

# “里海赛马”水上舰艇组比赛的规则

## 总则

“里海赛马 2019”水上舰艇组比赛（下称比赛）。这个比赛是在参加 2019 “国际军事比赛”的国家中举行的比赛项目。

参加这个比赛的各国海军能派出一个排水量不超过一万吨的舰艇。参与这个比赛的舰艇应该有小型漂浮装置（快艇或舢板）为举行救生活动，火炮武器和轻型武器。

轻型武器应该适合下列标准：对海上，空中目标射击的武器的口径是从 23 至 57 毫米。对漂雷模型射击的武器口径是从 12 至 30 毫米。

参与比赛国家的参赛队人员单包括：参赛队的领导-1 人

参赛队的教练-2 人

参加于裁判委员会活动的军官-2 人

舰艇成员组-根据平时人员的数量。

英语和俄语是本比赛的官方语言。比赛前中为保障关于操纵舰艇的活动，各国能把翻译包括在它的人员单内。

本比赛有三阶段组成。

第一阶段。火炮武器射击的比赛。

第二阶段。保卫舰艇生命力比赛和救生组比赛。

第三阶段。海军常识训练比赛。

各国能通过磋商明确并改变本规则。在这个比赛直前准备时各国能通过裁判委员会的筹备会议明确这个比赛的各项安排和裁判的技术问题。

发生水文气象恶劣条件时这个比赛的人总裁判根据裁判委员会的同意能改变比赛阶段的程序。

## II . 对比赛准备而举行担任的人员

为准备并实现比赛的活动，阿塞拜疆方创立了组织委员会，这个组织委员会的代表由阿塞拜疆国防部部长任命。

阿塞拜疆海军司控制本比赛的准备和举行活动。

组织委员会对本比赛的准备，举行，全面保障等活动负责。

为保障本比赛的直前管理，阿塞拜疆方创立了比赛管理人员组（下称管理组）。这个管理组包括俄罗斯海军总司令部的代表和阿塞拜疆国防部，海军代表。

管理组包括下列人员：

1. 管理组领导（由阿塞拜疆方派出）
2. 精神心理保障副领导
3. 通信副领导
4. 后勤保障副领导
5. 信息保障，文化活动助理
6. 国际军事合作助理
7. 组织视像会议，电视转播助理
8. 教学技术设备，海军机场设备，靶示情况助理，他也是警卫司令
9. 交通保障助理
10. 医务保障助理
11. 值班班

为实现比赛的全面保障，阿塞拜疆创立了下列技术部门：

- 比赛值日官部门
- 安全航行部门
- 救生部门
- 航海，水文地理，水文气象保障的部门

### III 裁判委员会的编组办法

为评价各参赛队的阶段成果阿塞拜疆方创立了裁判委员会。在其活动裁判委员会以国际军事比赛裁判规则为标准。

本比赛的裁判委员会包括：

1. 比赛总裁判（由阿塞拜疆海军派出）
2. 裁判（各参赛国派出1个裁判），如果共同裁判的数量是单数

的，阿塞拜疆只派出比赛总裁判，如果共同裁判的数量是偶数的，阿塞拜疆方派出比赛总裁判和裁判。

地边裁判和控制人员由各国派出。每个国家能派出一个军官。各比赛阶段的客观记录组。

裁判委员会的秘书（由阿塞拜疆派出）。

在其会议中，裁判委员会处理关于组织比赛的活动，比赛过程，根据比赛的各阶段成果计算比赛分的数量，计算罚分的数量，创造比赛纪要和确定胜利者。

组织比赛人员，参赛队的代表绝不能干涉裁判委员会的工作过程。上述的人员只能受邀请出席裁判委员会的会议。

本比赛的总裁判根据本规则和比赛安排组织比赛活动，比赛时保障各国人员的安全。各国参赛队的参赛者应该绝对随行比赛总裁判的命令。裁判对他们所有关的阶段负责。比赛秘书组织关于文件活动，制定关于比赛的文件，创造比赛报告书。

