la dotación uno tras uno

con accesorios, arrastrándose por debajo.

Obstáculo Leños se supera por miembros de la dotación uno tras uno con accesorios, corriendo por encima;

Obstáculo Edificio semidestruido se supera por miembros de la dotación uno tras uno a través de la ventana;

Obstáculo Trinchera y paso de comunicación se supera corriendo por encima con accesorios;

Obstáculo Terraplén de ferrocarril se supera corriendo por encima con accesorios;

Obstáculo Atascamiento se supera corriendo por encima con accesorios;

Obstáculo Malla de alambre en estacas bajas se supera corriendo por encima con accesorios;

Obstáculo Pasadizo se supera corriendo por encima con accesorios. Una vez superado el obstáculo Pasadizo, miembros de la dotación sin orden previa quitan máscara antigás y las ponen en bolsas para máscaras antigás;

Obstáculo Foso se supera por dotación con accesorios, saltando;

Obstáculo Laberinto se supera, pasando aperturas del laberinto en columna por uno con accesorios, contornando todos los elementos con accesorios (está prohibido llevar accesorios de manera directa);

Obstáculo Túnel se supera, pasando dentro del túnel en columna por uno con accesorios;

Obstáculo Puente colgante se supera, pasando en columna por uno con accesorios;

Obstáculo Puente destruido se supera, pasando en columna por uno con accesorios. Al descenderse del puente destruido, hace falta pisar al menos un peldaño;

Obstáculo Escaleras destruidas se supera, pasando en columna por uno con accesorios y pisando cada peldaño;

Obstáculo Pared se supera por dotación con accesorios, saltando por encima (accesorios se entregan por encima);

Obstáculo Telaraña se supera arrastrándose con accesorios debajo del alambre espinoso tendido dentro del pasillo;

Obstáculo Rocódromo se supera, subiendo miembros de la dotación uno tras uno por garras a la plataforma del segundo piso con la ayuda del asegurador. Accesorios se suben uno tras uno al segundo piso, empleando cuerda de alpinista y sólo cuando están asegurados por el asegurador, quien sujétalos con la driza en el ojal del rocódromo.

El último miembro de la dotación sube por garras al cuarto piso, dispara con dispositivo lanzador de señal "Cazador", baja a la plataforma del segundo piso con ayuda del asegurador.

La dotación baja del segundo piso por una escalera, al momento de descender el primer participante, le asegura personal del grupo de apoyo técnico. Después el miembro de la dotación, quien ya bajó, sirve del asegurador.

Accesorios se bajan uno tras uno, empleando cuerda de alpinista o con ayuda de miembros de la dotación (orden: miembro de la dotación, que sube accesorios, los da al miembro de la dotación, que está en la escalera - los libera de cuerda de alpinista; miembro de la dotación, ubicando en la escalera, la toma con una mano y pasa accesorios con otra mano al miembro, que está abajo). Es el orden de entregar todos los accesorios (excepto escalera).

Al pasar el rocódromo, dos participantes de la dotación la evacúan a la víctima desde el segundo piso del rocódromo; para realizarlo:

Equipar pista de cuerda;

Preparar accesorio de camillas sanitarias de lona, cuerda, carabinas de alpinista;

Evacuarla a la víctima;

Prestar primeros auxilios, para realizarlo:

Poner tablilla Kramer a la extremidad inferior;

Fijar tabilla Kramer a todo su largo por medio venda médica;

Transportarla a la víctima al límite del área.

Una vez superado el rocódromo, miembros de dotación ponen accesorios en su posición inicial (enrollar y arreglar cuerda de alpinista cerca del rocódromo).

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Máscara antigás no está puesta al pasar la pista (por cada violación) - 60 segundos;

No todos los accesorios fueron entregados a través de la ventana del edificio destruido y el segundo piso del rocódromo (por cada violación) - 30 segundos;

Una vez superado el obstáculo Pasadizo, máscaras antigás no están puestas en bolsas correspondientes (por cada violación) - 10 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Superar obstáculos saltando de uno a otro (por cada violación) - 20 segundos;

Hacer caso omiso a elementos de la pista (por cada violación) - 60 segundos;

Caída de miembros de la dotación (por cada violación) - 60 segundos;

Saltar desde puente destruido, sin pisar un peldaño (por cada violación) - 60 segundos;

Subir al rocódromo, sin usar garras (por cada caso), excepto el paso por la ventana - 20 segundos;

Bajar por escalera, sin asegurarla (por cada violación) - 30 segundos;

Falta de seguro del miembro, que sube accesorios, empleando cuerda - 20 segundos;

Carabina no está sujetado al momento de subir el personal (por cada violación) - 60 segundos;

Caída de accesorios al momento de subirlos o bajarlos (por cada violación) - 60 segundos;

En la escalera se encuentra más de una persona (por cada violación) - 20 segundos;

El miembro de la dotación, que está en la escalera, no la sostiene al momento de entregar accesorios (por cada violación) - 20 segundos;

Accesorios no están arreglados ni puestos en posición inicial (por cada violación) - 90 segundos;

Al momento de evacuar a la víctima, la pusieron en la posición, que empeora su estado de salud (transportación con cabeza dirigida abajo, golpes, caídas) - 60 segundos;

Pista de cuerda no está puesta en la posición inicial - 30 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Escalera, cuerda de alpinista para subir accesorios, camillas sanitarias se

quedan en el límite del área superada.

La cuarta área de la etapa final - Puesta de medios de protección individual

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: plataforma para poner medios de protección individual está libre.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. La dotación completa con accesorios empieza a superar el área en el orden siguiente:

Poner traje de protección ligero y máscara antigás (orden: pantalón con medias, cazadora con capucha, bolsa de medios de protección individual, máscara antigás, guantes);

Dos participantes, que proporcionan el paso a través de la puerta bloqueada, ponen cascos protectores encima de la capucha del traje de protección ligero.

Una vez puestos medios de protección individual por dos miembros de la dotación, el jefe de dotación le reporta con voz al árbitro de campo sobre preparación de la dotación para verificación.

El árbitro de campo controla puesta correcta y completa de medios de protección individual.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Ojales de cazadora de traje de protección ligero no están puestos en dedos de manos (por cada violación) - 10 segundos;

Deterioro de medios de protección individual (por cada violación) - 10 segundos;

Tirante no está sujetado en espiga (por cada violación) - 10 segundos;

Incorrecta consecuencia de poner traje de protección ligero y máscara antigás (por cada violación) - 20 segundos;

Partes de cuerpo no están cubiertas (por cada violación) - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La quinta área de la etapa final - Puerta bloqueada

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: la puerta está bloqueada con varilla de metal, participantes tienen cascos puestos. Miembros de dotación, que no participan en la etapa, están en el límite del área y no prestan ayuda durante la superación.

Participan dos personas de la dotación.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca.

Dos miembros de la dotación empiezan a cumplir tareas para asegurar el paso en la puerta bloqueada. El orden de cumplir tareas es siguiente:

Arrancar cortador RP-1 a la motosierra y verificar su funcionalidad;

Cortar una varilla de metal, que está sujetado en ojales de la puerta por medio del cortador;

Esperar mientras se pare completamente el disco perforante en el cortador a la motosierra;

Abrir la puerta;

Regresar al límite del área con el cortador a la motosierra y dejarlos allí; quitar

cascos protectores;

La dotación completa pasa a través de la puerta;

A la orden del jefe de dotación el grupo quita traje de protección ligero, máscara antigás y los pone en bolsas.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación llega al límite de la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Funcionalidad del cortador a la motosierra no fue verificada - 10 segundos;

Deterioro mecánico del cortador RP-1 a la motosierra o del disco perforante - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Siguientes violaciones de medidas de seguridad - 60 segundos:

Disco perforante no está parado;

Miembros de dotación, que no participan, estuvieron dentro de la superficie operacional del disco del cortador;

Miembros de la dotación no pasaron a través del paso de la puerta - 10 segundos;

Traje de protección ligero y máscara antigás no están puestos en posición de marcha (por cada violación) - 20 segundos;

Traje de protección ligero fue quitado con clavijas abotonadas (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Casco protector, cortador RP-1 a la motosierra se quedan en el límite del área.