#### IV 抽签办法

裁判委员会比赛开幕式后公开地举行抽签。在抽签时应该出席各国代表团地领导，观察员和媒体人员。根据抽签的结果各国明确其参加各阶段的次序。抽签时，各阶段应该有自己的抽签。抽签时各参赛国的代表人从不透明的袋子拿出来其次序号。抽签后裁判委员会地裁判和各参赛国的代表签署抽签结果纪要。保卫舰艇生命力比赛之前裁判委员会的人员盲目地选择训练装置事故毁坏模拟的方案，对这个比赛负责人给参赛队的人员和训练装置的操纵员介绍模拟方案的内容。裁判委员会应该预先地制定模拟方案。

#### V 比赛实施程序

各参赛国的舰艇应该不迟于开幕式 5 天前达到比赛的港口。准备期时组织管理组，裁判委员会，参赛队的直前准备。阿塞拜疆方付款引水入港费，拖轮保障费，系留费，港口服务费，在码头旁边的停泊处费等。

各国根据预定自己付款参赛国舰艇的加燃料费，参赛国舰艇的食品保障费由。

比赛从开模式开始。比赛各阶段结束后，根据综合的成果，根据各阶段

时获得分的数量裁判委员会确定各阶段的综合名次。然后根据各阶段名次的成果裁判委员会创造名次的纪要，把这个纪要给各国参赛队。

根据参赛队的数量，实施阶段条件等情况，裁判委员会确定比赛各阶段的时间。

各阶段一天前各参赛国有一天进行修理保障。

比赛时有不少于两天为进行运动和文化活动。

比赛结束时裁判委员会确定胜利者，闭幕式时进行发奖仪式。

## VI 实施比赛的条件

比赛的开幕式，阶段，闭幕式等期间是从2019年08月3日至2019年08月17日。

比赛地点：阿塞拜疆共和国，巴库。

在这个比赛能参加在各国海军装备有的舰艇，这些舰艇的武器装备的性能应该适合本比赛实施比赛条件，想参加这个比赛的国家的人员应该熟悉本比赛射击安全的措施和本比赛的各阶段的措施。

各参赛国的舰艇应该根据组织比赛人员组所创造的航线达到比赛阶段的位置。禁止处于阿塞拜疆领海旁边的地区。

根据国际卫生标准，各参赛国的人员和舰艇打到港口后应该通过卫生检查。

### 七， 比赛参赛者直接准备的程序

外国军事代表团和成员5个人以内的裁判组的住宿和餐饮由举办比赛国家提供。

船员布置并喂食在船上。船员准备包括：

- 比赛参赛者的注册;
- 提交参赛船员和小组的申请;
- 比赛裁判组的研讨会和组织会议;
- 向船员和教练组（保障组）介绍安全要求;

研究导航区，实施初步导航计算;

- 按照申请进行竞赛训练;
- 维护军事装备和武器。

## 八， 比赛计划

比赛在指定的作战训练区举行。

比赛程序：

- 抵达，参赛者注册，导航区研究，初步导航计算的实施，舰艇军事装备的维护；
- 与比赛参赛者和保障组就安全措施进行简报；
- “海洋之杯 - 2019 年”比赛庄严开幕式；
- 为了确定所有阶段船员开始的顺序进行抽签。
- 进行比赛的各个阶段；
- 第一阶段 - 船员之间的按舰艇使用的竞争（包括炮兵射击）；
- 第二阶段 - 争夺舰艇生存能力和救援训练的竞争；
- 第三阶段 - 海事训练竞赛；
- 确定“海洋之杯 - 2019 年”比赛的获胜者；
- “海洋之杯 - 2019”比赛庄严闭幕式；
- 参赛者，企业，公共组织和当地居民参赛队的代表参观舰艇
- 参赛舰艇的离开；
- 在整个比赛准备和举办期间，至少休息两天，用于文化，休闲和体育活动。

## 九， 安全要求

舰艇按照行动路线过渡到预定的地区，无条件地遵守“国际海上避碰规则”（MI ShSS-72）的要求，当地航行规则和良好的海洋实践。舰艇抵达港口，使用离岸和港口设备的装置和设备的规则传达给参赛者。