La sexta área de la etapa final - Extinguir focos del incendio

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: uniforme de combate de bombero y casco de bombero están puestos sobre la mesa, troncos para maqueta de carga y extintores OU-5 están cerca de la mesa, focos de incendio están en bandejas. Miembros de la dotación, que no participan en esta parte de la etapa, estarán fuera de límites de la línea.

Participan dos personas de la dotación.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Miembros de la dotación se mueven al área de extinguir foco de incendio y cumplen acciones en el orden siguiente:

Poner uniforme de combate de bombero (orden: pantalón, casaca, guantes, casco de bombero, bajar vidrio protector del casco);

Extinguir incendios con extintores;

Quitar uniforme de combate y ponerlo sobre la mesa, extintores se ponen cerca de la mesa;

Tomar troncos e ir al límite del área, donde está la dotación.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación con accesorios pasa a la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Incorrecta consecuencia de poner el uniforme de combate de bombero (por cada violación) - 10 segundos;

Vidrio protector del casco no está puesto en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Caída del uniforme de combate de bombero desde la mesa (por cada violación) – 10 segundos;

Una vez extinguido, el foco vuelve a incendiarse antes de que la dotación empiece a actuar en el área siguiente - 30 segundos;

Guantes no están puestos (por cada violación) - 30 segundos;

Accesorios y equipo no están puestos en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

Uniforme de combate de bombero, casco de bombero se quedan dentro de límites del área.

La séptima área de la etapa final - Contenedor de emergencia

La dotación completa con accesorios llega al límite del área.

Posición inicial: maqueta de carga está al límite del área, vehículos estacionan con freno accionado, bordo posterior a viaducto; motores apagados, Topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está desenfundado, barras de unión están preparados y puestos en la pared delantera del vehículo especial, cinturón de unión para sujetar cajas de madera está en el vehículo.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a trasladar la maqueta de carga en el orden siguiente:

La dotación se divide en 2 grupos;

Primer grupo:

Siete miembros de la dotación trasladan contenedor al vehículo ubicado en el viaducto, empleando troncos.

Dos miembros de la dotación vuelven a poner troncos liberados delante de maqueta de carga;

Carga de maqueta de carga al vehículo especial se realizará por no menos de 6 personas;

Sujeción de maqueta de carga se realiza en compartimiento de carga del vehículo especial con 4 barras de unión a conjuntos de conexión.

Segundo grupo:

4 miembros de dotación trasladan cajas de madera con fragmentos de metal el vehículo. Cajas se trasladan una tras otra por dos personas;

Cajas se cargan al vehículo y se sujetan con dos cinturones de unión.

Jefe de dotación controla carga y sujeción del cargamento;

Dotación pone vehículos en posición de marcha, Topes antiretroceso no se retiran.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación llega al límite del área siguiente se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Dotación se encuentra delante de maqueta de carga en movimiento - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Transportación de caja de madera con fragmentos de metal se realiza por una persona (por cada violación) - 30 segundos;

Maqueta de carga está mal sujeta - 30 segundos;

Toldo del vehículo especial no está sujeta con ojales (por cada violación) - 10 segundos;

Cajas de madera con fragmentos de metal están mal sujetados en el vehículo - 30 segundos;

Jefe de dotación no controló sujeción segura de cargamentos en el vehículo (por cada violación) - 30 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La octava área de la etapa final - Carretera circular

La dotación completa llega al límite del área.

Posición inicial: vehículos estacionan con freno accionado, bordo posterior a viaducto; motores apagados, topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está enfundado.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a cumplir la tarea en el orden siguiente:

Ocupar asientos en vehículo de transporte (seis miembros de la dotación - en la caja, dos miembros de la dotación retiran topes antiretroceso en sus lugares orgánicos y

ocupan asientos en la cabina) y en vehículo especial (un miembro de la dotación se sienta en la cabina, dos miembros de la dotación retiran Topes antiretroceso en sus lugares orgánicos y ocupan asientos en la cabina);

Arrancar motores;

A la orden del árbitro de campo (subida de bandera blanca) empieza el movimiento por la ruta (longitud es de 800 metros) en el orden siguiente:

El vehículo especial con maqueta de carga sale primero, después - vehículo de transporte;

Vehículos superan sector del terreno con el obstáculo Vado (profundidad es de 0,5 metros, ancho es de 5 metros, largo total es de 20 metros), al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor;

Vehículo entrará en agua suave, empleando la transmisión más baja;

No cruzar límites marcados de Vado;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Superar sector del terreno con el obstáculo Cerro (longitud es de 40 metros), al mismo tiempo es necesario:

No cruzar límites marcados de la ruta;

Subida al Cerro, bajada de vehículos se realiza, conectando transmisión baja para no perder control y estabilidad del vehículo; frenaje se realiza con motor y sistema operacional de freno;

Superar sector del terreno con el obstáculo escarpador, al mismo tiempo es necesario:

Parar vehículos de manera que parachoques esté entre líneas marcadas delante del obstáculo;

Mantener velocidad constante de revoluciones de eje del motor al superar el obstáculo;

No cruzar límites marcados de sector;

No hacer giros; no cambiar bruscamente velocidad de revoluciones de eje del motor; no parar el vehículo.

Al pasar la distancia indicada, los vehículos se paran en la línea marcada, se acciona el freno, motores se apagan, topes antiretroceso se ponen debajo de ruedas;

Miembros de dotación descargan cajas de madera con fragmentos de metal delante del vehículo de transporte;

Miembros de dotación forman una fila.

En caso de atascos o otras razones, que impiden superación del vado por equipo siguiente - el árbitro de campo en la entrada sube banderas blanca y roja. Una vez eliminada la razón de parada del equipo, el árbitro de campo levanta el brazo con bandera blanca, gira hacia la dirección de movimiento y baja el brazo al nivel de hombro, dando la orden MARCHEN.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación se forma, se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Topes antiretroceso no fueron instalados en vehículo de transporte (por cada violación) - 30 segundos;

Al superar vado, se para el carro (por cada violación) - 20 segundos;

El carro se desliza, al salir del vado (por cada violación) - 10 segundos;

Vehículo se para al superar el vado (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza al agua al salir del vado (por cada violación) - -10 segundos;

Cambio de transmisión al superar el vado (por cada violación) - 30 segundos;

Cruzar límites de carretera aun con una rueda (por cada violación) - 30 segundos;

Motor se apaga (por cada violación) - 20 segundos;

Vehículo desliza desde el cerro a la distancia de más de 0,5 metros (por cada violación) - 30 segundos;

Marcha por carretera circular sin parar vehículo delante del obstáculo (excepto cerro) (por cada violación) - 50 segundos;

Vehículo se para fuera del sector marcado (por cada violación) - 30 segundos;

Vehículo empezó el movimiento antes de que el árbitro de campo diera la orden (por cada violación) - 60 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al superar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación) - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones o deterioro de material bélico - 300 segundos.

La novena área de la etapa final - Plataforma de ferrocarril

La dotación está en el límite del área.

Posición inicial: vehículo de transporte está con motor apagado y freno accionado, topes antiretroceso están debajo de ruedas, bordo posterior está enfundado,

vehículo especial está arrancado con freno accionado.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Participan cuatro miembros de dotación, otros estarán fuera de límites del área.

Cuatro miembros de dotación empiezan a cumplir tarea en el orden siguiente:

Jefe del vehículo, ubicado a distancia segura, da órdenes para cargar el vehículo especial a la plataforma de ferrocarril, dando señales con banderas blanca y roja.

Conductor en carro sube a la plataforma de ferrocarril con velocidad, que proporciona movimiento seguro por viaducto, sin cambios bruscos de velocidad de revoluciones de eje del motor y sin paradas;

Una vez subido el carro a la plataforma de ferrocarril, dos miembros de dotación y conductor sujetan el carro a la plataforma de ferrocarril por medio del afianzador universal multivuelas. La fijación de forros instalados no se realiza con clavos.

Una vez instalado afianzador universal multivuelas, el conductor del vehículo especial hace frenar el carro, apaga el motor y sale del carro;

Jefe del vehículo controla seguridad de fijación;

Miembros de dotación van al límite del área y a la orden del jefe de dotación se dirigen al área siguiente.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, observación de medidas de seguridad.