考虑到比赛区域的海上，航行和水文气象情况的特殊性以及开始完成比赛阶段的任务由比赛总裁判决定。

只有舰长报告准备完毕并总裁判许可后，才能开始完成竞赛的任务。

## 十， 完成比赛阶段的程序

### 总则

舰艇根据抽奖中获得的起始编号顺序通过阶段路线。在阶段开始之前，舰艇位于等待区域，离起点线距离不超过 1.5 英里。总裁判在收到控制组（边裁判员）

关于目标（停泊场装备），保障组，目标控制组的准备情况的报告后，允许开始完成该阶段。在获得许可后，参赛舰艇必须在 15 分钟内越过起点线并开始完成任务。

开始完成每一个阶段的任务之前，舰长报告舰艇和船员的准备情况，设备的可用性。如果舰艇不可用且无法在 30 分钟内消除故障，则该舰艇将从该阶段中移除。裁判组在不迟于 24 小时内作出决定，并扣除 5 个罚分，允许该舰艇或备赛舰艇重复完成该阶段。

火力控制从常规指挥所进行。火力控制员应按照使用火炮武器的规定，采用在特定环境中最为有效的武器装备和系统的方法。

每艘舰艇根据舰长的决定独立占领射击阵地，进行射击和离开该区域的机动。

比赛场地配备有：等待区，起点线和终点线，火炮射击区（进行机动区）。

在比赛开始之前，抽奖的第一艘舰艇在开始时并根据预定信号（信号通过无线电通信复制）开始行动。其余参赛舰艇位于等待区。随后的舰艇在前一艘舰艇离开该地区以及裁判组和保障组的报告后开始行动。

完成战斗训练的技术兵器和武器准备进行在等待区。

如果裁判组发现舰艇违反了速度间隔，裁判员立即通知舰长。舰长必须立即采取措施降低（增加）速度并通知裁判员。如果舰长未采取措施，舰艇完成阶段的时间不算，不给予积分。未采取措施被认为是舰长缺乏行动 20 秒。

阶段一。海事培训竞赛。

海事培训阶段安排。

阶段包括一个科目：舰艇的锚地和浮筒。

“舰艇的锚地和浮筒”的科目

一般情况：

该阶段的区域至少 3 乘 3 海里。该区域配备了起点线（入口门），离起点线 0.5 海里距离的系泊筒。

任务：

在特定航线上完成机动，锚地和船尾桶。

条件：

舰艇根据移动路线移到完成任务的区域。

舰长按照水文气象条件决定舰艇锚地航线并在报告准备情况同时向总裁判报告。

总裁判允许完成这个阶段后，该舰艇通过起点线进入指定的锚地点，在预定航线上用船载兵器、抛锚和船尾桶停泊。

舰长在舰艇开始移到进口浮标之前通知锚地航线，裁判组记录。穿过浮标线后，禁止改变锚地航线。

舰艇（摩托艇，快艇）在进入浮筒停泊区后下水。

舰艇通过浮标之后，舰长自由地控制舰艇和其船员的行动，没有任何限制。

舰长向比赛总裁判报告完成科目之后，机动被认为完成。然后，在 10 分钟内，离散度为 1 分钟，裁判组对舰艇锚地航向进行测量，其平均结果记录在纪要。

浮筒停泊时间不超过 30 分钟。

裁判组按照入口浮标正横记录穿越起点线时间，并且机动完成时间按照舰长的报告。

下一艘舰艇起点在第一艘参赛舰艇离开区域和裁判组的报告后。这个科目的评判有两个标准：

- 机动时间;
- 保持航向的准确性。

1. 第一个标准取决于从舰艇穿越起点线以及比赛总裁判开始完成阶段命令后到收到机动完成报告（舰艇用抛锚和浮筒停泊）的时间。

- 最佳时间--20 分;
- 第二个结果 - 18 分;
- 第三个结果--16 分;
- 第四个结果--14 分。

在规定的标准时间（30 分钟）内未完成机动的舰艇得 0 分。

2. 第二个标准取决于舰艇在完成机动时向比赛总裁判报告后的平均偏向。通过平均主要航向源的 10 个测量值来评定精度。

- 保持航向 $\pm 0-5$  度--20 分;

- 保持航向 $\pm 5.1-10$ 度 - 15分;
- 保持航向 $\pm 10.1-15$ 度 - 10分;
- 保持航向 $\pm 15.1 - 20$ 度 - 5分;
- 保持航向超过20度 - 0分。