El momento cuando la dotación llega al límite de la siguiente área se considera como el fin de cumplimiento de la tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de pasar el área (por cada violación) - 20 segundos.;

Motor se apaga o carro desliza desde la rampa - 30 segundos;

Carro no está sujetado seguramente (ruedas de ejes delantera y trasera no pegan fuertemente contra superficie de plataforma de ferrocarril; hay holgura entre rueda y forro) - 120 segundos;

Conductor del carro empezó el movimiento sin orden de jefe de vehículo (por cada violación) - 120 segundos;

Desviación de ejes longitudinal y transversal de la plataforma desde ejes longitudinal y transversal del vehículo de carga es más de 20 cm - 20 segundos;

Freno del vehículo no está accionado (por cada violación) - 120 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

La décima área de la etapa final - Campo de tiro

La dotación completa llega al límite del área.

Posición inicial: pistola y 3 cargadores cargadas se ubican sobre la mesa en posición de fuego; un cargador tiene 3 cartuchos, otros dos tienen un cartucho, chalecos antibalas y cascos protectores están en línea de partida, blancos (popperes) están en posición vertical. Fuego desde la pistola se efectúa con tiros individuales contra los blancos. Cada equipo cumple la tarea en la posición de fuego por 5 direcciones en 2 turnos; número de tiradores - 10 miembros de dotación. Posición para el tiro - parado, con mano recto.

El árbitro de campo da la orden a superar el área con bandera blanca. Con la señal dada la dotación empieza a cumplir la tarea en el orden siguiente:

Poner chalecos antibalas y cascos protectores;

Por la orden del dirigente de tiros cinco primeros miembros de la dotación dirigen a la línea de fuego. Una vez ocupada la posición de fuego, miembros de dotación le reportan al dirigente sobre disponibilidad;

Efectuar tiros contra tres blancos (popperes) especiales ubicados a la distancia de 25 metros; número de cartuchos - 5 unidades (3 principales y 2 de reserva). Al disparar

3 cartuchos sin impactar el blanco, se emplean 2 de reserva;

Una vez cumplida la tarea, se da parte al dirigente de tiros;

Una vez revisado el armamento, éste se pone sobre la mesa; miembros de la dotación van a la línea de partida;

El segundo turno cumple la tarea de la misma manera;

Al llegar todos los miembros de dotación a la línea del inicio, la dotación se dirige a la META.

En caso de demora durante el tiro, se da parte al dirigente de tiros. Una vez terminado el tiro por todos los miembros, el equipo va a pit stop para aclarar y eliminar causas de demora.

El árbitro de campo controla cumplimiento correcto y completo de acciones, puesta de accesorios en la posición inicial, observación de medidas de seguridad.

El momento, cuando el último miembro de la dotación cruza la línea de META, se considera como el fin de cumplimiento de tarea.

Violaciones, que causan tiempo de penalidad:

Incorrecta consecuencia de pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Una vez terminado el tiro, el cargador no fue dejado en la posición de fuego (por cada violación) - 30 segundos;

Una vez terminado el tiro, seguro de arma no está accionado (por cada violación) - 10 segundos;

Cada tiro fallado - 30 segundos;

Pérdida, caída de accesorios y equipo al pasar el área (por cada violación) - 20 segundos;

Efectuar el fuego antes de la orden del dirigente de tiros (por cada violación) -

30 segundos;

Abrir fuego después de que el dirigente de tiros diera la orden de terminar (por cada violación) - 30 segundos;

Dirigir armas a la retaguardia del campo de tiro - 60 segundos;

Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones - 300 segundos.

El momento cuando el último miembro de dotación cruza la línea de META se considera como el fin de la tercera etapa Arrancada triunfal.

El ganador de la tercera etapa del Concurso se determina según el tiempo real marcado a partir del momento de PARTIDA hasta cruzar la línea de META, considerando tiempo de penalidad y pit stop.

Miembros de dotación, que no participan en superación del área, no cruzarán límites del área siguiente antes de que se termine cumplimiento de la tarea.

Miembro de dotación en caso de que no supere (o supere incorrecto) el obstáculo (elementos separados del área) vuelve a superarlo - el equipo se grava con tiempo de penalidad por violar el orden de superar el área.