通过视觉观察，通过放置在舰艇（快船），控制器和无人机上的照相机和摄像机来控制竞赛结果。

3. 船体每次接触系泊浮筒 - 3罚分。

舰长向总裁判报告完成机动之后，禁止使用舰艇的技术设备（主发动机，转向和侧推器，绞锚车盘）。使用上述技术设备 - 5罚分。

安全要求：

确保参赛舰艇航行的安全符合“国际规则”的要求。

安全要求：

确保参加比赛的船舶航行安全是按照“国际海上避碰规则”（MPSSS-72）的要求，由船舶的指挥官、总指挥所、战斗部队的指挥所和舰务部门等班进行的。判断航海情况并接收舰长准备情况报告后，比赛总裁判员允许参加比赛。

应该根据参加比赛的国家的组成文件的要求，在准备用于锚定船（起锚）的锚和系泊设施时，遵守安全要求。

实施安全措施时，应对排除涉及人员的事故、螺旋桨和方向舵事故特别注意。

应该根据参加比赛的国家的组成文件的要求，在利用摩托艇、快艇、操舵班和船尾外的系船索时，遵守安全要求。

第二阶段：为船舶的生存能力和救援训练而奋斗。

实行组织：

这个阶段中，分队练好两种关于船舶生存能力和救援训练的斗争：

- 用陆上训练系统对抗水流;
- 使用救援设备方面的比赛。

每个参赛船舶派2个由5个人组成的参赛队。

1. 用陆上训练系统对抗水流

两个五人小组交替的在技术检验站的训练室中对抗水流，用应急设备进

行密封孔和损坏。技术检验站的管道中的水压为 4 公斤 / 厘米<sup>2</sup>。紧急舱室中“洞”的供水顺序和情况的补充由票决定，票是“盲目地”选择的。

孔中的水依次供给，间隔为 10 秒。除训练系统设施的编制内的设施，禁止使用任何可用的个人设备、用于密封孔的材料。打开供水阀到孔模拟器是采取措施的开始标志。孔的工作水根据所选的选项提供。在密封模拟器孔的过程中，嵌入孔的供水不会停止。在密封结束时，阀门中的孔保持在打开位置。比赛三天前，救援设备按抽签分配给各队。团队会维持 ASI 而不改变其结构元素。比赛开始前，救援工具包由裁判员审查。为了避免引起争议的问题，各方可以吸引所需数量的裁判员，之前已经向裁判员会表明了这一点。参与团队在活动结束时发出信号，并远离模仿孔的地方。通过该信号，该阶段被认为结束了。供水之前，禁止触摸救援设备和以密封孔工具。对于此类行动，团队将受到 3 分的惩罚。紧急救援队指挥官（声音信号）报告后，用救援设备工具进行任何动作 - 3 个罚分。

评价：

该阶段根据两个标准评价：

- 修复损坏的时间（密封孔）；
- 密封孔的质量。

消除损坏的时间取决于从供水阀打开到紧急救援队发出信号以消除紧急损坏的时间。

- 最佳时间-20 分；
- 第二个结果 - 18 分；
- 第三个结果-16 分；
- 第四个结果 - 14 分。

密封孔的质量取决于进入紧急隔室的水量。团队通过上舱口离开隔舱。在团队队长报告消除紧急损害后 10 分钟测量水位。在队长关于消除意外损坏的报告后 10 分钟，测量水位。

- 最小的水量 - 20 分；
- 第二个结果 - 18 分；
- 第三个结果-16 分；

- 最大水量-14 点。

两队的结果被平均。

## 2.使用救援设备。

阶段是在泳池港口或泊位附近的一个有限的区域内进行。2 个由 5 个人组成的参赛队穿上潜水服，跳入水中，游到 PSN-10 筏 25 米处，进入筏子，并在全时桨的帮助下前进到木筏到终点线。

所有球队都用相同的救援设备和潜水服参加比赛。在比赛开始之前，每个团队由裁判员和仲裁者检查救援筏的压力，设备的完整性，索具，筏桨，潜水服的正确性，人员身上和雷电上没有外来液体和润滑剂。在检查并消除已发现的缺陷后，在比赛开始前，禁止更换筏，筏设备，潜水服。个人服装由队长自己决定。

长时间的信号是比赛的开始标志，参赛队成员正在开始救援服。

穿着救援服后，团队成员跳水。当准备好时，团队人员穿着装备齐全的潜水服跳入水中。不需要参与者同时跳入水中。在跳入水中之后，穿着湿潜水服的所有队员都会游到木筏上，木筏位于距离跳水的地方 25 米处，里面有桨。在进入筏子之前，禁止脱下和解开潜水服。穿着潜水服的团队成员的游泳法是任意的。

团队人员坐在木筏上。 登陆团队的最后一名成员时，筏被认为是装备好的。 团队的最后一名成员的木筏上之后，裁判员放了木筏。 完成时间被认为是筏触及浮桥。在装备木筏后，团队用常规桨，沿着最短的路径移动到终点线。

木筏运动的开始始于团队最后一名成员上升。当人体完全在筏上时就会认为上升。 禁止从墙上推筏， 沿着绳索拉筏。 每次违反上述规则 - 5 个罚分。

评价标准：阶段的时间，从起跑到筏触摸浮桥的整个距离的运行时间：

- 最佳时间-20 分;
- 第二个结果 - 18 分;
- 第三个结果-16 分;
- 第四个结果 - 14 分。

阶段№3。实施炮兵射击的比赛。

射击的组织：

炮击区域根据射击类型配备目标：

-对小型海军目标射击- 有锚固定式 MSSB，长 19 米，高 5 米，带角落反射器，用于 APJIC 射击；

-对空中目标射击 -参与人数的目标（考虑到后备队）；

-对漂雷目标射击 -参与人数的漂雷模型目标（考虑到后备队）

如果裁判发现舰艇穿过了浮标（航标）的一线，裁判立刻报告舰长。舰长应该立刻停止射击和采取舰艇出去浮标（航标）的一线的措施。出去浮标（航标）的一线以后舰长要报告裁判和继续射击。如果舰长不采取这些措施，射击成功率不评定。

设计条件:

口径, 毫米	最下第一炮射（齐射）的前置距离, 公里	靶子类型	炮射数量
1. 对海上目标射击			
23-57	4	小舰艇拖靶	40
2. 对漂雷射击			
45 以下	0,2	水雷模型	16
3. 对空中目标射击			
57 以下	—	空中目标的模仿者	40

“对海上目标火炮射击”科目

总体情况：

比赛区域是 6x4 海里以上

实行射击的舰艇的机动起点是入口的浮标，主航向总方针是对靶场边缘平行

锚靶的地位是在靶场中

射击线用航标是隔开的

入口门与出口门线和航标线之间的正横距离是 2 海里

任务：用对海上靶子火炮射击摧毁海上目标

射击条件：

1. 舰艇实现射击在一个直角航线上
2. 实现射击的舰艇的主航向 - 对靶场边缘平行，舰长自身确定实现射击舰艇的绝对速度，从 5 节至 12 节 (+0, 9)

舰长自身决定击毁目标，不要在机动限制自己。

3. 弹药 - 按舰长决定

4. 对海上靶子射击距离 - 对 30 毫米以上的火炮 - 3,5 公里，对 20 (25) 毫米的火炮- 2,% 公里

对海上目标射击筹备

比赛开始以前第一个舰艇处于始点。

审判大会检查火炮系统准备实现火炮射击，检查把子弹带装好和装填火炮系统。把成果报告总裁判员。

总裁判员许可以后实现射击的舰艇的舰长自身进入地区和开始机动为采取开射立场。

实现射击在第一个直角航线。开始的直角航线就是总裁判员下口令以后的直角航线。口令是：“从机动始点启动”。

要是一个炮声是在航标线外 ( 3,5 公里以下 )。

射击以后舰长把停火和抽单报告裁判大会。

射击完成的舰艇走到出口。以后舰长报告舰长报告比赛总裁判员舰艇完成科目。

裁判大会员报告总裁判员舰艇履地练习条款，科目完成的时间和设计任务完成的初步成果。

对海上靶子射击成果检查进行：目力观测，用摄影机和摄像机，舰艇上的检查机。

下一个舰艇是在制定的集结区。第一个舰艇出口射击地区和裁判大会与保障部队报告准备以后下一个舰艇出发。

评价用两个指标：

- 射击成功
- 射击完成时间

1. 射击成功的评价按炮弹打中靶子断定。打中舰体不算。任何打中靶子是 20 级，没有打中是 0 级。

要是炮弹打中护板，裁判大会检查护板。每个打中应该用摄影证实。

2. 射击完成时间的评价按从进入射场的时间至终点断定。

- 最好的时间 - 20 级
- 第二个时间 - 18 级
- 第三个时间 - 16 级
- 第四个时间 - 14 级
- 每个违反：速度间隔 - 5 没收级，接触附表和航标 - 1 级。