V. Determinación de los ganadores y premiados del Concurso

36. El ganador del Concurso se determina por el tiempo más corto dedicado a superar tres etapas.

37. En caso de que el tiempo sea igual, el ganador se determinará según la cantidad de I puestos, después II y III puestos ocupados en cada etapa del Concurso.

38. En caso de que cantidad de puestos (I, II y III) sea igual, el equipo, que tenga el tiempo de penalidad más bajo se convertirá en el ganador.

39. Una vez terminada la parte final del Concurso, se lleva a cabo la clausura del Concurso en el lugar de su ejecución.

40. Ganadores y premiados del Concurso se invitan a la ceremonia solemne de la clausura.

41. Fechas de ejecutar el Concurso se determinan y pueden ser cambiados con la decisión del Jefe de la 12 Dirección Principal del Ministerio de la Defensa de la Federación de Rusia.

Jefe interino de la 1 Dirección de la 12 Dirección Principal
del Ministerio de la Defensa de la Federación de Rusia
coronel

I.Skripnikov

_____ de Septiembre del 2019

Anexo No 1

REQUERIMIENTO

Para participar en el Concurso _____

(equipo-participante)

No	Cargo	Grado	Apellido, Nombre, Patronímico	Serie y número del pasaporte (carnet de oficial, soldado)	Observación
1.					
2.					
3.					

AMBE empleado

En caso de emplear su propio AMBE hace falta describir todas características táctico-técnicas suyas.

Entrenador principal del equipo _____
(equipo-participante)

_____ 20__

(grado militar)

(firma)

(apellido, iniciales)

APROBADO
El Juez Principal del Concurso
Área de emergencia
 (denominación del concurso)

 (grado militar) (Apellido, iniciales)
 _____ del 20__

Protocolo No ____
de admisión al Concurso
Área de emergencia

_____ del 20__ la comisión de árbitros del concurso Área de emergencia (denominado en adelante - Concurso), compuesta de:

El Juez Principal del
 Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
 equipos:

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

examinó requerimientos para participar en el Concurso Área de emergencia y determinó la composición de equipos-participantes:

1. De _____
 (equipo-participante)

No	Cargo	Grado	Apellido, Nombre, Patronímico	Serie y número del pasaporte (carnet de oficial, soldado)	Observación
1.					

2.					
3.					

2. De _____

(equipo-participante)

No	Cargo	Grado	Apellido, Nombre, Patronímico	Serie y número del pasaporte (carnet de oficial, soldado)	Observación
1.					
2.					
3.					

3. De _____

(equipo-participante)

No	Cargo	Grado	Apellido, Nombre, Patronímico	Serie y número del pasaporte (carnet de oficial, soldado)	Observación
1.					
2.					

Tanto representantes de equipos como participantes no tienen pretensiones ni observaciones respecto de la composición de equipos-participantes del concurso Área de emergencia.

El presente protocolo está formalizado en dos ejemplares:

Ejemplar No 1 - Secretaría del Juez Principal de los Juegos

Ejemplar No 2 - Secretaría del Juez Principal del Concurso

El Juez Principal del
Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
equipos:
De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

El sorteo se lleva a cabo por la comisión de árbitros:

Presidente de la comisión - Juez principal del Concurso;

miembros de la comisión - un representante de cada equipo (país);

secretaría

Capitanes de equipos y entrenador se invitan para participar en el sorteo.

La sesión de la comisión se da por competente, si al menos 70% de miembros de la comisión de árbitros está presente.

El sorteo se lleva a cabo en 3 etapas en conformidad con el ranking del año pasado (el equipo, que ocupó el primer puesto, en adelante en forma descendente y a finales - equipos, que participan por la primera vez en el Concurso):

La 1 etapa - determinación de números de equipos

Representante del equipo, que ocupó el primer lugar, individualmente saca la bola, la abre y les demuestra a todos los participantes del sorteo la inscripción con el número adjudicado a su equipo.

Ejemplo: según el ranking, se invita representante del equipo de la 12 Dirección Principal para el sorteo. El representante del equipo saca la bola con el número 5.

Secretario de la comisión introduce en el protocolo números adjudicados a equipos (tabla No 1).