对海上目标实行射击的安全要求：

只有当扇区从目标方向没有 $\pm 15^\circ$ 且距离其他海洋和空中目标 10 公里以下时才允许射击。

射击第一个炮射以后是实现的。可以重复射击按总裁判员决定。

“对空中目标或爬进射击”的科目

总体情况：比赛区域是 6x4 海里以上：主航向总方针是平行于空气目标模拟器的连接点。入口门与出口门线和航标线之间的正横距离是 2 海里。舰长自身确定舰艇的绝对速度，从 5 节至 12 节 (+0, 9)。

任务：

用对空中靶子火炮射击摧毁空中目标

射击条件：

1. 舰长决定实行对空中目标射击，遵守安全要求

2. 机动接合的位置发射是船舶的指挥官由船舶的速度应在从 5 到 12 节 ( 加 0,9 ) 的范围内选择。

4. 弹药-通过船舶，相同类型的任何弹药的指挥官的决定。 射击的总数-40 炮弹。

5. 发射火炮的数量- 1。

对空中目标进行炮击阶段的组织

在比赛之前，第一艘船开始 ( 在机动的起点 ) 。

法官小组检查炮兵准备进行炮击。 结果报告给首席法官。

经过首席法官的许可射击舰的指挥官独立进入该地区，并开始操纵职业开火的位置，考虑到射击安全的行动表现。

拍摄是在第一粘性进行。 钉被认为已经开始后的竞争的首席法官的命令射击舰"从机动的起点开始移动"。

如果在里程碑线后面至少有一个镜头 ( 500 米以下 ) ，则拍摄不计算在内。

射击后，队长向陪审团报告有关停火和卸载火炮。

发射的舰船，应该在输出浮标点退出该区域。 通过指定点后，船舶的指挥官向比赛的首席法官报告完成了这一事件。

法官 ( 船舶仲裁员 ) 的代表向首席法官报告演习的船舶状况，事件发生的时间和消防任务的初步结果。

射击的结果在空中目标的控制进行：目视检查目标通过照片和视频摄像机放置在船舶（船）控制器（无人机）。

下一个参与计划的船只位于指定等候区。它的发射是由第一个参与船和法官和准备部队小组的报告解放了炮兵射击区后进行的。

射击后，队长向陪审团报告有关停火和卸载火炮。

法官小组的代表将火灾任务的结果提交给首席法官。

16

对空中目标进行炮击的评价

每个事件的评级有两个标准-拍摄的成功和拍摄的运行时间。

指标的评估-"成功"是由炮弹击中球的事实决定的。破坏空气目标-球-20分，小姐-0分；

第二个指标的评价-"情节的时间"是：

-最佳时间-20分-第二个结果-18分-第三个结果-16分-第四个结果-14分

在空中命中的目标必须通过摄影或视频来确认。

队列中的最小弹数为4。拍摄单张照片是禁止的，是一个严重违反规则，除了在磁带上的最后几轮。对于单杆-5分球。

## 火炮性能中的安全要求

### 射击空中目标

1. 射击许可射击船舶应在收到关于强制检查射击区域和空中情况的报告后发出。
2. 在射击部门没有外国目标的首席法官确认后，允许对目标开火。

在由于不取决于船员（在指定部门的外国目标的检测，一个露天的目标）执行的拍摄是不可能的情况下，指挥官立即报告法官随后提供这一事实的证 法官决定重新拍摄。

### 火的提供:

提供的手段：一个目标空气目标（类似于气球）被连接到 100 米的线长度在多边形的中心，从 500 米的里程碑线的距离一个固定的浮标。

### 情节"在浮动的地雷射击»

### 总体情况:

性能竞争情节的面积不小于 6 乘 4

### 迈尔斯

机动射击船的起点-输入浮标，一般路线-平行于垃圾填埋场的边缘。

连接输入和线之间的横断距离

出口门和里程碑线 - 2 英里。

浮动地雷的布局固定在该区域的中间，距离地标线 300 米。

主要任务：

对漂浮地雷的模型通过实际射击摧毁漂浮地雷

射击条件：

1. 弹药 - 根据舰长的决定，任何相同类型的弹药。总投篮次数 - 16 轮。
2. 射击枪的数量 - 一个。
3. 对漂浮地雷的模型的最小射击距离为 300 米。

#### 组织实施射击的阶段

比赛场地设有等候区，起跑线（机动起点），终点（机动终点）防雷布局以及距离矿井布局 300 米的浮标线。

在海军目标射击的区域配备了目标 - 浮动地雷布局。

在比赛开始之前，第一艘船在起点（在机动的起点）。

评委会审查了炮兵装置（机枪），检查报告的结果给首席大法官。

在比赛首席法官允许的情况下，射击船的指挥官开始从机动航线的起点平行移动到里程碑线，绝对速度为 5 到 12 (+0.9) 节。通过在距离至少 200 米的路线上探测浮动矿井，它会对目标进行射击，同时考虑到确保射击安全的措施。

拍摄是在第一次拍摄时进行的。加尔斯被认为是在比赛首席评审团“从机动起点开始运动”之后开始的。

如果在小于 300 米的距离内至少发生一次射击，则不计算射击次数。

枪击事件结束后，船长向法官小组报告停火和卸载武器的情况。

完成射击的船必须通过终点线。

另一艘党派船舶位于指定的等候区，其发射是在首席法官的许可下进行的。

通过目视观察，通过放置在射击船和无人驾驶飞行器上的照片和摄像机监视目标射击的结果。

在每艘船的射击中，新的目标被曝光，检查，使用照片，视频设备并由仲裁员记录。

炮弹装置的第一次射击是指射击的开始

只有在检测到指定区域内未经授权的目标以及对浮动矿山模拟产生任何重大影响的情况下，首席法官的决定才能重复射击，使射击成为不可能。

分数“成功”被认为是浮动矿山布局中的单击。浮动矿井布局中的撞击被认为是浮动地雷射弹或其洪水对入口的明显损坏，使用由射击后立即由仲裁员记录的照片或视频设备记录。

对浮动地雷射击的评判

根据两个标准评判：

- 射击成功;
- 执行剧集的时间。

1.评判第一个指标 - “成功”，取决于浮动矿井布局的破坏。

在浮动矿井布局中击中至少一个弹药筒 - 20 分，小姐 - 0 分。

在浮动地雷的布局中击中必须通过拍摄或视频确认。结果的最终确定是在对矿井进行目视检查后进行的。

2.评判第二个指标 - “情节执行时间”由船舶从输入浮标经过的时间决定：

- 最佳时间--20 分;
- 第二个结果 - 18 分;
- 第三个结果--16 分;
- 第四个结果--14 分。

安全措施：

1.在视觉上并借助技术手段对射击船的指挥官进行射击区域检查后，允许开火。

2.只有当扇区中没有 $\pm 15^\circ$ ，从轴承到目标，其他海洋或空中目标时，才允许射

击。

安全措施：

1.在视觉上并借助技术手段对射击船的指挥官进行射击区域检查后，允许开火。

2.只有当扇区中没有 $\pm 15^\circ$ ，从轴承到目标，其他海洋或空中目标时，才允许射击。

射击保证：

海洋目标（浮动矿井模型）的主要特征：直径 - 0.6 米。

XI。确定获胜者的顺序。

在比赛的每一集结束时，总结结果，阶段的获胜者在比赛的缔约国的小组中确定，并记录在评委小组的会议记录中。结果输入评级表，并传达给参赛者，报告给主评审委员会。线人法官向观众，观察员和媒体提供新闻稿。

在比赛的第三阶段结束时，参加比赛的各国队的获胜者将由三个阶段的球队得分最高确定。

在一个或多个团队获得相同分数的“海洋杯 - 2019”比赛中，该团队具有优势，在第二阶段表现出最佳成绩 - 船员在船舶火炮武器装备上的竞争。

此外，司法委员会确定为团队成功做出重大贡献的最佳专家。

XII

颁奖典礼

颁奖的获奖者和获奖者的阶段的竞争是在一个庄严的气氛中进行的，在颁奖仪式的比赛参与者，举行的方案计划，在闭幕日的竞争。

授予的优胜者和获奖者的比赛进行了冠军的船员-杯，奖牌和文凭的第一，奖牌和文凭的第二和第三个地方。

此外，比赛的组织者为最好的专家和评委设立了奖励奖金。