La 2 etapa - determinación de pares de equipos para dos primeras etapas del Concurso

En dos bombos están bolas de representantes de equipos.

Por la invitación, representante del equipo sale para determinar primer par de equipos de la primera etapa. Saca una bola y demuestra la inscripción para todos los participantes del sorteo.

Después en el mismo orden saca la segunda bola y de esta manera se determina el primer par de equipos.

Secretario de la comisión introduce esta información en el protocolo del sorteo (tabla No 2).

Ejemplo: el presentador anuncia el sorteo para determinar el primer par en la primera carrera de la primera etapa - Pista especial. Se invita representante del equipo Rosatom, que saca la bola con el nombre del equipo, y después - la segunda bola.

De la misma manera se determina el segundo par en la segunda carrera y etc.

El sorteo de las 2 y 3 etapas del Concurso se realiza en el mismo orden.

La 3 etapa - determinación de números de direcciones en todas las etapas del Concurso

En el bombo están bolas con numeración de direcciones: 1 y 2.

Por la invitación, el representante del equipo sale para determinar dirección de su equipo en carrera de etapas correspondientes. Saca una bola y demuestra la inscripción para todos los participantes del sorteo.

El secretario de la comisión introduce la información en el protocolo del sorteo.

Ejemplo: Se determina el número de la dirección en la primera carrera de la 1 etapa Pista especial. Se invita representante del equipo de Vietnam para el sorteo, que saca la bola con el número 1. En este caso otro equipo recibe la dirección número 2.

APROBADO
El Juez Principal del Concurso
Área de emergencia
 (denominación del concurso)

 (grado militar)

 (Apellido, iniciales)

_____ del 20__

Protocolo No ____
Sorteo de equipos-participantes del Concurso
Área de emergencia

_____ del 20__ la comisión de árbitros del concurso Área de emergencia (denominado en adelante - Concurso), compuesta de:

El Juez Principal del
 Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
 equipos:

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

Se llevó a cabo el sorteo para determinar números de partida de equipos para su participación en el Concurso:

No	Equipo	
1	equipo	
2	equipo	
3	equipo	
4	equipo	

5	equipo	
6	equipo	
7	equipo	
8	equipo	
9	equipo	

Tanto representantes de equipos como participantes no tienen pretensiones ni observaciones respecto de ejecución y resultados del sorteo.

El presente protocolo está formalizado en un ejemplar:

El Juez Principal del
Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
equipos:

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

APROBADO
El Juez Principal del Concurso
Área de emergencia
 (denominación del concurso)

 (grado militar)

 (Apellido, iniciales)

 del 20__

Protocolo No ____
Sorteo de equipos-participantes del Concurso
Área de emergencia

____ del 20__ la comisión de árbitros del concurso Área de emergencia (denominado en adelante - Concurso), compuesta de:

El Juez Principal del
 Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

 (Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
 equipos:

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

 (equipo)

 (grado militar)

 (Apellido, nombre, nombre patronímico)

Se llevó a cabo el sorteo para determinar pares de equipos en etapas del Concurso

La 1 etapa - Pista especial

Fecha	Dirección	Equipo

La 2 etapa - Carrera de relevos

Fecha	Dirección	Equipo

La 3 etapa - Arrancada triunfal

Fecha	Dirección	Equipo

Tanto representantes de equipos como participantes no tienen pretensiones ni observaciones respecto de ejecución y resultados del sorteo.

El presente protocolo está formalizado en un ejemplar:

El Juez Principal del
Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Secretario del Concurso

(Grado militar, apellido, nombre, nombre patronímico)

Árbitros de parte de
equipos:
De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

De

(equipo)

(grado militar)

(Apellido, nombre, nombre patronímico)

REGISTRO

de entrega del equipamiento

Iniciado:_____

Finalizado:_____

Contenido:

1. Equipo de la 12 Dirección Principal del Ministerio de Defensa	3
2. Equipo	5
.	
.	
.	
10.	20

(denominación del equipo)

No	Denominación de material (número de fábrica, tipo, marca).	U ni da d de m ed ici ón	ENTREGADO			DEVUELTO		
			feh a	cantidad	Firma de recibir en buen estado, apellido	feh a	cantidad	Firma de recibir en buen estado, apellido
La 1 ETAPA								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

Propuestas para introducir criterios de estándares unificados a AMBE, que se emplearía durante el Concurso Área de emergencia



Команда 1 – Equipo 1;

Команда 2 – Equipo 2;

Параметры ВВСТ, влияющие на результаты – Características de AMBE, que influyen a resultados;

Масса, М – Peso, М;

Мощность двигателя, Р – Potencia del motor, Р;

Время, Т – Tiempo, Т;

Полная масса – Peso total;

Л.с. – CV;

Разгон (ускорение до 60 км/ч) – Carrera (aceleración a 60 km/h);

Кг. – kg;

С./сек. – segundos;

Пример – Ejemplo;

Более, чем на, % - Más que, %;

Менее, чем на % - Menos que; %;

Коэффициент – Coeficiente;

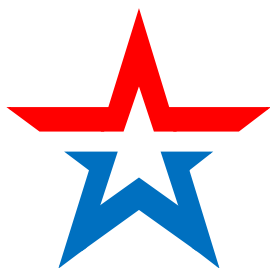
Победа присуждается команде № 2, выполнившей элемент за наименьшее время – 309 сек. – Victoria se da al equipo No 2, que cumplió la tarea, gastando menos tiempo – 309 segundos;

Максимальная расширяющая сила, F – Fuerza de expansión máxima, F;

Масса расширителя – Peso de ensanchador;

Масса насосной станции – Peso de bomba;

Победа присуждается команде № 1, выполнившей элемент за наименьшее время – 321 сек. - Victoria se da al equipo No 1, que cumplió la tarea, gastando menos tiempo – 321 segundos.



REGISTRO DE CONTROL LA 1 ETAPA PISTA ESPECIAL



La 1 área

Equipo

Tarea	Violación	Tiempo de penalidad	Penalidad
Extinción del incendio, empleando carro de bomberos	Incorrecta consecuencia de superar el obstáculo (por cada violación)	0:20	
	Filtración en áreas de conexión de mangueras, de manguera con boquilla de la bomba de incendios y de manguera con soporte de la cisterna;	0:10	
	Incorrecta consecuencia de poner ropa de combate de bombero (pantalón, casaca, cinturón, casco, guantes)	0:10	
	Vidrio-protector del casco no está puesto en posición operacional	1:00	
	Foco de incendio vuelve a encenderse, una vez extinguido	0:20	20
	Guantes no están puestos (por cada violación) -	1:00	
	Accesorios y equipo no están puestos en posición operacional (por cada violación) - 60 segundos;	0:30	
	Cruzar límites del área siguiente sin terminar acciones en la anterior (por cada violación)	0:10	
	Deterioro de accesorios al superar el área (por cada violación)	1:00	
	Cualesquiera violaciones, que causaron lesiones	5:00	

Tiempo de penalidad	20 segundos
Pit stop	30 segundos

Fondo de violación

Una vez extinguido el foco de incendio volvió a encenderse antes de que la dotación cruzara límite del área siguiente-

El árbitro de campo:

mayor

Sidorov

S.Sidorov

PROTESTA
Respecto de organizar, ejecutar y determinar resultados del Concurso

 (denominación del concurso)

De parte de _____
 (Entrenador) (Apellido, nombre, nombre patronímico) (Equipo)

 (Etapa) (Fecha) (Hora)

Fondo de pretensión en breve. Que artículos del Reglamento de Concurso se consideran violados. Decisión propuesta y su motivación.	Resultados de examinación	
	Quien examinó	Decisión tomada, motivación. Firma de la persona, que tomó la decisión

Enterado de la decisión de árbitros,

CONFORME, NO CONFORME

(Tachar no correcto)

(Fecha, hora, firma de persona, que presentó la protesta)

Decisión de la Comisión de Árbitros

Juez principal:
 Miembros de la Comisión de Árbitros:

(Fecha, hora)

Enterado de la decisión de la Comisión de Árbitros _____
 (firma, apellido, iniciales)

*

Otros datos necesarios pueden ser introducidos en requerimientos, en conformidad con el Reglamento del Concurso.